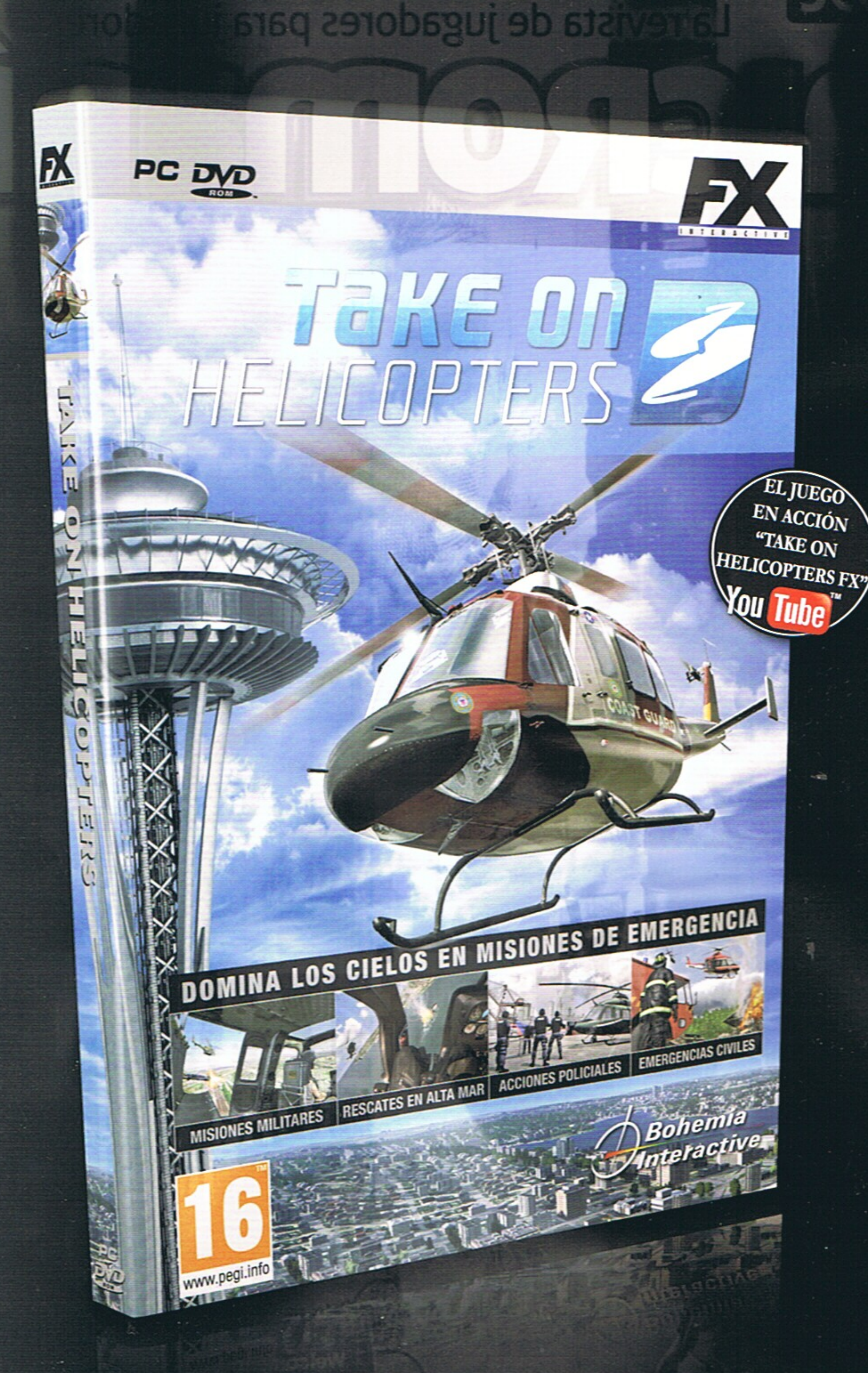


POR SOLO 3,99€
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
Juegos del mes
SYNDICATE
THE DARKNESS II
KINGDOMS OF AMALUR: RECKONING
SERIOUS SAM 3 BFE
TODAS LAS CLAV
Mass Effect
Por qué no podr
dejar de juga
PREVI
TAKE O
Helicopter
¡La simulac
renace cor
nuevo de
REPORTAJE ESPECIA
SPEC OPS
THE LINE
¡Una tormenta d
acción llega a tu PC
Welcome to Dubai
avance
Te desvelamos todos
os detalles de Risen 2!
REPORTAJE
XCOM Enemy
Unknown: ¡Invasión!
HARDWARE
Lo más nuevo para
dar caña a tu equipo




EL KIOSKO DE TODOS


FX
PC DVD ROM
FX INTERACTIVE
TAKE ON HELICOPTERS
TAKE ON HELICOPTERS
EL JUEGO EN ACCIÓN "TAKE ON HELICOPTERS FX"
YouTube
DOMINA LOS CIELOS EN MISIONES DE EMERGENCIA
MISIONES MILITARES
RESCATES EN ALTA MAR
ACCIONES POLICIALES
EMERGENCIAS CIVILES
Bohemia Interactive
16
www.pegi.info

Válido para **PC / MAC / TABLET / SMARTPHONES**

LO MEJOR DE LOS VIDEOJUEGOS EN TU PANTALLA

Los 35 mejores juegos de los últimos 12 meses analizados en profundidad

SÓLO EN VERSIÓN DIGITAL 1,59 €

Y además: los 150 mejores juegos para 2012



Disponible en http://es.zinio.com



Primavera en tu PC

Bienvenido a Micromanía. Sí, sé que aún queda un mes para que dé comienzo la primavera -oficialmente- y que el frío sigue campando a sus anchas. Aunque para eso llega este número de Micromanía, para caldear el ambiente y hacer subir la temperatura de tu PC -sin que se cuelgue, claro-. Y es que este mes te hemos preparado varias sorpresas. La primera, seguro que la has visto antes siquiera de pasar la primera página de la revista, y es que estamos de estreno de una nueva colección de juegos, en formato original. El primer título, «Far Cry 2» ya es un juegazo de por sí, pero además la versión que te ofrecemos, «Fortune's Edition», llega cargada de extras de todo tipo. ¡Vas a alucinar!

Pero si me dejas centrarme en los contenidos de la revista, ya imaginarás que lo siguiente a que me voy a referir es a la portada de este mes, con el espectacular «Spec Ops. The Line», ocupando el puesto de honor en la misma. ¿Por qué? Bueno, tras haberlo jugado en dos ocasiones, sólo puedo decirte que nos ha impresionado profundamente. Lo demás, lo puedes leer en el reportaje en páginas interiores.

Por supuesto, no es lo único interesante ni novedoso que vas a encontrar en este número. Ahí tienes los avances de «Risen 2» y «Take On Helicopters», las claves de «Mass Effect 3», el avance de «XCOM Enemy Unknown», más las secciones habituales y los análisis de juegos tan esperados como «The Darkness II» o «Syndicate».

Y, antes de irme, sólo quiero decirte que espero que disfrutes de lo lindo con tu flamante «Far Cry 2» y avisarte de que los próximos meses tendrás otros juegos tan buenos o mejores que el de este número. Mira en la página 8. Y, ya sabes, desde aquí espero tus comentarios durante este mes.

"Este mes iniciamos una nueva colección de juegazos para disfrutar con tu PC..."

Francisco Delgado Director de Micromanía



Síguenos también en nuestra página de facebook
www.facebook.com/revistamicromania

Ya puedes comprar Micromanía en edición digital en: micromania.kioskoymas.com

Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Directora de Arte
Susana Lurguie

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Inés Mesa, Jorge García

Colaboradores
J.A. Pascual, J. Traverso, I. Rodríguez, M. Carabantes

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Edita
axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Directora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
José E. Colino

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Publicidad
Noemí Rodríguez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Santiago de Compostela, 94- 28035 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L.
Telf.: 91 657 69 00
Transporte: Boyaca
Tel.: 91 747 88 00

Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
Telf.: 902 73 42 43

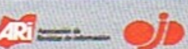
Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
5/2012
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.





colección micromanía

actualidad

reportaje

hablando claro

reportaje

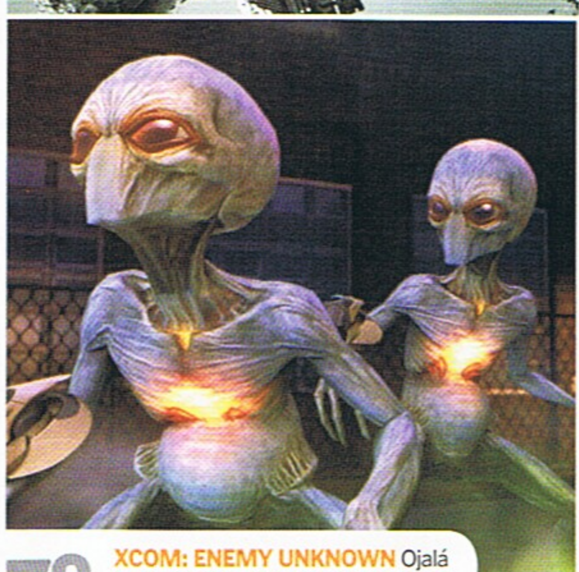
primer contacto

reportaje











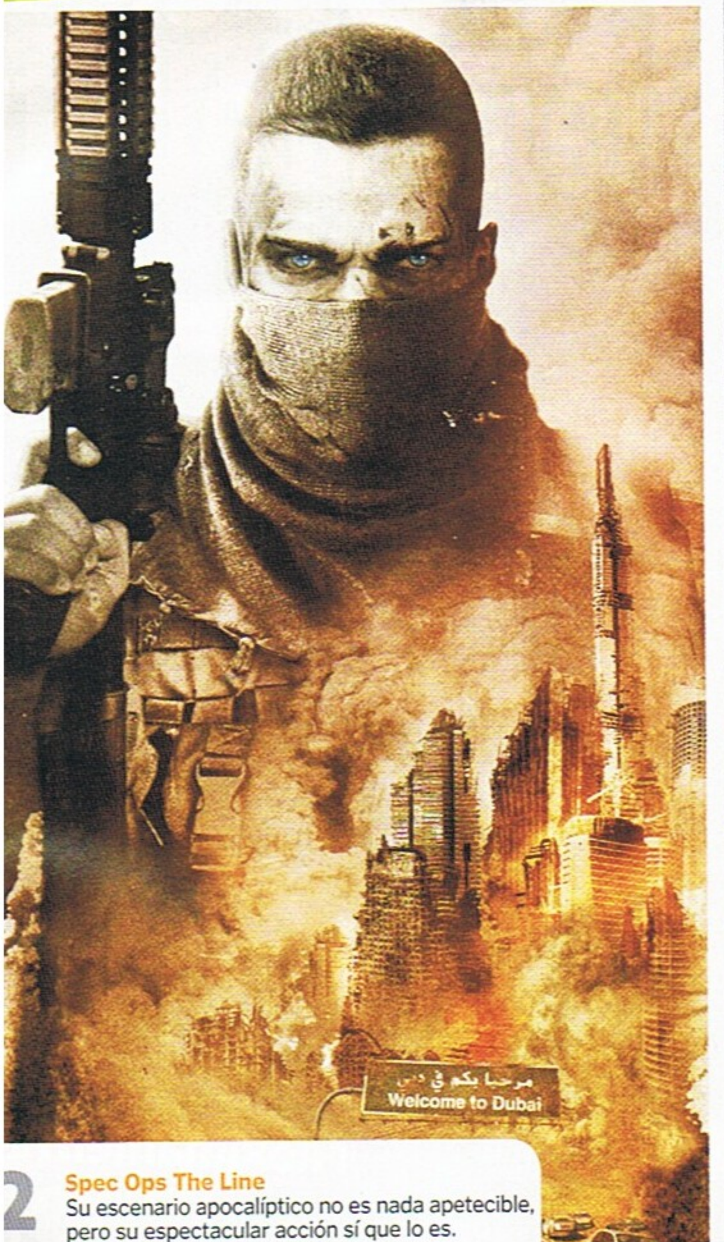
olección micromanía

Far Cry 2 Fortune's Edition

mejor edición de un juego
acción en mundo abierto
ue no te puedes perder.







2 **Spec Ops The Line**
Su escenario apocalíptico no es nada apetecible, pero su espectacular acción sí que lo es.

0 **Juegos de velocidad**
¿Conoces ya los títulos que te hacen correr más?

a examen

GRANDES ÉXITOS

RANKING

zona online

reportaje

La comunidad

tecnomanías

reportaje

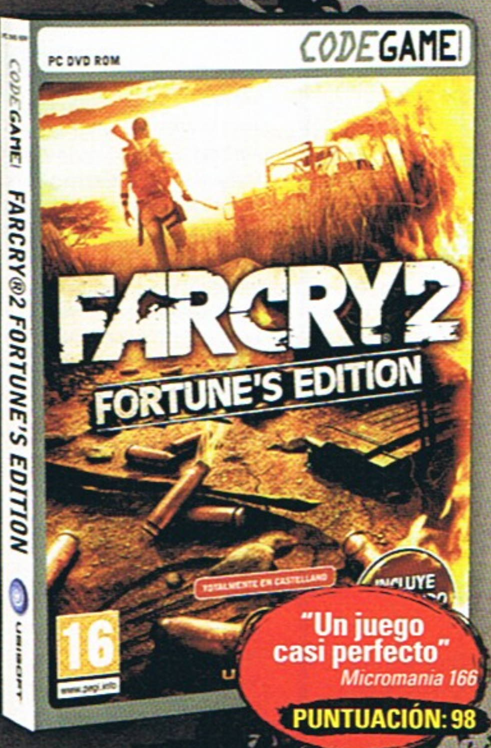
avance

índice por juegos

¡NUEVA!

COLECCIÓN JUEGA

Micromanía te regala 6 tí



este mes:

FAR CRY 2 Fortune's Edition

¡Vive la acción más espectacular en un mundo totalmente abierto!

- Más de 50 km2 para recorrer a pie o conduciendo todo tipo de vehículos.
- La Fortune's Edition incluye nuevas armas, vehículos y mapas.
- Diseña tus propios mapas con el editor incluido y reta online a quien quieras.



PRÓXIMAMENTE

Tom Clancy's SPLINTER CELL Chaos Theory

El juego más espectacular de la serie Splinter Cell

- Infíltrate, usa las sombras y elimina a tus enemigos en silencio.
- La mejor unión de acción y táctica vista en un juego de PC.
- Modos multijugador versus y cooperativo.
- Una historia alucinante de caos mundial, económico, militar y social.



PRÓXIMAMENTE

HEROES O MIGHT & MAGIC

La mítica serie fantásti de estrategia y rol su mejor entre

- Viaja por los reinos de Migh Magic y conquista sus castil
- Enfréntate a criatu legendarias y mitológic
- Combate por turnos con ejércitos y aniquila a tus enemig
- Utiliza la magia, a tus unidad toda la potencia de tus arm

OS PARA PC

los irrepetibles

- Disfruta a tope de la ... selección de números uno en todos los géneros. Hazte con la colección completa y juega a lo grande. ¡No te los puedes perde
- Ediciones comerciales finales con caja original, manual y juego en castellano y modos multijugador activos.
- Versiones ampliadas que incluyen el juego original y expansiones en una sola caja.
- La mejor colección de juegos para PC que puedes encontra

en el próximo número

VORLD IN CONFLICT
omplete Edition

a mejor estrategia élica para PC!

- Descubre cómo habría sido a III Guerra Mundial.
- Incluye la expansión original World in Conflict Soviet Assault.
- Ponte al mando del ejército soviético y conquista todo el mundo.



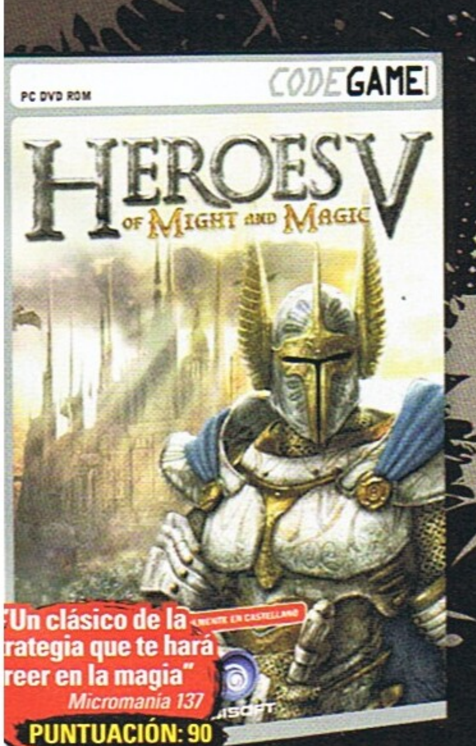
"Un regreso triunfal del Príncipe"
Micromanía 168
PUNTUACIÓN: 96

PRÓXIMAMENTE

PRINCE OF PERSIA

El renacimiento de un icono de la acción y del videojuego

- Consigue los cuatro poderes que te permiten acabar con la Corrupción.
- Conoce a Elika, una compañera que te ayudará en tu lucha contra el Mal.
- Elige los combos para combatir y combínalos con los poderes de Elika.



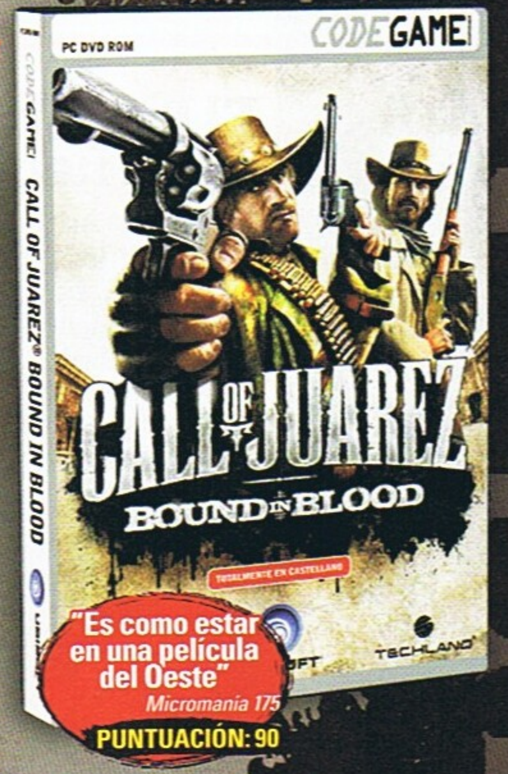
"Un clásico de la ...rategia que te hará ...reer en la magia"
Micromanía 137
PUNTUACIÓN: 90

PRÓXIMAMENTE

CALL OF JUAREZ.
Bound In Blood

La continuación del espectacular western de Techland

- Controla a dos hermanos en una historia de venganza.
- Acción y duelos de cine en el Salvaje Oeste.
- Lucha a caballo, en diligencia y a pie.
- Conviértete en un maestro del revólver y la carabina.



"Es como estar en una película del Oeste"
Micromanía 175
PUNTUACIÓN: 90





LA 2ª GUERRA MUNDIAL CRECE CON «MEN OF WAR ED. ORO»

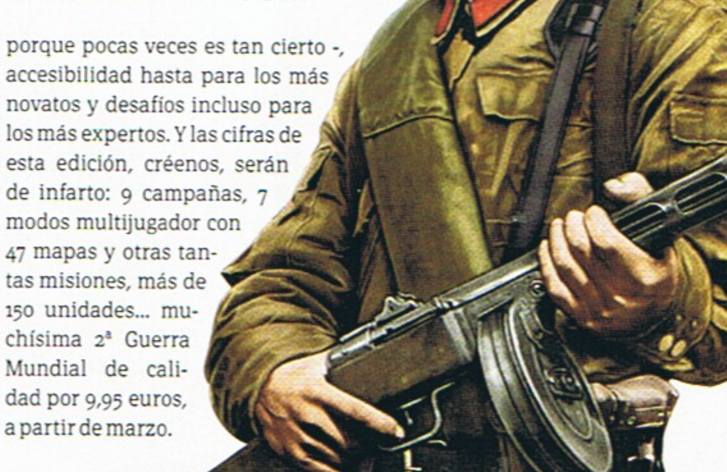
La guerra más cruda y extensa

Ya imaginabas que la guerra no era cosa de un día, pero diablos, FX Interactive se encargará de que te jubiles con las armas...

Hay juegos de estrategia bélica que abarcan mucha guerra. Vienen cargados de misiones, unidades, mapas, campañas... e incluso te dejan jugar en cualquiera de los dos bandos participantes. Pero más allá de todos ellos, está «Men of War Edición Oro». Porque la edición –definitiva, como enseguida comprobarás- del prestigioso título de Best Way tiene lo mismo que sus mejores rivales y más. Una 2ª Guerra Mundial realista, sufrida, dura, cruel, emocionante, llena de puntos de vista diferentes y muy, muy larga gracias a la reunión de dos títulos en uno.

Suma y sigue

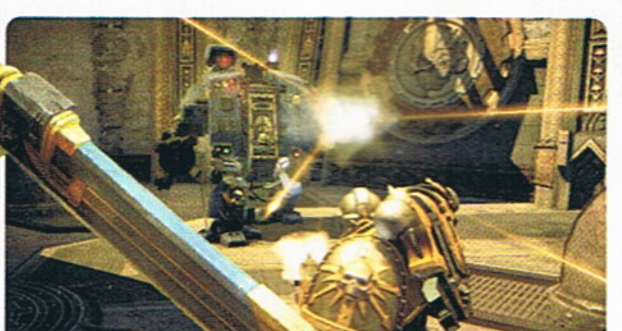
El «Men of War Edición Oro» que presenta FX Interactive se compondrá del juego original, «Men of War» debidamente actualizado y localizado, acompañado de una expansión autojugable llamada «Red Tide». La mecánica, conocida por los fans de la serie, destaca por su realismo, libertad de acción, jugabilidad y capacidad de enganchar: misiones variadísimas -subraya esto último porque pocas veces es tan cierto -, accesibilidad hasta para los más novatos y desafíos incluso para los más expertos. Y las cifras de esta edición, créenos, serán de infarto: 9 campañas, 7 modos multijugador con 47 mapas y otras tantas misiones, más de 150 unidades... muchísima 2ª Guerra Mundial de calidad por 9,95 euros, a partir de marzo.



El Emperador te sigue necesitando

Continúa la Acción de «Warhammer 40.000 Space Marine» con el DLC «Dreadnought»

No puedes haber sido tan ingenuo como para pensar que la invasión Orka de «Space Marine» se solucionaba con cuatro tortazos y ocho disparos de bolter. El nuevo DLC con el que Relic te desafía incluye el mítico mech de combate Dreadnought y tres mapas multijugador más. Está en Steam, por 6,99 euros.



Vuela alto sin pensar en el precio

Podrás descargar «Microsoft Flight» gratis desde el 29 de febrero

Aquí están los últimos detalles del lanzamiento del nuevo simulador de vuelo de Microsoft: gratuito, disponible desde el 29 de febrero incluyendo la Isla Grande de Hawaii y la posibilidad de comprar por separado el «Pack de Aventuras Hawaiianas» con un avión nuevo, más regiones y misiones a un precio por determinar: tendrás que pasarte por **www.microsoftflight.com**



En «Men of War Edición Oro» recorrerán el campo de batalla más de ciento cincuenta unidades de diferentes ejércitos, todas recreadas con fidelidad y mortal eficacia.



i no has jugado a «Men of War», un consejo: avanza con uidado y cubre tus espaldas: un sólo disparo será fatal.



«Men of War Edición Oro» destaca por la inmensa variedad de mapas, misiones y objetivos. Así es la guerra.



dólares ha sido el presupuesto

nejado para **«Star Wars The Old Republic»**, el juego ol online de Bioware. Hasta ochocientos empleados trabajado en su desarrollo durante seis años.



Si te divierte correr... ¡prueba a chocar!

La serie «DiRT» se apunta a los destrozos

Todos sabemos que la serie de conducción de Codemasters ofrece una experiencia casi única a la hora de conducir en entornos variados y condiciones extremas. Y sus creadores te llevarán más allá con «DiRT Showdown», un título más arcade que se centrará en destrozar al vecino y convertir su coche en un amasijo de hierros ante el gozo del público. ¡Tendrás permiso para ser el más bestia!

ÚLTIMA HORA

Puedes regresar al futuro en PC



La adaptación de Telltale Games de la célebre película «Regreso al Futuro» al género de la aventura gráfica será editada en formato físico para PC de la mano de Koch Media este mismo trimestre. ¡Súbete al DeLorean!

Apúntate a la Final Cup H2O

La Liga de videojuegos española celebrará su final el 3 y 4 de marzo. Será en el centro comercial H2O de Rivas Vaciamadrid (Madrid) y reunirá a los mejores jugadores nacionales en un reñido espectáculo.

Nuevos vientos en «Guild Wars»



El juego de Rol online «Guild Wars» prepara su despedida por todo lo alto con «Vientos de Cambio» el tercer capítulo de la saga de Cantha que prepará los acontecimientos para la llegada del esperado «Guild Wars 2».

Un GDC 2012 lleno de gurús

La próxima Games Developer Conference se vestirá con nombres de auténtico lujo. Entre otros, ya está confirmada la presencia en San Francisco de Sid Meier, Cliff Bleszinski, Peter Molyneux, John Romero... ¿A quién no le gustaría estar allí?

Toda la saga de «Mortal Kombat»



La trilogía arcade de «Mortal Kombat» está reunida al completo en «Mortal Kombat Arcade Kollection», que incluye modo online con ranking y está ya en Steam por 7,99 euros.

Veinte niveles para que te decidas



«RIFT» es otro de los juegos de Rol Online que se incorporan a la fórmula de dejar jugar a los aficionados más curiosos durante veinte niveles, sin límite de horas y de forma totalmente gratuita, tiempo y recorrido más que suficiente para valorar la suscripción definitiva.

Steam de bolsillo para tu smartphone

La conocida plataforma digital de Valve se acerca aún más a sus seguidores mediante sendas aplicaciones de IOS y Android. Con "Steam Mobile" estarás al tanto de ofertas y noticias, chatearás e incluso comprarás juegos.

Este año 2012 no habrá Blizzcon

Blizzard ha tomado la decisión de suspender la famosa convención de fans de sus juegos Blizzcon para este año. La versión oficial apunta a que desean centrarse en otros eventos que preparan, como el Battle.net World Championship.

Los habituales retrasos del mes



Como siempre, hay desplazamientos de fechas. «Aliens Colonial Marines» se va al otoño, «Max Payne 3» saldrá el 1 de junio, «Prototype 2» llegará a finales de julio y «Game of Thrones» a mediados de mayo.

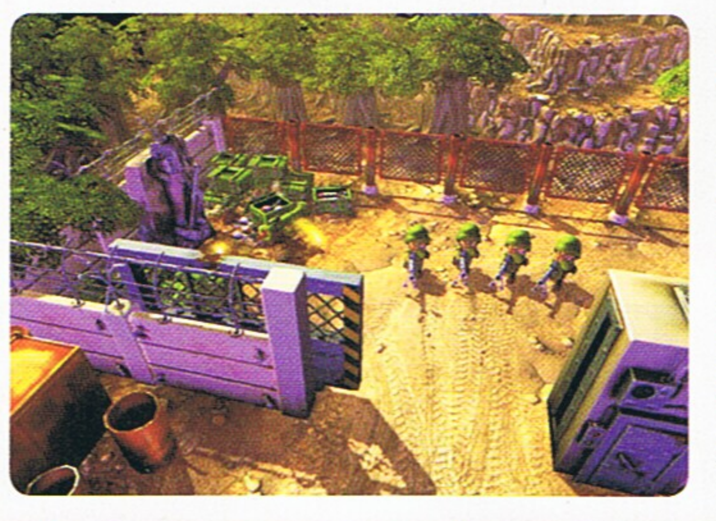


El «Skyrim» que tú quieras

Bethesda lanza el "Creation Kit" para que puedas darle un vuelco al juego



Ya había sido uno de los puntos fuertes de «Morrowind» u «Oblivion», y Bethesda tenía prometido a sus fans el lanzamiento de herramientas gratuitas para modificar y crear contenido en «The Elder Scrolls V: Skyrim». El momento ha llegado y "Creation Kit" está dispuesto para todo el que quiera "meterle mano" al juego. Puede antojarse un poco difícil, pero la cantidad de tutoriales y ayudas de las que dispones en el Creation Kit Wiki junto a la inmensa cantidad de aficionados que ya están creando mods terminarán de animarte. Ya hay más de ¡dos millones! de creaciones y el número se disparará en las próximas semanas, entre los que encontrarás todo tipo de contenido: mejoras técnicas que van de las texturas en alta resolución a la iluminación mejorada, armas, escenarios y aventuras de lo más variopinto, incorporaciones "frikis" como las del mismísimo Spider-man... ¿Qué te apetece a ti hacerle al juego?



En la guerra cabe el humor

«Cannon Fodder 3» vuelve a dejar claro que la guerra nunca ha sido tan divertida

Retomando el lema de la clásica serie que tan buenos ratos hizo pasar a los jovenzuelos de dieciocho años atrás -plasmado en la hilarante canción inicial, "War had never been so much fun"- «Cannon Fodder 3» llega para repetir una fórmula cargada de Acción táctica, humor negro y una jugabilidad ejemplar que, por el momento, sólo está disponible en descarga digital del portal Gamersgate.



Los más esperados

Es cierto, «The Darkness 2» y «Syndicate» han abandonado la lista, pero nunca nos quedamos huérfanos de esperados.

Parrilla

Mass Effect 3
MARZO 2012 · ACCIÓN/ROL · BIOWARE/EA · PC, 360, PS3

El final de la trilogía promete más aventuras espaciales e incorpora modo multijugador.



Diablo III
PRIMAVERA · ROL/ACCIÓN · ACTIV. BLIZZARD · PC/MAC

Los fans de Blizzard ya saben lo qué es esperar, y a estas alturas les queda tan poquito...

Spec Ops The Line
PRIMAVERA · ACCIÓN · YAGER/2K · PC, 360, PS3

Un nuevo punto de vista para la mejor acción bélica.

Calentando motores

Max Payne 3
JUNIO 2012 · ACCIÓN · ROCKSTAR · PC, 360, PS3

El mítico personaje regresa con lo mejor de la serie y algunas novedades importantes.



Prey 2
2012 · ACCIÓN · HUMAN HEAD · PC, 360, PS3

Vuelve la acción que puso patas arriba –literalmente– el género.

Hitman Absolution
2012 · ACCIÓN · IO INT./SQUARE · PC, 360, PS3

El asesino más elegante y desalmado regresa para deleite de todos sus fans.

En boxes

BioShock Infinite
2012 · ACCIÓN · IRRATIONAL/2K · PC, 360, PS3

A estas alturas es un secreto a voces: el regreso del universo «BioShock» tiene el aroma inconfundible de un juegazo.

X-COM: Enemy Unknown
2012 · ACCIÓN TÁCTICA · FIRAXIS · PC

Los fans de la acción táctica nunca han esperado con tanta gana una invasión alienígena.

Metro Last Light
2013 · ACCIÓN · 4A GAMES/THQ · PC, 360, PS3

El subsuelo moscovita vuelve a ser escenario de acción y terror por toneladas.



Combate por tierra, mar y aire con sabor clásico

«Carrier Command: Gaea Mission» rescatará un veterano y conocido título de acción y estrategia

No te sientas mal por no saber de qué diablos hablamos cuando mencionamos «Carrier Command». Este juego clásico de Rainbird visitó los ordenadores domésticos de hace 23 años, así que es fácil que tú estuvieras ocupado en otras cosas o, simplemente, que no estuvieras, ni libre ni ocupado. Sea como sea, Bohemia Interactive pretende engancharte con su «Carrier Command: Gaea Mission», una puesta al día del clásico que mantiene sus puntos básicos: naves sofisticadas –modificables y mejorables a voluntad– de un futuro cercano para pilotar, treinta y tres islas por explorar y colonizar con plena libertad de movimientos y una combinación de acción en primera y tercera persona con tonos apocalípticos junto a un buen puñado de elementos estratégicos que dispararán su interés. La cita está programada para estos primeros meses de 2012.

El Hong-Kong más peligroso

«Sleeping Dogs» te enfrentará a las tríadas de Hong-Kong

¿Te imaginas un plan mejor para ocupar esas tardes tontas que conducir, disparar y pelear contra las mafias de Hong-Kong? ¡Mejor que tragarte retransmisiones de deportes incomprensibles en los canales internacionales de televisión! «Sleeping Dogs» será la nueva apuesta de Square Enix y United Front Games, un título de Acción con tintes policíacos y el mejor escenario posible, los bajos fondos de Hong-Kong en forma de mundo abierto.

«Sleeping Dogs» lo dará todo por convertirse en tu juego de cabecera incidiendo en el sistema de combate cuerpo a cuerpo junto a la emoción de la conducción más cafre y extrema y los tiroteos entre los puestos de mercadillo, las calles estrechas y otra serie de escenarios propios de la ciudad. En la segunda mitad de 2012 recibirás la oferta de «Sleeping Dogs» y entonces la mafia local temblará ante tus ganas de poner orden en sus calles y callejones.



Persecuciones, tiroteos, combates de artes marciales... la acción de «Sleeping Dogs» no te dejará ni un momento para ir al baño.



«Sleeping Dogs» estará protagonizado por Wei, un policía secreto que se infiltrará en las tríadas de la ciudad de Hong-Kong.


Queremos hacer
UNA REVISTA A TU MEDIDA
Nº 205 febrero 2012
100% juegos de PC • 100% diversión • 100% actualidad
REVISTA + JUEGO
POR SÓLO 3,99€
La revista de jugadores para jugadores
micromanía
PRIMERAS IMÁGENES
Mass Effect 3
La epopeya galáctica ya está casi aquí...
¡¡Elige a los mejores!!
¡VOTA Y GANA UN MONTÓN DE PREMIOS!
PREVIEW
SHOGUN 2
La Caída de los Samurai
Juegos del mes
› STAR WARS THE OLD REPUBLIC
› EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LA GUERRA DEL NORTE
› TRINE 2
› OFFROAD
RP-HTX7
RP-HTX7
STEREO HEADPHONES
CASQUE D'ÉCOUTE STÉRÉO
Panasonic
Ayúdanos y entra en el sorteo de
3 Auriculares Panasonic
Completa nuestra breve encuesta y ¡PARTICIPA!
Entra en: www.micromania.es/encuesta

¡Vivan los malos!

Dungeons The Dark Lord

Estrategia ☆Kalypso ☆Marzo 2012



¡ES LA HORA DE LA VENGANZA! Una vez más, «The Dark Lord» te pondrá en la piel de un villano que debe construir una mazmorra y defenderla de los héroes mientra[s] se enfrenta a sus enemigos. La novedad es que ahora tomas el control de los villanos derrotado[s] en el original, que tendrán que vengarse de tu antiguo personaj[e].

¡MÁS VARIEDAD! En esta expansión autojugable el sistema de juego permanece prácticamente intacto, de manera que una vez más se tratará de construir una guarida y poblarla con todo tipo de trampas y secuaces, mientras comabtes con tus enemigos. Eso sí, ahora habrá más variedad de misiones, ya que se alternarán las de construcción con otras en las que únicamente tendrás que atravesar una guarida enemiga, y otras en las que se combinarán los dos extremos.



¡VILLANOS A MONTONES! A pesar de su buena acogida, una de las quejas más repetidas por los usuarios del «Dungeons» original era la ausencia de un modo multijugador. Pues bien, esta expansión pondrá fin a esa carencia añadiendo la posiblidad de jugar con hasta otros tres jugadores en tres modos diferentes: Deathmatch, Rey de la Colina y Supervivencia. Además, en estas partidas multijugador podrás ponerte en la piel de algunos jefes del juego original (como Minos, el Rey Zombie o Calypso).

DEFIENDE TU MAZMORRA DE LOS APESTOSOS HÉROES QUE QUIEREN SAQUEARLA Y DISFRUTA DE NUEVO DE LA PARODIA MÁS DIVERTIDA



¡ESTA HISTORIA ME SUENA! Si el humor era una de las características más destacadas del juego original, en «The Dark Lord» este aspecto se potenciará aun más. En concreto, todo el argumento será una parodia tan descarada como divertida de nada menos que "El Señor de los Anillos", con el Señor Oscuro en la piel de un Sauron bastante incompetente que debe defender su "anillo especial".

La clave del éxit

Esta nueva entrega potenciará todas las virtudes del original –un divertidísimo argumento y una jugabilidad original y variada– y las potenciará añadiendo nuevos elementos, un muy esperado mo multijugador y una nueva campa tan divertida y delirante como la original. Si te gustó «Dungeons», pierdas de vista el lanzamiento d «The Dark Lord».

Las claves de



La llegada de los Segadores

La batalla final de «Mass Effect 3», no se librará en la Ciudadela ni en planetas distantes. La legendaria raza alienígena ha llegado a la Tierra para arrasarla.

El arma perfecta eres tú

Entre las novedades de que Shepard dispondrá para el combate estará la Omniblade, una poderosa "espada" holográfica para el combate de melé.

Voces de otro mundo

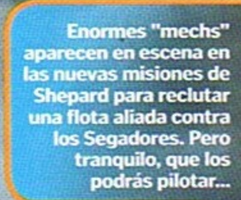
El elenco de voces de Hollywood que ya apareció en «Mass Effect 2» regresa a lo grande: Martin Sheen, Freddie Prinze Jr... y alguna que otra novedosa incorporación.

Shepard...

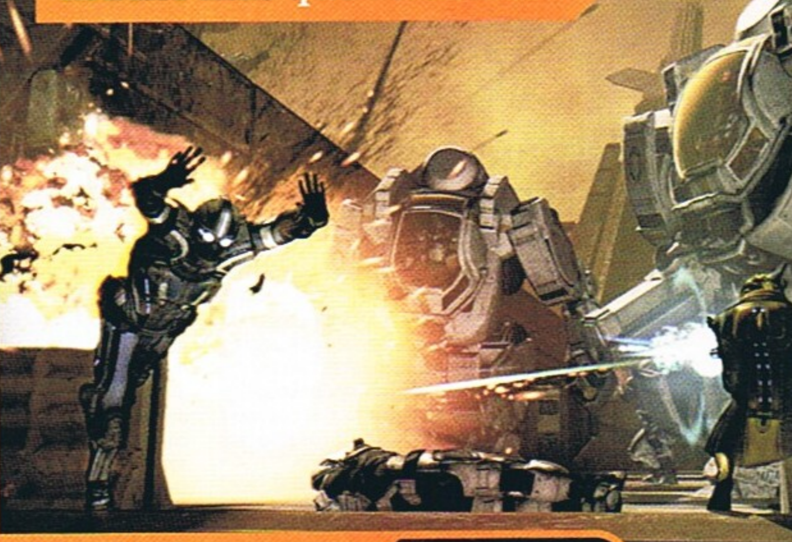
El comandante Shepard afronta el desafío más complicado de su vida: salvar el mundo. Para ello tendrá que reclutar una flota aliada que deberá encontrar explorando varios sectores y planetas, encontrando viejos amigos... y enemigos. Al comienzo del juego tendrás la opción de continuar con las características de "tu" Shepard, según concluyó «Mass Effect 2», o definir un nuevo perfil de personaje, en lo tocante a su pasado y su psicología.

Mass Effect 3

Mucho más que vehículos



Enormes "mechs" aparecen en escena en las nuevas misiones de Shepard para reclutar una flota aliada contra los Segadores. Pero tranquilo, que los podrás pilotar...



El cierre de la trilogía



Definitivamente historia se cierra en «Mass Effect 3» –bueno, habrá algún que otro DLC– para Shepa y sus compañero de aventura: Lian Garrus, Wrex... ¿ volveremos a ve

Y ahora, con multijugador

La gran novedad de «Mass Effect 3» respecto a las anteriores entregas de la serie es la incorporación de varios modos multijugador, con uno muy ambicioso: "Galaxy at War".

...y Shepard

La comandante Shepard afronta el desafío más complicado de su vida: salvar el mundo. ¿O acaso no recuerdas que en «Mass Effect 3» "tu" Shepard podía ser también... ella? Las características del personaje también se verán afectadas por la elección de sexo, desde los secundarios con que te relaciones y puedas enamorarte, hasta el carácter de Shepard. Pocos juegos hay que tengan tanto cuidado en la historia y el protagonista.

Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

¡Menuda noticia!

Estoy entusiasmado con la noticia que disteis de que está en marcha un remake del «X-COM» original, ¡y lo está haciendo Firaxis, nada menos! Decir que soy fan de aquel juego es decir muy poco, y aunque es verdad que el titulo de acción que están preparando tiene muy buena pinta (como también la tiene el nuevo «Syndicate»), esto me parece mucho mejor noticia. Ya solo me faltaba, para redondearlo, que hicieran una app para el iPad con el juego original, para poder volver a jugarlo... ¿A que molaría? ■ Javier



Bueno, lo de la app de iOS no parece que esté en marcha (aunque es cierto que sería una idea genial y que el tablet de Apple tiene potencia de sobra para mover un juego de hace casi veinte años), pero si quieres puedes ir calmando tus nervios con el reportaje que le hemos dedicado este mes al proyecto de Firaxis. ¡Ya verás que pinta tiene!

¿Ya no quedan?



He visto en la revista el anuncio de una guía de juegos para iPad y iPhone y me ha parecido una idea genial. Lo que pasa es que cuando he ido a buscarla al quiosco ya no la he encontrado. ¿Tenéis algún servicio de venta online o similar? ■ F. R. T.



Si es que os lo tenemos dicho: que hay que hacerse con nuestras revistas rapidito que a la que te descuidan vuelan de los quioscos :-D Bueno, como somos gente previsora y sabemos que estas cosas pasan, tenemos por supuesto un servicio de venta de atrasados. No tienes más que entrar en la web **www.gupostseguro.com/atrasados** y ahí puedes elegir la revista que quieras.

Me falta un juego

Os escribo porque en la página de Avance que publicasteis en el número 204 dijisteis que en el 205 ibais a hablar de «The Darkness II», pero el mes pasado no se comentó nada del juego en toda la revista (bueno, salvo una mención en la columna de Los Más Esperados, pero imagino que no os referiáis a eso). La verdad, me pareció una faena, porque es el juego que estoy esperando con más impaciencia de todos los anunciados para los próximos meses. ■ Ll. Gris

Entendemos tu queja y lamentamos de verás que te hayas llevado una desilusión con la revista, pero como pone en la letra pequeña (sí, la dichosa letra pequeña :-S) de la página de Avance, los contenidos anunciados pueden cambiar en función de la actualidad, y eso viene a querer decir que por mucho que lo intentemos, a veces las cosas se tuercen y un juego que tenía que llegar no llega, o no lo hace a tiempo como para poder realizar un artículo con el rigor que os merecéis. Dicho esto, esperemos que la review de «The Darkness II» que publicamos este mismo mes ayude a que se te pase un poco el enfado :-D

La carta del mes

El futuro del PC

Este mes he gastado 700€ en un equipo de sobremesa y otros 188€ en ponerle una gráfica mejor para poder jugar a todo lo último a tope. Con los precios que tienen las consolas o un portátil, y la economía como está, ¿qué futuro pensáis vosotros que le espera al PC?, porque a mi me parece que pinta muy oscuro. ¡Animadme un poco! ■ Juan Bermejo Castillo



Pues un futuro brillante, como siempre, especialmente si lo que quieres es disfrutar antes que nadie de la tecnología más avanzada, de los juegos más espectaculares y, en general, de la oferta más variada. La crisis, es cierto, puede obligarnos a pensarlo un poco más antes de lanzarnos a comprar un equipo, pero si comparas el precio medio de un juego de consola y de uno de PC comprobarás que no tardarás mucho en amortizar la inversión.

Ni un pelo de tontos



Repasando la última revista, al llegar al reportaje de «Hitman Absolution» pensé que os habíais colado y habíais hablado dos veces del mismo juego... ¡Pero si es clavadito al nuevo Max Payne! ¿Son imaginaciones mías o es mucha casualidad tanto tío duro y calvo de golpe? :-D ■ Gabriel

Bueno, en todo caso sería el nuevo Max Payne el que se parecería al Agente 47, que éste hace mucho tiempo que luce orgulloso

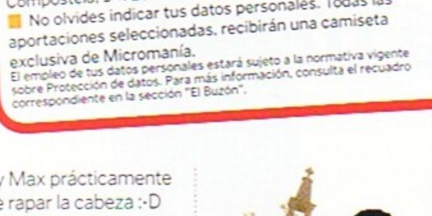


La polémica del mes

¿Y la estrategia?

¿Es cosa únicamente mía o los juegos de estrategia cada vez cuentan menos para las compañías? Porque... mira que hay pocos lanzamientos de este género últimamente. ¡Los de acción lo acaparan todo! Digo yo, ¿no estaremos "consolizando" el PC? :-D Menos mal que con juegos como el genial «Shogun 2» nos da para muchos meses, que si no... ■ Jordi Valls

No, no es cosa tuya, ni mucho menos. Es un hecho que en los últimos meses los juegos de estrategia han brillado por su ausencia entre los lanzamientos de PC. Eso sí, nosotros pensamos que se trata más de una casualidad o de una "racha" si lo prefieres, que de una tendencia definitiva. Vamos, que estas cosas van y vienen, y lo mismo que ha habido épocas (y no tan lejanas) en las que, por ejemplo, pasaban meses sin que pudiéramos echarnos a la boca un buen juego de rol y parecía que el género estaba definitivamente muerto (y ahora mira como está, con los «Skyrim», «Mass Effect», «The Witcher», «Dragon Age»...), esta vez le ha tocado a la estrategia, esperemos que por poco tiempo más.



Tu opinión es importante, escríbenos

- Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.
- No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

su calvicie y Max prácticamente se acaba de rapar la cabeza :-D Puestos a pensarlo, imaginamos que no se trata más que de una coincidencia (tampoco hay tantos looks posibles para un héroe de acción :-D) o, sencillamente, de que la sombra de John McLane es muy alargada.

Apuesta segura



¡Qué ganas tenía de que llegaran las votaciones de los mejores juegos de 2011! Este año me ha costado muy poco elegir mis favoritos, sobre todo para "juego del año", porque, vamos, está claro que va a ganar «Skyrim». (Si no acierto, espero al menos que me podré consolar con alguno de los premios del sorteo :-D) ■ Karlos



Pues como el plazo de recepción de votaciones no se acabará hasta después de que hayamos terminado esta revista, no podemos decirte si has acertado o no con tus pronósticos, pero lo que sí te podemos adelantar es que incluso sin acabar el plazo ya tienes un montón de "contrincantes" para ganar esos premios :-D ¡Gracias a todos por vuestra abrumadora respuesta!

La historia la revés



Creo que hay montones de juegos "de zombis" en los que en realidad la temática siempre es la misma: el



protagonista se despierta y tiene que matar a millones de zombis para sobrevivir. Mi pregunta es, ¿no hay ningún juego en el que el desarrollo sea al revés y seas tú el zombi? He indagado y he encontrado títulos como «Stubbs: The Zombie» o «Possession», pero son tan "poco populares" que soy incapaz de encontrarlos para poder comprarlos. ■ Javier Capón Rodrigues

La idea no es mala, pero es cierto que lo de jugar como "el malo" no resulta demasiado popular (sobre todo cuando al malo se le va cayendo la carne de los huesos :-D). De los juegos que nos dices, «Possession» es un proyecto que se canceló hace como 5 años, así que es normal que no lo encuentres, y «Stubbs The Zombie» estuvo disponible en Steam hasta hace poco, pero ya lo han retirado. A lo mejor te vale como alternativa, «The Darkness II», que comentamos en este mismo número. No eres un zombi, es cierto, pero estás poseído por demonios, que también mola lo suyo :-D

¿Cómo se llama?



Os escribo porque en la revista de agosto salía anunciado un videojuego que en su portada había un hombre lobo vestido de caballero, y se llamaba "Aragor", "Zeur", o algo así. El caso es que ni recuerdo el nombre del juego ni encuentro esa revista, ¿podríais por favor darme su nombre? ■ Jofre Morocho



Por las pistas que nos das, lo que viste fue la portada de uno de nuestros especiales de juegos online. Ese juego es la expansión de un "jueguecito" online que a lo mejor te suena, porque es medainamente conocido;-D Bromas aparte, estamos hablando, claro, de «Cataclysm», expansión de «World of Warcraft». El hombre lobo era un huargen, un miembro de la nueva raza introducida en esa actualización.

Formidable



Menuda alegría nos llevamos cuando nos dijeron que por fin vamos a poder a disfrutar en PC de «Alan Wake». El trabajo de Remedy, que ya disfrutaron en su momento los usuarios de Xbox 360, es una aventura excepcional con una ambientación de las que hacen época, y poder disfrutar de un juego así tiene que ser siempre un motivo de celebración, independientemente del resto de circunstancias.

Lamentable



Lo que ya resulta menos divertido es pararse a pensar que «Alan Wake» se anunció por primera vez hace más de seis años, como un lanzamiento exclusivo para PC. Mira que han tenido que dar vueltas las cosas (hasta el extremo de que en este nuevo lanzamiento ni siquiera participa Microsoft), para que al final haya podido llegar a nuestros PCs. Lo dicho, que nos alegramos, pero que ya está bien, 6 años...

Preguntas s... respuesta...

¿Por qué...

ha cambiado el nombr... de «Torrente Online»,... que ahora se llama «Frea... Wars (Torrente Online 2)», cuando sólo faltan un par de meses para su lanzamiento?

¿Quién...

es el responsable de q... «Max Payne 3» se haya retrasado hasta el mes d... junio, dejándonos con l... miel en los labios?

¿Cuánto...

espera EA ganar con «... Old Republic» si se ha gastado desarrollarlo m... de 200 millones de dólar...

¿Por qué...

ha cancelado Blizzard la Blizzcon de 2012, si todas las anteriores hab... tenido un éxito rotundo... una afluencia masiva?

¿Cuál...

es el misterioso proye... en el que, según se rumo... está trabajando Valve y q... podría estar relacionado... «Team Fortress 2»?

Protección de Datos: Los datos personales q... remitas para consultas, cartas, participación en... concursos serán incorporados, mientras dure s... a un fichero responsabilidad de Axel Springer Es... S.A., con domicilio en C/ Santiago de Compost... 2ª planta, 28035 Madrid, para responder a las c... o gestionar el envío de los premios en los sorteo... concursos. Puedes ejercer tus derechos de acc... rectificación, cancelación y oposición dirigiend... escrito al domicilio de Axel Springer España S.A...

La acción que cambiará tu vida...

SPEC OPS® THE LINE

Has combatido enlas playas, en la jungla, en el espacio exterior... y sí, en el desierto. No es una novedad, ¿verdad? ¡Pues te equivocas, soldado! Aquí se combate en el desierto y en la ciudad –o lo que queda de ella–, pero la verdadera lucha... se libra en tu interior.

Dos veces hemos jugado, hasta hoy, a «Spec Ops. The Line». Y dos veces hemos acabado con los pelos como escarpias. Decir que el título de Yager será uno más entre la larga lista de juegos de acción bélica que pueblan el mercado para PC es como afirmar que Apocalypse Now es otra película más sobre la guerra de Vietnam.

Y sí, como adivinarás no hemos mencionado Apocalypse Now por casualidad. Si ya leíste el primer reportaje que dedicamos hace unos meses a «Spec Ops. The Line», te acordarás de las referencias –no veladas, precisamente– que los propios chicos de Yager hacían a la película de Coppola y a su original inspiración, la clásica novela de Joseph Conrad "El Corazón de las Tinieblas" –que, si no has leído, te recomendamos encarecidamente.

Yager ha vuelto a España para presentarnos «Spec Ops» y mostrarnos nuevas misiones en que, metidos en la piel del capitán Walker, caminamos con cautela por las arrasadas calles de Dubai, evitando tormentas de arena y a los enemigos mandados por Konrad, mientras intentamos cumplir nuestra misión: descubrir qué ocurrió durante la fallida evacuación de Dubai y parar la locura de Konrad... ¿a cualquier precio? Esa, amigo, es la clave de «Spec Ops. The Line».

SEPULTADOS EN ARENA

Vamos a hacerte un breve resumen de la historia de «Spec Ops. The Line», ya que no es la primera vez que hablamos de ella, pero nunca está de más recordarla. Asolada por tormentas de arena y a punto del colapso, Dubai prepara la evacuación de sus últimos refugiados. Para coordinar las tareas se envía al regimiento 33 del ejército al mando del coronel Konrad. Pero cuando el alto mando debía recibir el informe de la misión, el silencio fue la única respuesta...

Los informes de inteligencia hablan de rumores sobre cómo Konrad ha perdido la cabeza y ha convertido Dubai, o lo que queda de ella, en su "reino". Autoproclamado jefe supremo de un territorio que ahora sólo pertenece a la naturaleza, tras ser reclamado por el desierto, Konrad y sus hombres, simplemente, se han desvanecido.

Y ahí entra Walker. El capitán Walker es enviado a Dubai, junto a dos hombres, el teniente Adams y el sargento Lugo, a averiguar qué ha ocurrido, ver si es posible llevar a cabo la misión de Konrad y, en última instancia, detenerlo. Pero nada más llegar allí en helicóptero, empiezan a ser atacados desde el aire, caen y... empieza la aventura.

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Yager/2K Games**
- Fecha prevista: **Primavera 2012**

CÓMO SERÁ

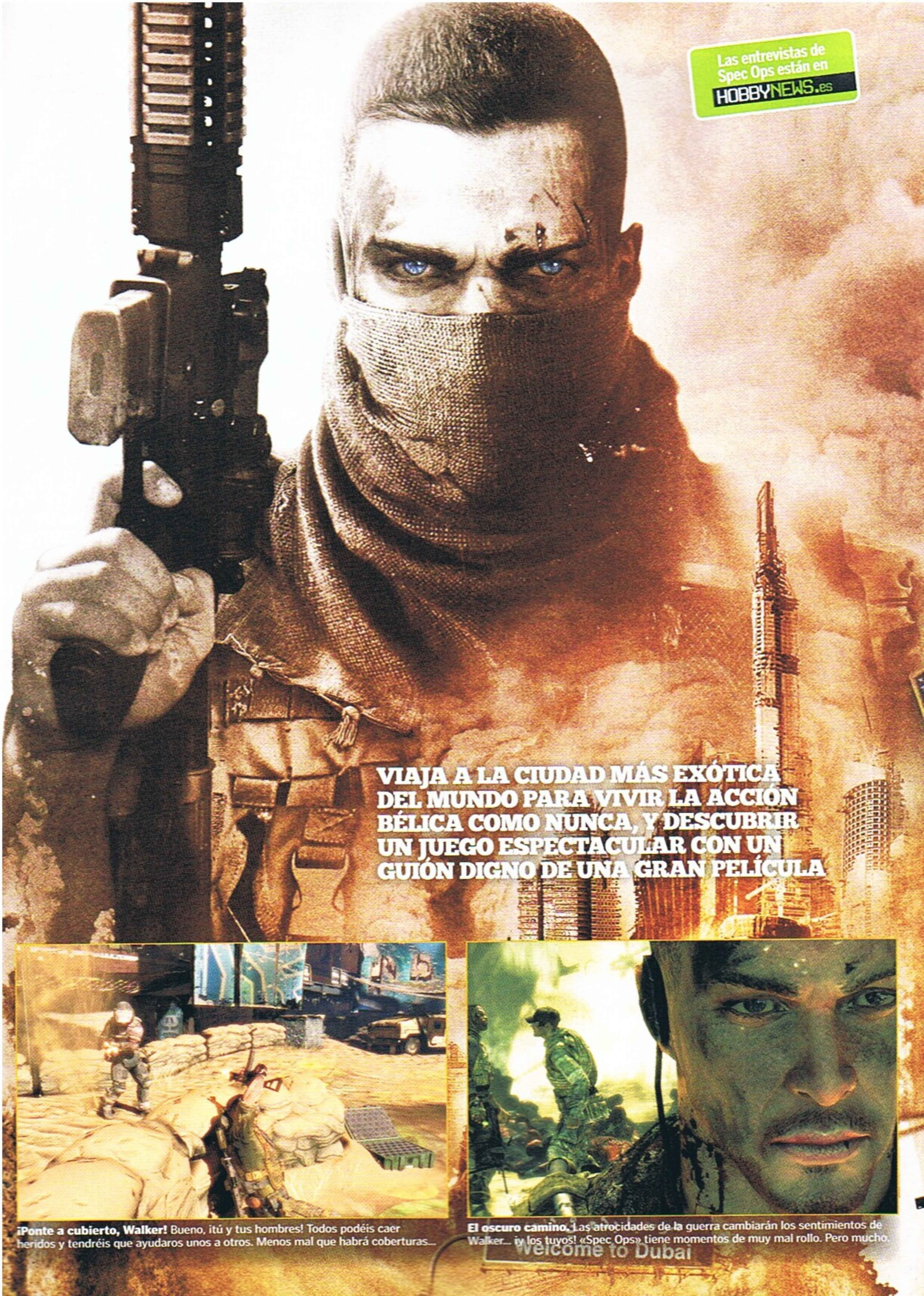
- Será un juego de acción bélica en tercera persona, cuya acción se sitúa en una arrasada ciudad de Dubai.
- Será el capitán Walker al mando de dos soldados, en busca del coronel Konrad que ha convertido una misión de evacuación en un infierno en la arena.
- Tendrá un guión digno de película, que pondrá al límite la capacidad de resistencia psicológica de Walker, y de ti mismo.
- Los combates tendrán un gran componente táctico, con el uso de coberturas, y con la arena como un elemento protagonista y estratégico más.
- Tendrá un multijugador hasta ahora sin desvelar



¡El horror, el horror!... Embárcate con Walker y sus hombres una misión militar de rescate en Dubai, en un juego que cambiará tu forma de ver la acción.



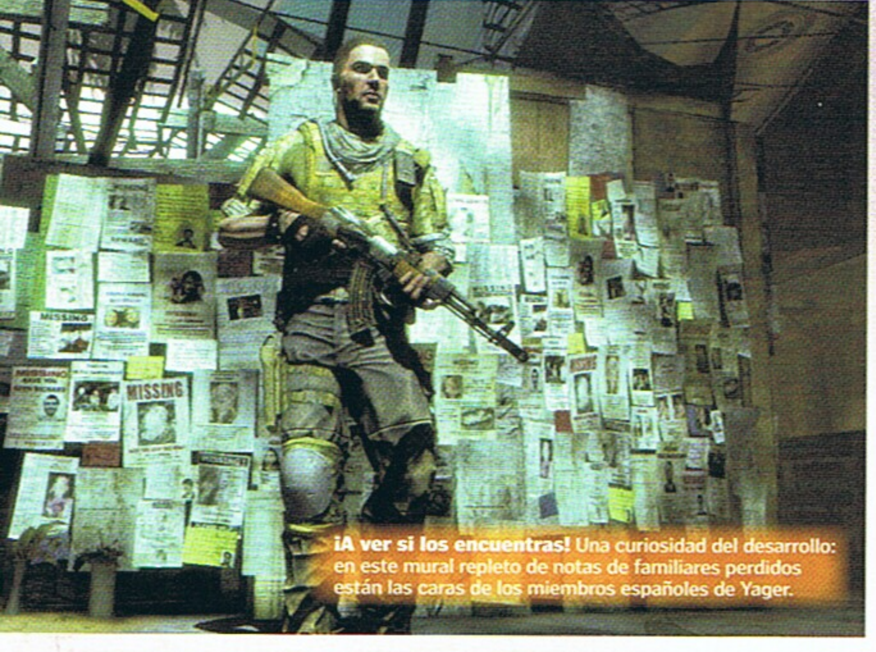
Perdidos en Dubai. El escuadrón protagonista de Spec Ops se tiene que enfrentar no sólo a un enemigo bien entrenado, sino al inclemente desierto.



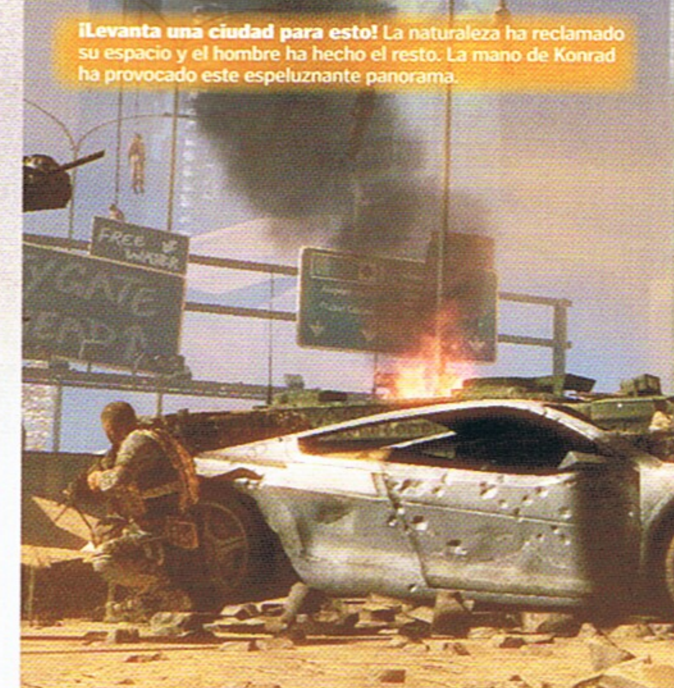
VIAJA A LA CIUDAD MÁS EXÓTICA DEL MUNDO PARA VIVIR LA ACCIÓN BÉLICA COMO NUNCA, Y DESCUBRIR UN JUEGO ESPECTACULAR CON UN GUIÓN DIGNO DE UNA GRAN PELÍCULA

¡Ponte a cubierto, Walker! Bueno, ¡tú y tus hombres! Todos podéis caer heridos y tendréis que ayudaros unos a otros. Menos mal que habrá coberturas...

El oscuro camino. Las atrocidades de la guerra cambiarán los sentimientos de Walker... ¡y los tuyos! «Spec Ops» tiene momentos de muy mal rollo. Pero mucho.



¡A ver si los encuentras! Una curiosidad del desarrollo: en este mural repleto de notas de familiares perdidos están las caras de los miembros españoles de Yager.



¡Levanta una ciudad para esto! La naturaleza ha reclamado su espacio y el hombre ha hecho el resto. La mano de Konrad ha provocado este espeluznante panorama.



AUNQUE «SPEC OPS THE LINE» ES UN JUEGO DE ACCIÓN BÉLICA, SERÁ TAMBIÉN UN VIAJE AL LADO MÁS OSCURO DE WALKER... Y AL TUYO

Así, efectivamente, empezará tu misión en Dubai. Una misión que, poco a poco, Yager va desvelando. Y si lo que vimos la primera vez nos dejó una profunda impresión, con un diseño de acción espectacular y una jugabilidad sobresaliente, lo que se ha desvelado del guión ahora empieza a plantear «Spec Ops» como un más que serio rival para los reyes del género.

EL ESCENARIO ES LA CLAVE

«Spec Ops» es, como nos contó Walt Williams, el guionista jefe de Yager, un juego cuya propia esencia depende del entorno. La arrasada ciudad de Dubai te ofrecerá rascacielos medio en ruinas, oscuras estancias en las que refugiados y enemigos se han ocultado durante largo tiempo y han dejado pruebas de su paso –velas, mensajes dedicados a familiares...–, y también las secuelas de la locura de Konrad y sus seguidores: cadáveres, restos de cuerpos torturados, mensajes sonoros, cámaras por las que estás siendo vigilado sin saberlo junto a tus hombres...

Sí, «Spec Ops» va a ir más allá de un juego de guerra más. Y eso que, en apariencia, el diseño de su acción no te sonará especialmente novedoso.

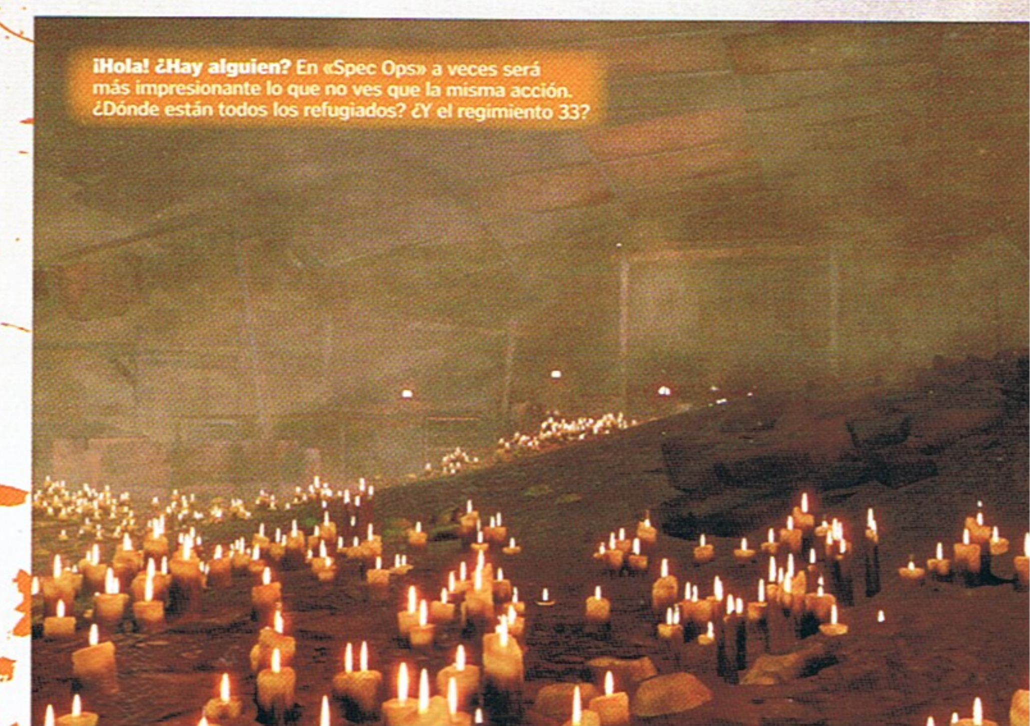
Todo radicará en el combate táctico y el uso de coberturas. Pero Lugo y Adams estarán ahí por algo más que hacer b ulto. Las órdenes que podrás darles de ataque o cobertura te permitirán plantear distintas estrategias en las que, incluso, podrás superar algunas situaciones difíciles sin disparar un solo tiro. En otras, te encontrarás aislado de tus hombres y deberás sobrevivir hasta reunirte con ellos. Pero eso es sólo la punta del iceberg de «Spec Ops». La miga llega, como ya imaginas, con la en-

CARA A CARA CON YAGER EN MADRID

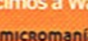
Hace pocos días los representantes de Yager visitaron de nuevo Madrid para mostrar la última versión de «Spec Ops». Allí pudimos charlar de nuevo con Enrique Colinet, uno de los españoles de Yager, diseñador de niveles en en el juego, y Walt Williams, el guionista jefe de «Spec Ops».

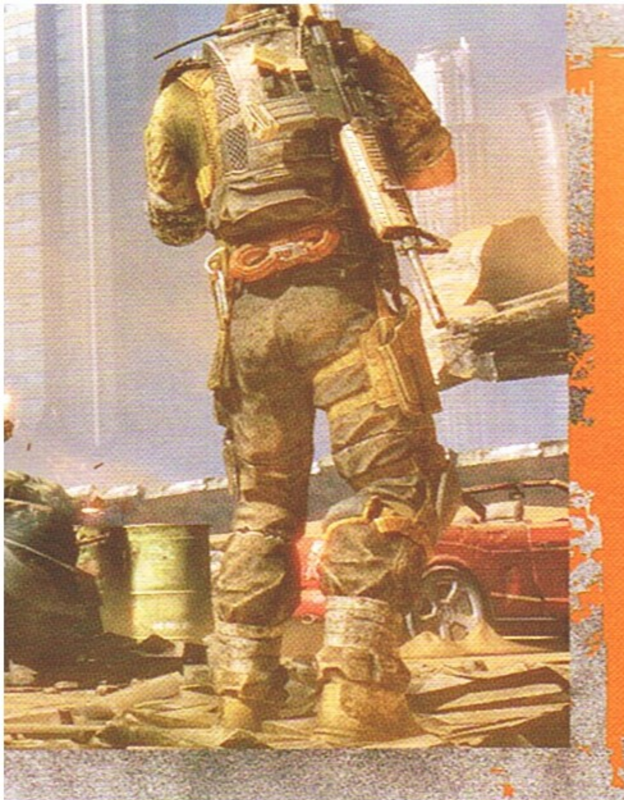


LA HISTORIA CONTADA POR SUS CREADORES
Si quieres conocer -¡y deberías!- los detalles del fabuloso guión de «Spec Ops», te aconsejamos que no te pierdas la entrevista que le hicimos a Walt Williams para **Hobbynews.es**



¡Hola! ¿Hay alguien? En «Spec Ops» a veces será más impresionante lo que no ves que la misma acción. ¿Dónde están todos los refugiados? ¿Y el regimiento 33?





CUANDO EL MUNDO SE TE CAE ENCIMA

Arena. Además de la historia de Walker y sus hombres, del propio capitán y de su Némesis, Konrad, y de una acción espectacular, la arena es la "otra" gran protagonista de «Spec Ops. The Line». Dubai y la arena, para ser más precisos. Y es que como nos contó el guionista de Yager, Walt Williams, es el propio entorno y la misma Dubai los que definen la acción. Además, Yager está usando en el diseño este apartado de un modo muy inteligente, convirtiéndose –si lo usas en tu favor– en un elemento táctico de primer orden. Puedes enterrar a tus enemigos sin mucho problema, resolviendo complicados combates de un plumazo.





trada en escena de la arena. Y es que si estás en el desierto, ¿qué te podías esperar?

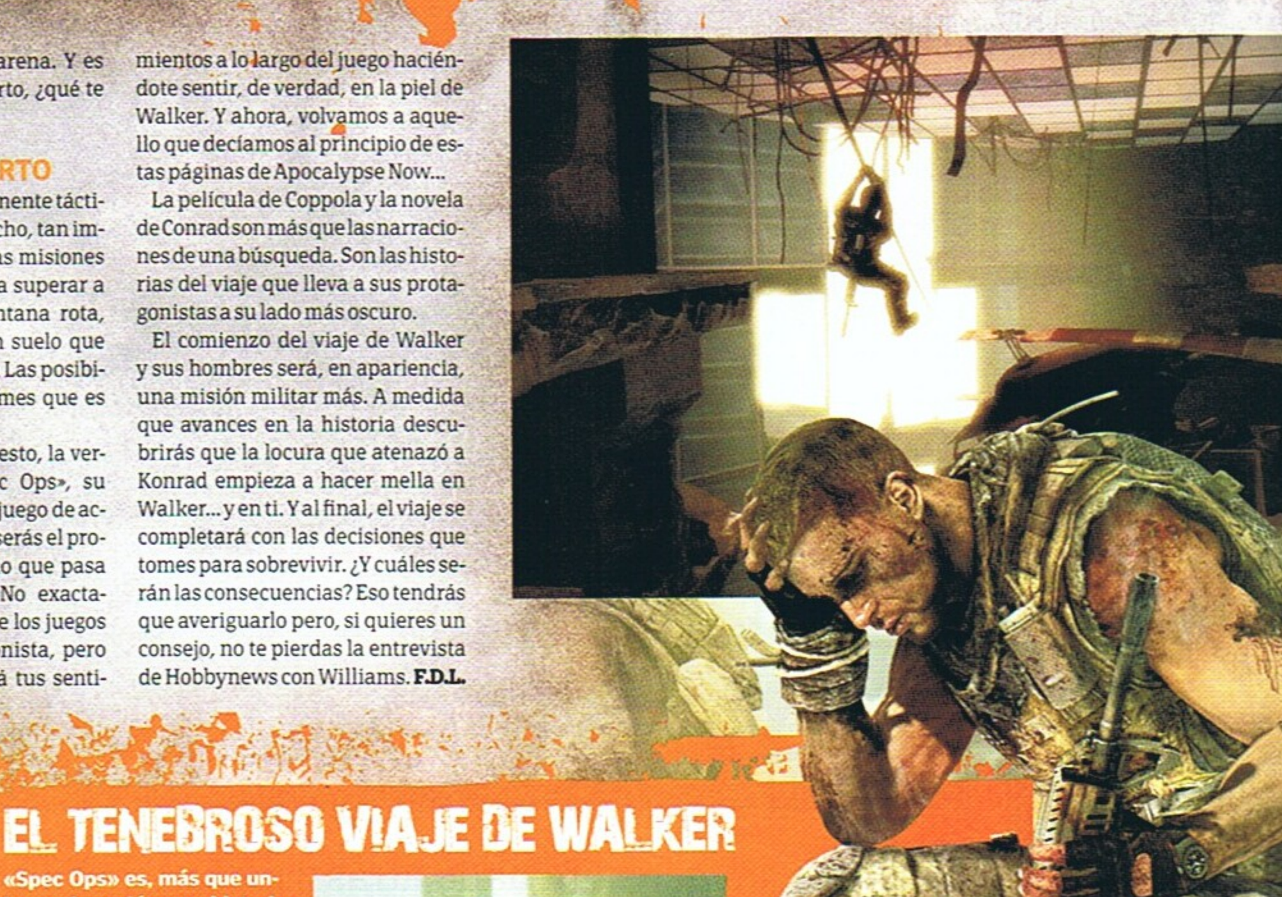
UTILIZA EL DESIERTO

La arena será un componente táctico en «Spec Ops». De hecho, tan importante que en algunas misiones tendrás que usarlo para superar a tus enemigos. Una ventana rota, un muro reventado, un suelo que se hunde bajo tus pies... Las posibilidades serán tan enormes que es difícil imaginarlas.

Pero además de todo esto, la verdadera clave de «Spec Ops», su esencia, es que será un juego de acción bélica en el que tú serás el protagonista. ¿No es esto lo que pasa con cualquier juego? No exactamente. En la mayoría de los juegos tú controlas al protagonista, pero «Spec Ops» manipulará tus sentimientos a lo largo del juego haciéndote sentir, de verdad, en la piel de Walker. Y ahora, volvamos a aquello que decíamos al principio de estas páginas de Apocalypse Now...

La película de Coppola y la novela de Conrad son más que las narraciones de una búsqueda. Son las historias del viaje que lleva a sus protagonistas a su lado más oscuro.

El comienzo del viaje de Walker y sus hombres será, en apariencia, una misión militar más. A medida que avances en la historia descubrirás que la locura que atenazó a Konrad empieza a hacer mella en Walker... y en ti. Y al final, el viaje se completará con las decisiones que tomes para sobrevivir. ¿Y cuáles serán las consecuencias? Eso tendrás que averiguarlo pero, si quieres un consejo, no te pierdas la entrevista de Hobbynews con Williams. **F.D.L.**



EL TENEBROSO VIAJE DE WALKER

«Spec Ops» es, más que un juego de acción, una historia que narra el viaje interior de Walker, el protagonista, hacia su lado más oscuro. No es una premisa nueva en medios como el cine o la literatura, pero en los videojuegos es otro cantar. Sí, es un juego de acción bélica. Sí, la jugabilidad promete ser fabulosa a tenor de lo que hemos probado y, sí, promete ser mucho, mucho más que sólo eso...





¡Ahora te toca ser un pirata!

Risen 2 Dark Waters

La Isla Faranga ha quedado atrás y los Titanes no parecen ser ya una amenaza. ¿Para qué puede hacer falta ahora un héroe?

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **Piranha Bytes/Deep Silver**
- Distribuidor: **Koch Media**
- Idioma: **Castellano (textos)**
- Fecha prevista: **27 Abril 2012**

www.risen2.com

LAS CLAVES

- Trasladará la **acción y el rol fantástico** de «Risen» a un entorno tropical de piratas.
- Repetirá protagonista y algún personaje **en una historia que sucederá unos años después.**
- La progresión del personaje **se basará en talentos** y no en niveles, combinando armas, magia y habilidades de ladrón.
- El mundo de «Risen 2 Dark Waters» **será abierto y con libertad de acción,** además de consecuencias para cada una de tus decisiones.

Primera Impresión

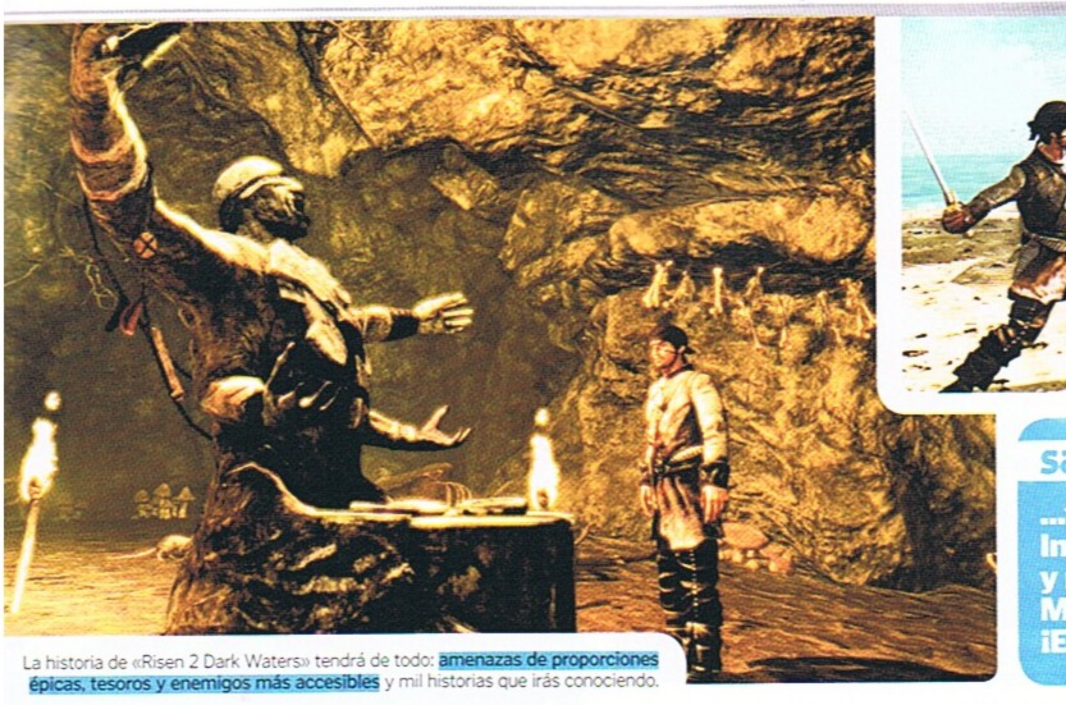
El rol serio y completo del primer «Risen» se hace más accesible para los novatos y traslada su emoción y su universo a unos escenarios radicalmente diferentes, los del género de piratas.

Es duro ser un héroe, pero más duro aún es ser un héroe sin objetivos claros. El Héroe sin nombre, protagonista del primer «Risen», dió por cumplida su primera hazaña tras salvar la isla de los Titanes y dió con sus huesos en Caldera, donde pensó que estaría a salvo y podría continuar su lucha uniéndose a la Inquisición. Pero las cosas no han ido como pensaba, la Inquisición no confía del todo en él y la desilusión le lleva a encerrarse en su habitación y beber grog para acompañar su desánimo.

Un comienzo desazonador para todos aquellos que buscáis un motivo para iros de aventuras, ¿verdad? Tampoco hay que alarmarse, los chicos de Piranha Bytes no han desarrollado «Risen 2 Dark Waters» para que encarnes a un borrachín sin ganas de levantarse del jergón. En unos minutos de juego habrá nuevas oportunidades para el Héroe.

¡Nos mudamos al Trópico!

La indiscutible veteranía de Piranha Bytes –creadores de la conocida saga de rol «Gothic»– ha propiciado que «Risen 2 Dark Waters» no sea una simple aventura nueva dentro del mismo universo. Es cierto que estarán muchos de los personajes que ya has conocido –el Héroe, Patty, el comandante Carlos...– pero los alemanes han optado por presentarnos una experiencia totalmente nueva respecto al juego anterior. ¿Cómo? Pues, para empezar, empaquetando todo y mudándonos a un archipiélago lleno de hermosas y peligrosas islas tropicales. Será sólo el principio –un prometedor punto de partida, nada más– de lo que le espera



La historia de «Risen 2 Dark Waters» tendrá de todo: amenazas de proporciones épicas, tesoros y enemigos más accesibles y mil historias que irás conociendo.

sabías que...

...todos los personajes de la Inquisición ostentarán apellidos y nombres tan españoles como Mendoza, Carlos, Sancho, Díaz... ¡Es que incluso hay un Bartolo!



Si te gustó «Risen», no habrá que convencerte: «Dark Waters» ofrecerá mucho más y aún mejor.



¡Ya estás hecho todo un pirata! Empezarás tu aventura como un borrachín poco útil, pero la experiencia te hará más poderoso.

VIVE UNA AVENTURA DE ROL QUE COMBINARÁ FANTASÍA, MAGIA VUDÚ Y UN UNIVERSO DE PIRATAS

esta vez al Héroe sin nombre y a ti, que serás el audaz rolero que lo maneje.

Las cosas en «Risen 2 Dark Waters» no están fáciles. El comandante Carlos te manda llamar porque unas gigantescas criaturas surgen del fondo de mar cada vez que una nave se acerca o aleja de las costas de Caldera y engullen el barco en cuestión. Al parecer, puede haber un modo de descubrir el origen de estos monstruos y la forma de vencerlos, pero la solución está en manos... de piratas. Así que la Inquisición te pide que te infiltres entre piratas, seas uno más de ellos y no vuelvas hasta saber qué hacer con los dichosos pulpitos gigantes.

¿Por dónde empezar? Explorando los restos del naufragio que acaba de tener lugar mientras el comandante y tú hablabais. ¿Y qué encontrarás allí? Pues a una vieja amiga que venía para entregar una carta, Patty Steelbeard. Esto empieza a ponerse interesante...

Pirata, profesión de futuro

Los inicios de «Risen 2 Dark Waters» serán mucho menos complicados que su antecesor, un punto negro que pudo haber invitado al abandono a los roleros menos avezados. Nada que ver con el arranque difícil de «Risen», esta vez tus primeros pasos estarán más guiados –con un desarrollo, incluso, bastante lineal– y antes de que te des cuenta estarás disfrutando de la enorme libertad de acción que «Dark Waters» está dispuesto a ofrecer. No esperes crear a tu protagonista porque el juego sólo contempla uno, el Héroe sin nombre. Eso sí, todos empiezan con el mismo personaje pero la evolución del mismo será muy, muy diferente. Los atributos se agrupan en cinco apartados –Blades (armas de filo), Firearms (armas de fuego), Toughness, (resistencia y capacidad de intimidar en



se parece a...



ARCANIA GOTHIC 4 Otra serie de Rol alemana que en esta entrega se hizo más accesible de cara a los roleros casuales.



RISEN El primer juego de la serie comparte el mismo universo, la mecánica y hasta algunos de sus personajes.





é sería de una historia de piratas si no tuviera su ración de magia vudú? La magia será ro componente de «Risen 2 Dark Waters», tanto en el desarrollo como en la historia.



Empiezas el juego como uno más de la Inquisición, pero pronto tus superiores te pedirán que te hagas pasar por un pirata más.

Personajes

Un reparto de viejos amigos y conocidos



El Héroe sin nombre. El protagonista de «Risen 2» volverá a ser el Héroe sin nombre, que en esta ocasión evolucionará de borracho deprimido a héroe pirata a medida que avance tu partida.



Patty Steelbeard. La escultural amiga –pese a las constantes discusiones y puyazos entre ambos– del Héroe repite también, y en «Risen 2 Dark Waters» encontrará a su padre.



El capitán Steelbeard. El legendario capitán pirata, padre de Patty, es uno de los nuevos personajes del juego. Todo un bucanero de leyenda que cruzará su barco y su destino con el Héroe sin nombre.



Las armas de filo se dividen en tres grupos diferentes según su uso . Cada uno de estos grupos se dividirá después en una serie de habilidades por las que podrás optar.

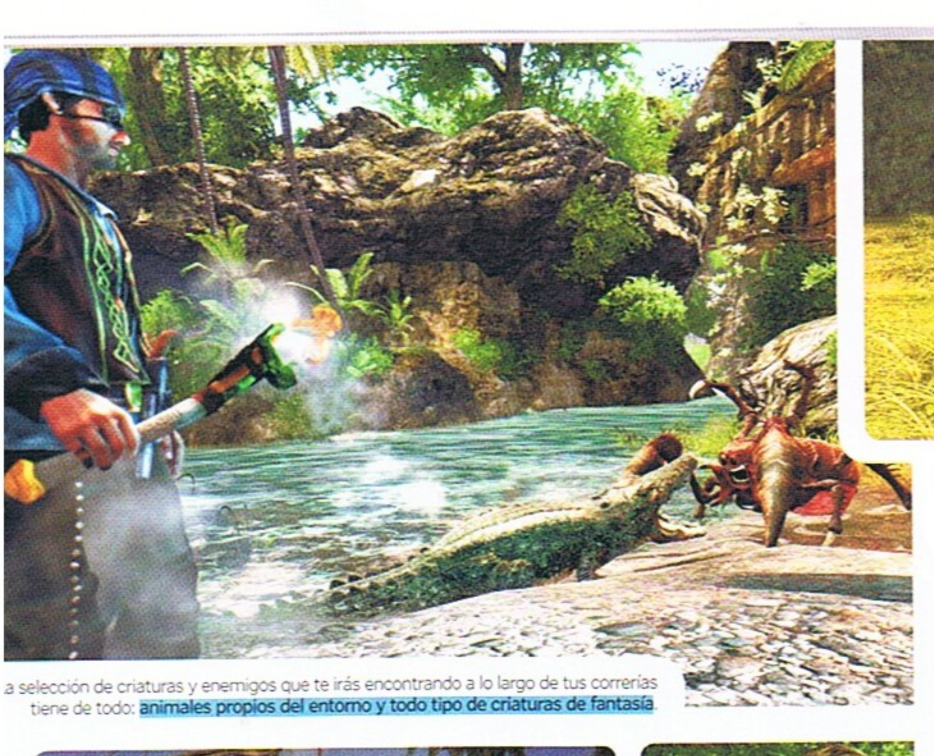
LA ACCIÓN TRANSCURRIRÁ EN UN ARCHIPIÉLAGO FORMADO POR ISLAS DE AMBIENTE TROPICAL

los diálogos), Cunning (habilidades de ladrón y de astucia) y Voodoo (magia). De cada uno de estos cinco apartados surgirán tres talentos, y en ellas se basarán una serie de habilidades diferentes. De modo que ya puedes imaginar que según avances en el juego y ganes experiencia y puntos de Gloria, tus decisiones en cuanto a incidir en unos talentos u otros cambiarán por completo a tu personaje. Y, claro está, por extensión, la jugabilidad y lo que está por venir, que en el caso de «Risen 2 Dark Waters» será mucho. Porque su mundo de juego será inmersivo, intenso, peligroso, muy atractivo... enorme y lleno de libertad.

Las mil y una islas

Las aventuras del héroe transcurrirán por un montón de islas tropicales, con una logradísima ambientación que reúne los elementos de las pelis de piratas: tabernas, vegetación frondosa, playas discretas, plantaciones de azúcar, magia vudú, tesoros, calaveras... y muchos escenarios diferentes que te llevarán desde el Faro de Jack o la Torre de Vasco hasta Tacarigua, Antigua, la Isla de los Ladrones, la Costa de la Espada o Puerto Sacarico. Así no hay quien pueda llegar a aburrirse, ¿verdad?

¿Echas de menos otros ingredientes propios de las aventuras piratiles? Descuida, que estarán. La variedad de armas, divididas en armas de filo y armas de fuego convertirán el combate en una experiencia emocionante y única, sin olvidarnos de la magia vudú. Oportunidades de medirte a algunas criaturas ya vistas en «Risen» junto a otras muchas nuevas no te faltarán, pero serás tú quien decida cómo enfrentarlas. Y es que en «Risen 2: Dark Waters» habrá muchísimas elecciones y, claro, sus correspondientes consecuencias. Debe-



La selección de criaturas y enemigos que te irás encontrando a lo largo de tus correrías tiene de todo: animales propios del entorno y todo tipo de criaturas de fantasía.

Una historia que enlazará con la que contaba «Risen»

El argumento de «Dark Waters» partirá unos años después de las aventuras vividas por el Héroe sin nombre en «Risen». Nuestro protagonista se ha unido a la Inquisición y ha ido a parar a la ciudad de Caldera, un lugar inicialmente seguro pero ahora acosado por monstruosas criaturas marinas. El Héroe se propondrá buscar la solución para acabar con estos monstruos, y para ello tendrá que dar un giro a su carrera y convertirse en pirata.



Barcos, jarras de grog, escenarios tropicales, piratas... el ambiente pirata de «Dark Waters» será impecable.



Escopetas y pistolas, espadas y dagas, magia vudú... los combates de «Dark Waters» incluirán todo tipo de armas

rás elegir a qué isla ir, con qué personajes hablar y cómo tratar a cada uno de ellos, cuándo, cómo y qué misiones cumplir de entre las muchas historias con las que te irás topando... y al tiempo que avanza el argumento principal, lleno de sorpresas y momentos intensos.

¡A por el Kraken!

¿Adivinas quién tiene la solución para vencer al gigantesco Kraken que abraza barcos hasta destrozarlos? Pues ni más ni menos que el capitán Steelbeard, el legendario bucanero que, para más señas, es el padre de Patty y la persona a la que ha estado buscando la muchacha a lo largo del juego pasado.

Así que ya conoces todos los detalles que conformarán «Risen 2 Dark Waters» y, efectivamente, tiene la buena pinta que parece. Un ambiente recreado hasta el mínimo detalle y muy logrado, con ciclos día/noche y lugares de lo más variopinto, un apartado visual estupendo y mil historias que esperan a que des un paso adelante y las hagas tuyas. Pero no sólo eso: en «Risen 2 Dark Waters» encontrarás también toneladas de emoción, personajes de todo tipo que viven su vida a diario al margen de la tuya, toques de humor por todas partes, mil elecciones a tu alcance –de las importantes, de las que transforman tus relaciones con otros personajes o abren nuevas vías en el juego– y muchas horas por jugar con el mejor sabor de los piratas y las buenas historias del género. Y si aquellos que han probado poco o nada el Rol tienen miedo de sumergirse en un juego de la envergadura de éste, mejor se libran de su temor porque la curva de dificultad será mucho más llevadera que en el primer «Risen». Piranha Bytes se ha esmerado en la jugabilidad de cada minuto de juego, de forma que puedes iniciar tu partida sin más y lanzarte a la épica historia que te propone con la seguridad de que muy pronto estarás irremediablemente enganchado.

Nosotros ya casi podemos sentir el pegajoso calor tropical y todos los peligros que nos esperan en «Risen 2 Dark Waters». La singladura del Héroe sin nombre comenzará el próximo 27 de abril y todo indica que los vientos soplarán a su favor a la hora de poner en marcha sus nuevas hazañas. T. G. G.



Despega... ¡en vertical!

Take On Helicopters

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Simulación**
- Estudios/Compañía: **Bohemia Interactive**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2012**

www.fxinteractive.com

LAS CLAVES

- Descubre un simulador de vuelo en el que podrás **pilotar helicópteros**, sobre todo civiles, pero también militares.
- El juego incluirá una **campaña de más de 30 misiones** que te permitirá protagonizar una interesante historia.
- Podrás **ajustar el realismo** y la complejidad de la simulación, desde una fidelidad absoluta hasta un nivel mucho más arcade.
- Utilizará el **mismo motor de «ArmA 2»**, con un gran acabado gráfico.

Primera Impresión

Un simulador de vuelo de helicópteros que combinará todo el realismo del género con una interesante historia y una variada jugabilidad. ¿Alguien da más?

¿Quién iba pensar que pilotar un helicóptero podría ser tan divertido? La parte de luchar contra los criminales ayuda, eso sí...

Puede que al primer vistazo un simulador de helicóptero no te parezca la experiencia más divertida posible, pero en el caso concreto de «Take On Helicopters» a lo mejor deberías reconsiderar su postura, y es que precisamente la característica más destacada de este juego que va a lanzar la compañía FX, es la forma en que promete combinar en su jugabilidad elementos de diferentes fuentes para convertir un simulador de helicóptero –un juego "de nicho" donde los haya– en un título capaz de entusiasmar a todo tipo de aficionados.

Pilota la historia

El principal de estos elementos será que, a diferencia de lo que suele ser habitual en los simuladores más "tradicionales", «Take On Helicopters» contará con una campaña divida en más de 30 misiones que además de proporcionarte objetivos claros en todo momento, te sumergirá en una historia elaborada e interesante.

En concreto, el juego te pondrá en la piel de Tom Larkin, que tras la muerte de su padre y un accidente de su hermano mayor, se verá obligado a volver a la empresa familiar de transporte de pasajeros en helicóptero. Para empezar, tendrás que retomar tus clases de pilotaje para refrescar tus conocimientos (lo que servirá como tutorialal juego), pero en seguida te encontrarás encargándote de todos los trabajados contratados por la empresa. Estos trabajos –cada uno, una misión en la campaña– irán desde el simple transporte de pasajeros o mercancías hasta la colaboración con la policía en misiones de emergencia o incluso las misiones militares (estás se incluirán en la campaña como flashbacks de Joe, el hermano del protagonista, antiguo piloto de combate). A medida que se vayan desarrollando estas misiones, además, te verás envuelto en una compleja trama en la que tendrás que desenmascarar a un compañía de dudosa reputación que, tras asociarse con la tuya, se dedica a encargaros misiones cuya legalidad es cada vez más y más "difusa".

Ajústalo a tu gusto

Otra característica a destacar de «Take On Helicopters» es que te ofrecerá la posibilidad de personalizar a tu gusto el



Uno de los atractivos de «Take On Helicopters» será la gran variedad de misiones a las que tendrás que enfrentarte: de transporte, de reconocimiento, de rescate, militares...

Apunta... ¡y dispara!

La variedad en la jugabilidad de «Take On Helicopters» llega al extremo de que incluso en alguna misión (en concreto, en las de ambientación bélica) tu helicóptero será derribado y tendrás que echar a correr, fusil en mano, abatiendo a tiros a tus perseguidores. En este caso, claro está, las ventajas de estar usando la misma tecnología de «ArmA 2» son evidentes...



El juego te ofrecerá unos escenarios descomunales, pero, al mismo tiempo, repletos de detalle.



Si buscas realismo, aquí lo vas a encontrar, y a montones, pero también tendrás la opción de ajustar la dificultad a tu gusto.

realismo de la simulación, pudiendo ir desde una fidelidad total, con todo el rigor y la dificultad que uno podría esperar en un simulador "hardcore", a una jugabilidad mucho más arcade, todavía compleja, por supuesto, pero accesible para la gran mayoría de jugadores.

La útlima tecnología

Para conseguir esta variedad de posibilidades, los chicos de Bohemian han recurrido a la misma tecnología que emplean en su serie insignia, «ArmA», lo que les está permitiendo alcanzar no sólo un acabado gráfico de gran calidad y una estupenda simulación física, sino también utilizar unos escenarios de dimensiones gigantescas y, al mismo tiempo, repletos de detalle. Cualquiera que haya jugado al reciente «ArmA 2» y haya pilotado en él uno de los múltiples vehículos disponibles, sabrá enseguida de qué clase de realismo y dimensiones estamos hablando, pero para que todo el mundo pueda hacerse una idea os contaremos que en concreto el mapa de la ciudad de Seattle, en la que transcurrirá gran parte del juego, no sólo tendrá unas enormes dimensiones de más de 3000 km^2, sino que además será totalmente realista, reproduciendo desde los edificios y monumentos de Seattle más significativos hasta el mismísimo trazado de las calles.

TE DIVERTIRÁS A LO GRANDE HACIENDO DE PILOTO DENTRO DE UNA HISTORIA VIVA Y ABSORBENTE

Combinación explosiva

Combinando todas estas características –desarrollo interesante, historia absorbente, tecnología brillante, realismo personalizable...– lo que nos queda es un juego que promete ser tan variado como completo, capaz de entusiasmar por igual tanto a los aficionados a la simulación del núcleo más "duro" como a los jugadores más ocasionales.

Y si le añades a todo eso una producción tan brillante como la que nos tienenacostumbrados los chicos de FX, con un precio estupendo, traducción de los textos, doblaje de todos los diálogos, etc... el resultado final es un juego al que resulta difícil no esperar con impaciencia. ¡Nosotros, desde luego, estamos impacientes! ¿Tú no? J.P.V.



se parece a...



X-PLANE 8 El simulador de vuelo más completo y variado del momento, en el que también puedes pilotar helicópteros.



ARMA 2 Un gran juego de acción bélica, que utiliza el mismo motor gráfico y físico y en el que puedes pilotar todo tipo de vehículos.

JUEGOS... DE PALABRAS

¿Estás "de bajón" porque has terminado un juego y te has quedado enganchado de su argumento, de sus escenarios, de sus personajes...? Tranquilo, hay muchas papeletas para que puedas continuar la historia... ¡en un libro!

LIBROS CON JUEGOS

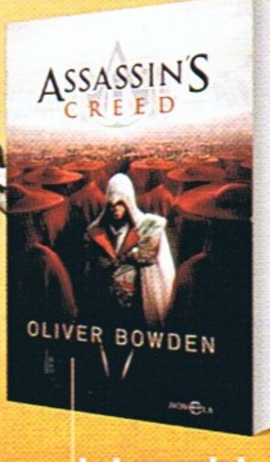
Originalmente, la relación entre la literatura y los juegos iba en una sola dirección: se cogía un buen libro y se hacía un juego sobre él. Ahora la cosa es de dos sentidos –como puedes comprobar en la siguiente página–, pero aun así los libros siguen siendo una fuente de inspiración insuperable para los desarrolladores. Estos son sólo algunos de los ejemplos más recientes.

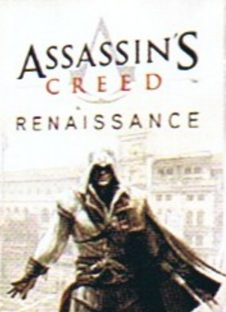


LIBROS DE JUEGOS

Si se pueden hacer juegos inspirándose en libros... ¿por qué no al reves? La respuesta es, evidentemente, que no hay ninguna razón que lo impida y, de hecho, cada vez son más los juegos que no terminan en tu ordenador sino que siguen más allá, ampliando y detallando sus particulares universos, gracias al poder de la palabra escrita. Estos son sólo unos pocos.

Assassin's Creed

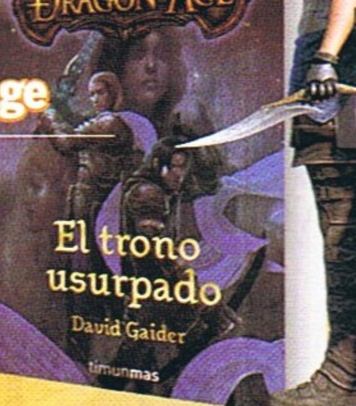




Renaissance
- Precio: 19€
- Editorial: La Esfera de los Libros

La hermandad
- Precio: 19€
- Editorial: La Esfera de los Libros

Dragon Age



El trono usurpado
- Precio: 17€
- Editorial: Timun mas

Guild Wars



Los fantasmas de Ascalon
- Precio: 18€
- Editorial: Timun mas



StarCraft II



Los diablos del cielo
- Precio: 17,95€
- Editorial: Panini Books

La paga del diablo
- Precio: 17,95€
- Editorial: Panini Books

Mass Effect

Ascensión
- Precio: 17€
- Editorial: Timun mas

Castigo
- Precio: 17€
- Editorial: Timun mas

Revelación
- Precio: 17€
- Editorial: Timun mas





World of Warcraft

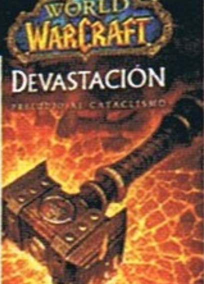
La noche del dragón
- Precio: 11,95€
- Editorial: Panini Books

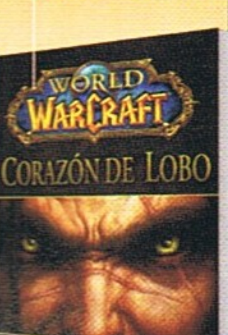
Desvastación
- Precio: 17,95€
- Editorial: Panini Books

Corazón de lobo
- Precio: 19,95€
- Editorial: Panini Books











Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

Somos jugadores Y escribimos para jugadores. A la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

Sólo analizamos la versión final de cada juego. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego. Con estas versiones, puede que no sea posible valorar algunos aspectos. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

Cada juego es analizado por alguien que conoce a fondo su género. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

Cada juego se juega hasta el final. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

Probamos todos los juegos en distintos equipos. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

La puntuación se ajusta al sistema de Micromanía. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.

Al detalle

En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

LA REFERENCIA
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.







INFOMANÍA
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc.
Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

ALTERNATIVAS
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo.

NUESTRA OPINIÓN
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe).

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada

0-29 **LO PEOR.** Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 **MALO.** Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 **ACEPTABLE.** Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 **BUENO.** No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 **MUY BUENO.** Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.

90-100 **OBRA MAESTRA.** Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI

3 (A) · 7 (B) · 12 (C) · 16 (D) · 18 (E) · F · G ·  H ·  I ·  J ·  K · L · M

A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA
L. JUEGOS DE AZAR
M. PEGI ONLINE



¡La acción está en tu mente!

Syndicate

¿Gobiernos? ¿Políticos? ¡Para qué! Fíjate la crisis que nos han liado. Seguro que en el futuro, cuando nos los quitemos de enmedio y dejemos en manos de los sindicatos como Eurocorp el control del mundo todo será mejor, ¿no?

infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Starbreeze/EA
- **Distribuidor:** EA ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.ea.com/es/syndicate Mucha información sobre los juegos de la serie, incluyendo, este último.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Armas disponibles:** 21
- **Misiones/Negociaciones:** 16
- **Sindicatos:** 21
- **Amenazas/enemigos:** 26
- **Multijugador:** Sí (cooperativo)
- **Misiones multi:** 9
- **Nº de jugadores:** 4

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core 2 E6850, Core i5 2500k
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 550Ti, GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2,4 GHz, Athlon 64 X2
- **RAM:** 2 GB (3 GB Vista)
- **Espacio en disco:** 10,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon 4650, GeForce 8800 GT
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Origin)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL



El diseño de las armas no es sólo futurista en su aspecto exterior. Su funcionalidad es genial en algunos casos, con proyectiles buscadores.



¡Te vas a enterar! Combina la visión especial del DART 6 con las aplicaciones del chip y tus armas, y no dejarás títere con cabeza.



Sí, vale, es el jefe, pero esas maneras con que trata a todo el mundo no presagian nada bueno, ¿no crees? ¡Ándate con mucho ojo, Miles!



La acción más ciberpunk, futurista y espectacular llega de la mano de «Syndicate». Sí, el regreso de un clásico llega con un diseño brutal, jugabilidad total y gran respeto por la esencia del juego de Bullfrog.



No creas que el enemigo va siempre corriendo. A veces va volando. Y a veces, pilotando naves que te disparan, bombardean y van escoltadas por tipos en motos voladoras. ¡No es un combate justo, no!

VIVE LA ACCIÓN MÁS FUTURISTA Y CIBERPUNK COMO AGENTE AL SERVICIO DEL SINDICATO EUROCORP

Según «Blade Runner», el futuro de 2019 –¡a 7 años vista, amigo!– iba a estar repleto de coches voladores, megaurbes llenas de mutantes, replicantes, seres engendrados genéticamente y habríamos conquistado el espacio exterior hasta los mismo límites del universo conocido –eso de la puerta de Tannhauser y demás, ¿recuerdas?–. ¿Pues sabes qué? ¡Memeces! ¿Dónde están los coches voladores? ¡No te decimos ya la colonias en el espacio exterior! Vamos, vamos, si en siete años eso tiene que ser así, ya tendríamos que tener, al menos... ¡una base en la luna o algo! ¿No? Así que, nada, puestos a soñar, vamos a fijarnos un momento más plausible, más o menos para cuando España salga de la crisis... Vamos a ver... ¿Qué tal el 2069?

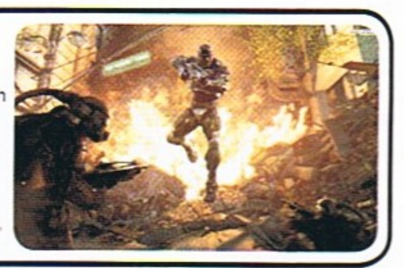
Según Starbreeze y EA, y nosotros estamos de acuerdo, en esa época ya no habrá crisis en España. Bueno, no dicen exactamente eso, pero es que la historia de «Syndicate», el último trabajo de los creadores de la saga de «Riddick», nos habla de un futuro dominado por megacorporaciones, "sindicatos", que sustituyen a los gobiernos, los políticos y casi, casi, los países.

Un mundo... ¿feliz?

La civilización está dominada por la tecnología, y la tecnología domina –aunque ellos creen que es al revés– a los humanos. Tan es así, que cada ciudadano lleva un chip implantado en el cerebro. Con él se compra, se vende, se conocen

La referencia

Crysis 2



- Ambos son juegos de acción futurista con habilidades especiales del protagonista basadas en la tecnología.
- El guión es más solido en «Syndicate», por realismo y ambientación, y más fantástico en «Crysis 2».
- Ambos poseen un diseño de acción lineal, aunque más conseguido en «Syndicate».

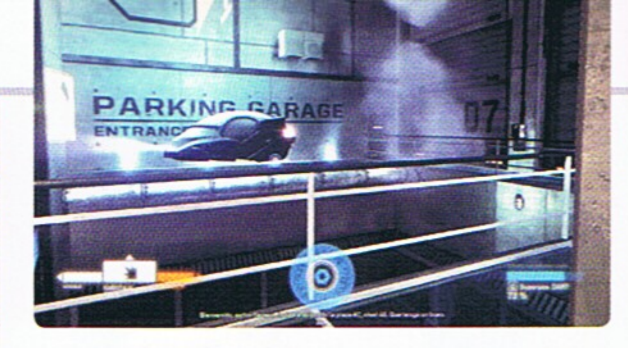


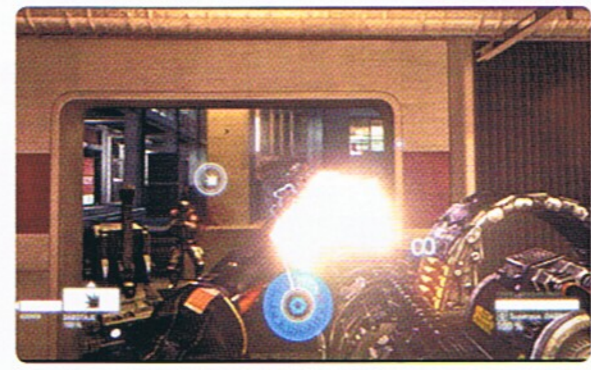
DART 6: El chip milagroso

El DART 6 es una maravilla multiusos que lo mismo te hackea una torreta que el chip que llevan tus enemigos en sus cabezas, forzándoles hasta a suicidarse. Pero la más básica de sus rutinas es también la más usada. O debería, porque la visión "ciber" del DART 6 te permite localizar enemigos tras obstáculos, ralentizando además ligeramente el tiempo.



Los agentes especiales de los sindicatos rivales son, de largo, los enemigos más duros con que te las vas a ver. No les hace falta ayuda. Ellos solitos te las van a hacer pasar canutas. Éste es el primero.





Seguro que si jugaste hace 20 años al clásico de Bullfrog, algunos diseños de «Syndicate» te van a sonar. ¡Hay mucho homenaje!

Sindicatos y chips enemigos

El secuestro –¿o no?– de la doctora Lily Drawl es el gran hilo conductor del guión de «Syndicate», pero el verdadero protagonista de la historia es el chip...

Como agente de Eurocorp tu DART 6 te permite hacer cosas increíbles, pero el resto de sindicatos y corporaciones no son precisamente mancos en el desarrollo de tecnologías y aplicaciones para sus agentes. Por eso, cuando entras en el terreno de un sindicato rival uno de tus objetivos es hacerte con la tecnología del chip de tus enemigos. La secuencia es tan espeluznante como hipnótica, pero el loggenialradísimo diseño artístico de «Syndicate» también deja aquí su impronta, rebajando la crudeza de las mismas.





¿Prefieres usar el chip y destrozarles las motos voladoras o que traguen plomo con tu ametralladora? La elección es tuya, pero el resultado es el mismo: ¡enemigos chamuscados saltando por los aires!

preferencias y deseos de la gente, se la... ¿manipula? Las tres megacorporaciones que dominan el planeta –Eurocorp, Aspari y Cayman Global– están en una guerra perpetua por el dominio de la tecnología. Y lo de guerra no es un término usado sin más.

Ellos prefieren llamarlo "negociación" –así concluye cada una de las 16 fases de «Syndicate», con la frase "negociación terminada"–, pero la realidad es que el asesinato, robo de patentes, tecnologías y el secuestro es lo que los agentes especialistas de cada sindicato, como Miles Kilo –o sea, ¡tú!–, hacen cada día.

Humanos mejorados

Por momentos, la fascinante ambientación de «Syndicate», casi hipnótica, te puede hacer perder la perspectiva de tu misión como agente de Eurocorp, pero a los pocos segundos la realidad del año 2069 te golpea con fuerza.

La acción en primera persona de «Syndicate» es tan directa como tú quieras. O tan táctica como desees. Lo ideal es combinar ambas posibilidades. De hecho, la tecnología que Miles tiene en su cabeza, el chip militar DART 6, es con mucho tu mejor aliado, más que tu habilidad con las armas o tus reflejos, por muy bueno que seas en otros títulos del género.

El DART 6 puede programar distintas aplicaciones que te ayudan a "hackear" tecnología rival. Tanto máquinas como humanos. Bueno, los chips que tienen implantados en sus cabezas. Entre algunas de estas aplicaciones encuentras tres que son vitales para avanzar: suicidio –para que se eliminen ellos solos–, sabotaje –para aturdirlos unos instantes– y persuasión –que hace que luche unos segundos a tu favor y, si acaba con sus compañeros, el sujeto se suicide–. ¿Mola, eh?

LA INTENSIDAD DE LA ACCIÓN ES TOTAL, Y TAN ESPECTACULAR COMO EL DISEÑO ARTÍSTICO DEL JUEGO

Historia de un rescate

En el papel de Miles debes infiltrarte en las áreas de Aspari y Cayman Global para rescatar a la doctora Lily Drawl, el genio a la cabeza de las investigaciones de Eurocorp. Durante estas incursiones tendrás que eliminar soldados rivales, agentes especiales como tú –que son unas bestias pardas y debes considerar

Aprende a dominar las aplicaciones de Eurocorp

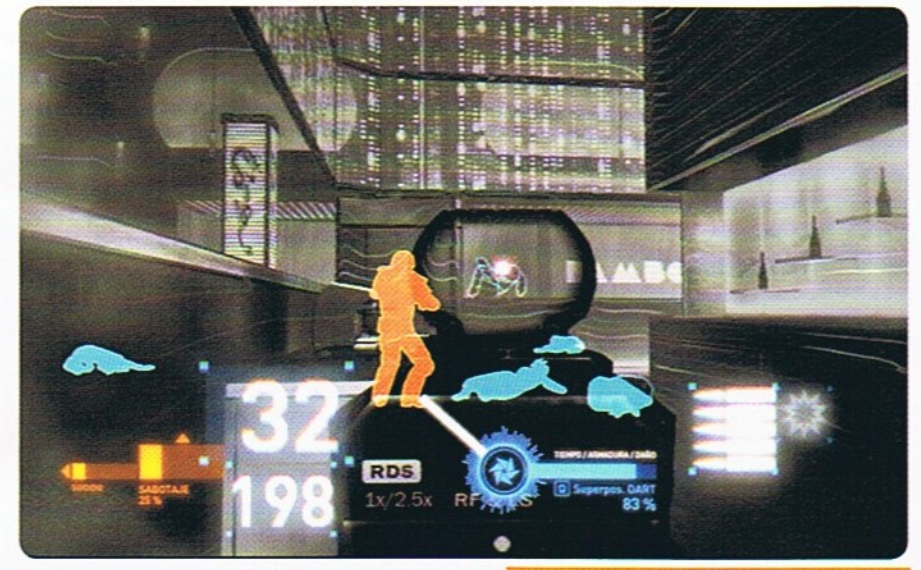
›Usar las aplicaciones del DART 6 es sencillo pero, como todo, requiere un aprendizaje. Cuando desbloqueas una nueva aplicación, un pequeño tutorial te cuenta las claves para su manejo.



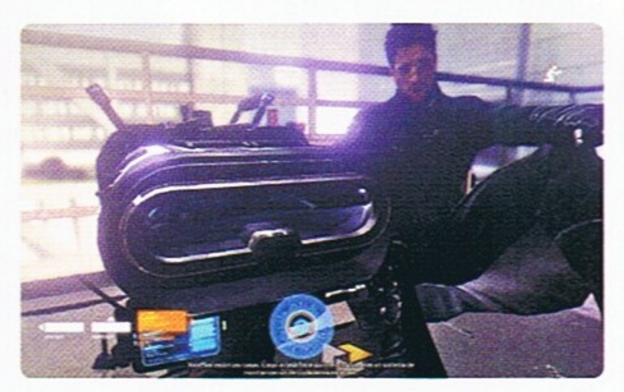
›Una breve simulación te pone en pocos segundos al tanto de todo el potencial de cada aplicación (suicidio, sabotaje, persuasión) y su óptimo manejo, aunque esto debes lograrlo solito.



¡No te escondas, cobarde! Bueno, aunque este soldado se ayuda del escudo, es de los enemigos más flojos. Y es que a medida que te infiltres en los sindicatos rivales, te las vas a ver con tipos muy duros.



El uso más básico del DART 6 es la visión "escáner" que permite identificar y localizar a tus enemigos incluso detrás de cualquier objeto sólido. Algo perfecto para mejorar la precisión de tus disparos.





como enemigos clásicos de fin de fase, con su rutina y puntos débiles para acabar con ellos– y, de paso, robar la tecnología rival, sacando de la cabeza de técnicos de las corporaciones enemigas sus chips, para aprender y programar nuevas aplicaciones, y mejorar tus habilidades.

Un universo fascinante

Si conoces la serie «Riddick», «Syndicate» es un juego muy en su línea, pero puliendo ese mismo concepto: acción lineal, buena historia, gran ambientación, muy pulido técnicamente, muy jugable... Y, lo mejor, el mundo de juego es tan real como pueda ser un futuro de aquí a 50 años. La cosa es que... te lo crees. Crees que esa arquitectura limpia, minimalista, es posible. Que la historia puede ser posible. Que la acción podría ocurrir. Ofrece esa "suspensión de incredulidad" que hace que te tragues un "Blade Runner" y te lo creas. Y cada paso que das, quieres ver más y mejorar a Miles. «Syndicate» es un "remake", un homenaje y un gran juego con personalidad propia. La lástima es que sea tan caro. Y que las voces estén en inglés. F.D.L.

Alternativas

›Call of Duty. MW3
El rey de la acción sigue siendo el modelo a imitar apartados, aunque «Syndicate» no le va a la zaga...
▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 96

›Prototype
Cambia la tecnología por la genética y tendrás una acción futurista más salvaje y grotesca, pero divertida.
▶ Más inf. MM 175 ▶ Nota: 92

Nuestra opinión

EL CIBERFUTURO HA LLEGADO. Descubre el mundo del 2069, donde las corporaciones sustituyen a los gobiernos y la lucha por la tecnología lleva la acción al máximo.

Valoración por apartados
- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●○
- ›Dificultad ●●●●○○
- ›Calidad/precio ●●●●○○

Lo que nos gusta
- La esencia del clásico de Bullfrog está ahí, pese al radical cambio y puesta al día de género y tecnología.
- La dirección artística, y el diseño futurista: realista, minimalista, genial.
- Las aplicaciones de "hackeo". Sencillas y llevan la jugabilidad al máximo.
- El multijugador cooperativo. Mola.

Lo que no nos gusta
- A veces echas de menos algún camino alternativo. Demasiado lineal.
- Voces en inglés. Pese a Rosario Dawson.

Modo individual — Regreso triunfal.
Starbreeze ha creado un heredero del clásico jugable y espectacular. **93**

Modo multijugador — Bueno, pero corto.
El juego cooperativo está muy bien diseñado, aunque 9 misiones son pocas. **92**



El "otro" lado oscuro de tu PC

The Darkness II

Imagina que el sanguinario Michael Corleone tuviera, además de sus hombres y su mala leche, poderes sobrenaturales. Pues no imagines más, porque no es Michael, pero Jackie Estacado no le va a la zaga en brutalidad.

infomanía

FICHA TÉCNICA 18

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** Digital Extremes/2K Games
- **Distribuidor:** Take 2 ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** www.embracethedarkness.com/es Tan completa, divertida y brutal como el propio juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de arma:** 6
- **Tipos de talentos oscuros:** 4
- **Número de talentos:** 35
- **Multijugador:** Sí (cooperativo, Vendettas)
- **Nº de jugadores:** Hasta 4

ANALIZADO EN

- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+, Core i5 2500k
- **RAM:** 2 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT, GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2 GHz, Athlon 64 X2 4200+
- **RAM:** 1.5 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB, Radeon HD 2600, GeForce 8600
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam)

MICROMANÍA RECOMIENDA

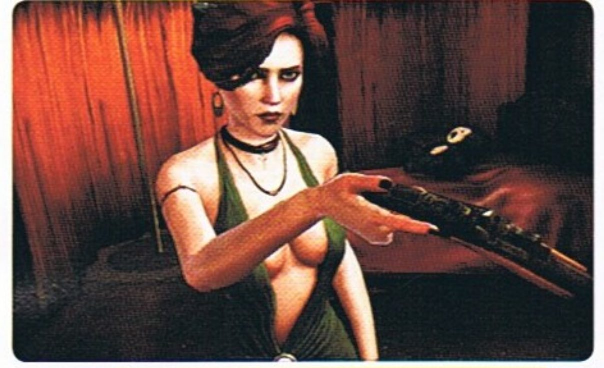
- **CPU:** Athlon 64 X2 6000+
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon HD 2900 XT
- **Conexión:** ADSL



¡No apto para espíritus sensibles! La crudeza, brutalidad y salvajismo de «The Darkness II» lo sitúa con un PEGI 18+ bien gordo.



Si tu poder se basa en la Oscuridad, es lógico que no soportes la luz. Y ojo, que tus enemigos lo saben y lo utilizarán en tu contra siempre.



El guión de «The Darkness II» te llevará por lugares de lo más diverso, incluso un burdel en que conocerás a... bueno, ya lo verás.



La acción más brutal se instala en tu PC con un juego muy oscuro, muy gore y muy, muy divertido. «The Darkness II» es lo más salvaje que has visto. Menos mal que su estilo de cómic lo suaviza.... o no.



Dos brazos, dos armas... Aquí todo va a pares. Bueno, los enemigos vienen a puñados. Y aunque su IA no es la repera, la verdad es que hay momentos que son bastante duros. ¡Menos mal que tú lo eres más!

VIVE LA ACCIÓN SOBRENATURAL MÁS BRUTAL QUE HAS VISTO Y DEJA QUE LA OSCURIDAD TE AYUDE

Que alguna mente brillante decidiera hace un lustro –¡cómo pasa el tiempo, maldita sea!– que «The Darkness» era un juego que los fans del PC no teníamos derecho a catar, se subsana ahora con la espectacular segunda parte que Digital Extremes pone en nuestras manos de esta brutal perspectiva de la acción en primera persona, donde lo sobrenatural, el gore y el cómic se dan la mano. Y es que si nte atreves a jugar con «The Darkness II» te aseguramos un par de cosas: que te lo vas a pasar en grande y que tienes un estómago a prueba de bombas. Bueno, y una tercera, que eres mayor de edad, porque si tienes menos de 18 y tus padres te dejan jugar con esto, mejor que no se enteren porque te van a quitar el PC hasta que los hagas abuelos. Y es que pocas veces has visto tanta violencia en un juego, aunque esa estética de cómic que tiene «The Darkness II» la haga un poco más digerible... Pero, ¿por qué no paran de salirnos referencias a la casquería?

La venganza de Jackie

La historia de «The Darkness II» es curiosa, porque mezcla terror, thriller y hasta un toquecito de cine negro. Se inpira en una serie de cómics de Top Cow cuyo protagonista es el mismo que en el juegi, Jackie Estacado. De todos modos, el propio juego –si así lo quieres– te pone en antecedentes con una opción "Anteriormente en «The Darkness»...", que resume en un vídeo la historia del juego

La Referencia

F.EA.R. 3

- Ambos son juegos de acción en primera persona aunque con estilos y jugabilidad muy diferentes.
- El terror y el gore son claves en ambos, pero el estilo cómic de «The Darkness II» relaja algo su brutalidad.
- Como historia, «The Darkness II» es más sólido que «FEAR 3», como su desarrollo.





Salvaje. Muy, muy salvaje... ¡Pero mucho!

«The Darkness II» es un juego no apto para todos los públicos pese a su "inocente" aspecto de cómic. Pero si ya te hemos advertido de su temática sobrenatural, su brutalidad y su marcado acento gore... ¡nos quedamos cortos! «The Darkness II» es muy salvaje. Mucho, mucho. Y muy explícito. Y sí, parecen dibujos animados pero... por avisar, que no quede.





Los brazos demoníacos a veces parece que tengan vida propia... bueno, inteligencia propia... lo que sea. El caso es que combinar sus habilidades hace poner esta cara a tus enemigos. ¿A que mola?





En cierto momento tu mente entra en el Oscuro para poder entrar en lugares inaccesibles. Y lo que ves, no tiene buena pinta...

Oscuridad a cuatro bandas

Cada vez más de moda, el multijugador cooperativo adquiere en «The Darkness II» un tono espectacular que se convierte en un segundo juego, en la práctica

Y es que, como tú mismo descubrirás si lo juegas, Vendettas podría pasar por ser un juego independiente. Cuatro personajes con estilos de lucha diferentes utilizan armas imbuidas del poder de la Oscuridad para combatir a sus enemigos. En Vendettas puedes manejar a uno, dos o hasta esos cuatro personajes en diferentes misiones que componen una campaña completa, o bien entrar en un modo de desafíos para eliminar a ciertos personajes. Elijas el que elijas, el resultado es algo impresionante.





El Oscuro puede ser arrojado con uno de tus brazos demoníacos a tus enemigos. Es pequeño, pero su brutalidad lo hace letal.

original. A grandes rasgos, esta segunda parte continúa la historia de Jackie, miembro –ahora jefe– de una familia mafiosa que para sus "vendettas" utiliza el poder de la Oscuridad, una entidad sobrenatural que le proporciona espantosas habilidades.

Entre lo más destacable que la Oscuridad otorga a Jackie encuentras sus dos brazos demoníacos. Describirlos en detalle es difícil, y seguro que las pantallas que ves por aquí te ayudarán. Y es que los llamamos "brazos" por llamarlos de algún modo, porque podían ser tentáculos, o serpientes, o entes vivos diabólicos... el caso es que te obedecen, pero también tienen inteligencia propia, utilizan sus fauces para golpear, desgarrar, romper, agarrar, lanzar y devorar. Todo eso y mucho más. Y, sí, si te lo estás preguntando –¿pero es que no ves las pantallas, muchacho?– todo eso se ve de forma explícita en pantalla. Con salpicaduras, gorgoteos y estertores incluidos. Y es que lo de la sutileza no es el fuerte de «The Darkness II».

UTILIZA ARMAS A DOS MANOS Y TUS BRAZOS DEMONÍACOS PARA DESCUARTIZAR A TUS ENEMIGOS

Sólo para adultos

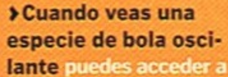
Lo hemos dicho ya, lo repetimos ahora e insistermos después, para que no haya lugar a duda: «The Darkness II» es una auténtica barbaridad. Probablemente, es con mucho el juego más violento y salvaje por lo explícito de sus imágenes. Pero, también, es el menos realista, con lo que existe una compensación en el extremo. No vamos a discutir ahora si es peor un juego de guerra, de lucha o éste. No es esa la discusión, en serio. Pero «The Darkness II» es una barbaridad.

Pero, «The Darkness II» es también un juego de acción sensacional, que destaca a primera vista por su estética de cómic, con una dirección artística brillante que rinde homenaje a su origen en la novela gráfica.

¿Quién es Víctor?

El guión del juego, cuando avanzas en la historia, pone a un oscuro personaje, Víctor, como el responsable de las desgracias de Jackie, y es que se trata de un tipo muy





Ojo cuando te enfrentes a un enemigo final -los reconocerás por lo brutos y por la barra de vida que aparece en la parte superior de la pantalla- porque nunca vienen solos contra ti...



¡Ñam, ñam! ¡Corazones frescos! ¿No te apetece un poquito de casquería? Tus brazos están hambrientos y además de reponer tu vida irás acumulando esencia para comprar talentos...

Y por si te sabe a poco, dale todavía más poder oscuro...

›Los talentos de la oscuridad son habilidades que puedes adquirir gracias a la esencia acumulada al eliminar enemigos y devorar sus corazones -iglup!-, útiles contra tus enemigos.



›Cuando veas una especie de bola oscilante puedes acceder a esta "tienda oscura" para que tu esencia malvada se potencia de forma brutal. La oscuridad te lo agradecerá.







desagradable que trata de arrebatar a Jackie el poder de la oscuridad. Esto deriva en orgías de violencia donde con tus brazos y tus armas, incluso a dos manos, das cuenta de tus enemigos destrozándolos literalmente y devorando sus corazones.

Jugabilidad perfecta

«The Darkness II» es un juego de acción casi perfecto en su diseño. Lo que ofrece es impecable, aunque es muy lineal en esencia. Con todo lo divertido que es -en serio, lo es, aunque sea ultraviolento-, sin embargo, peca de una duración muy ajustada. Vamos, que su campaña es muy cortita. Intensa, sí; sensacional, sí; pero corta.

Por fortuna, existe un multijugador cooperativo, "Vendettas", que pone hasta a cuatro jugadores -con cuatro posibles personajes, que manejan armas imbuidas del poder de la Oscuridad- a realizar misiones contra los malos, que es, en la práctica un segundo juego paralelo y que resulta tan o más divertido que el juego principal. Un juegazo, vaya. Para adultos y amantes del gore, pero juegazo. F.D.L.

ALTERNATIVAS

›Dead Space 2
Aquí el Mal va a por ti, y no al revés. Pero el terror es tan intenso o más y la brutalidad gore, incluso peor.
▶ Más inf. MM 194 ▶ Nota: 98

›Prototype
Otro juego de casquería fina donde la brutalidad llega a niveles tan exagerados que casi es grotesco.
▶ Más inf. MM 175 ▶ Nota: 92

NUESTRA OPINIÓN

LIBERA TU OSCURIDAD INTERIOR. Un juego de acción donde lo sobrenatural, el gore y la brutalidad mandan, que te cuenta la historia de Jackie Estacado y una terrible venganza.

Valoración por apartados

- ›Gráficos ●●●●●●
- ›Sonido ●●●●●●
- ›Jugabilidad ●●●●●○
- ›Dificultad ●●●○○○
- ›Calidad/precio ●●●○○○

Lo que nos gusta

- El estilo visual y la dirección artística son únicos y llenos de personalidad.
- La posibilidad de combinar las armas y los brazos demoníacos ofrece toneladas de diversión... brutal.
- Su salvajismo lo enfoca a los adultos, pero es también fascinante e hipnótico.
- Vendettas. Un multijugador completo.

Lo que no nos gusta

- Una campaña individual bastante corta, aunque sea variada y con buen guión.
- Las interrupciones narrativas de Jackie.

Modo individual
¡Una pasada! Sólo para mayores de 18 años, y si te gustan la acción y el gore... ¡lo necesitas!
95



Modo multijugador
Cuatro tipos muy malotes. Un modo cooperativo que es una campaña más. Un juego nuevo.
94



El destino del rol en tu mano

Kingdoms of Amalur Reckoning

En los Reinos de Amalur conviven múltiples razas, el bien contra el mal, criaturas fantásticas, hay guerras y magia... ¿Te suena? Todo juego de rol canónico tiene todo esto. Y más canónico que «Reckoning» no lo hay.

Infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Rol/Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** 38 Studios/Big Huge Games
- **Distribuidor:** EA ▶ **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible ▶ **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** reckoning.amalur.com Información abundante, imágenes... Bien estructurada, basada en el juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipos de armas:** 9
- **Razas de personaje:** 4
- **Clases básicas (destinos):** 3
- **Dioses (influencias):** 12
- **Facciones:** 6
- **Multijugador:** No
- **Horas de juego:** Más de 50

ANALIZADO EN

- **CPU:** Core 2 X6800, Core i5 2500k, Core 2 E6850
- **RAM:** 2 GB, 4 GB, 8 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 8800 GTS, GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core 2 a 2,2 GHz, Athlon 64 X2 5000+
- **RAM:** 1 GB (XP), 2 GB (Vista/7)
- **Espacio en disco:** 10,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 512 MB, Radeon HD3850, GeForce 8800
- **Conexión:** ADSL (Requiere activación en Steam u Origin)

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Core i5
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 12 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 560
- **Conexión:** ADSL



El mundo de «Reckoning» posee influencias artísticas de muchos juegos de Rol pasadas por el filtro personal de Todd McFarlane.



Tu personaje puede manejar un arma principal –sea del tipo que sea– y una secundaria. Algunas pueden ser mágicas y muy



Si has acumulado bastante energía del Sino, puedes liberarla para realizar combos contra enemigos poderosos, como los trolls.



Las tierras de Fae buscan un héroe que las salve de una terrible amenaza. Un mundo de fantasía poblado de criaturas mágicas y monstruos, sufre también una guerra. ¿Aceptas el reto del rol de «Reckoning»?



Algunas criaturas poderosas son el resultado de una invocación de magos medio locos y dominados por las fuerzas del Mal. Pero no hay nada que un héroe de pro no pueda arreglar, ¿verdad?

ENTRA EN LAS TIERRAS DE FAE, VIVE EL ROL Y LA ACCIÓN Y CUMPLE LA PROFECÍA CREANDO TU DESTINO

La de «Reckoning» es, hay que reconocerlo, una apuesta por el rol como pocas veces se ha visto por parte de un estudio y de una compañía. Y lo decimos en el más amplio sentido. Primero, por el equipo que ha reunido por 38 Studios para la producción, con sus cabezas visibles como bandera: R.A. Salvatore en la parte del guión y la historia del mundo; Todd McFarlane en la creativa y artística, y Ken Rolston, responsable en gran medida de «Oblivion», en el diseño.

También es una apuesta –y no poco arriesgada– por su temporalidad. Apenas un par de meses tras el lanzamiento del descomunal «Skyrim», salir con un nuevo juego de rol al mercado es o tener una confianza brutal en tu producción o un ejercicio de inconsciencia suicida. Pero es algo consustancial al mecado del videojuego y su frenética actividad. Las megaproducciones se sucedena a velocidad de vértigo con el objetivo de dar siempre algo más y mejor al jugador. «Reckoning», sin duda, da más. O, para ser precisos, no da menos. Da de todo. Lo de mejor, con todas sus virtudes –que no son pocas–, ya es otro cantar...

Resurrección y destino

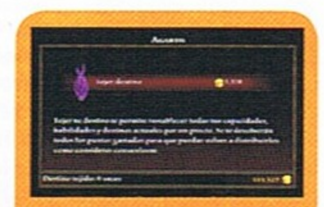
La historia de «Reckoning» comienza de forma poco habitual, aunque no inédita: tu héroe muere durante el vídeo de introducción –¿recuerdas el comienzo de «Mass Effect 2»?–. Así que, con semejante arranque, cualquier cosa que venga después tiene que sorprenderte

La referencia

TES V Skyrim



- Ambos son juegos de rol fantástico en los que te conviertes en el salvador de un mundo amenazado por el Mal.
- Por guión, opciones y jugabilidad, «Skyrim» es mucho más ambicioso.
- El estilo artístico es muy diferente. En «Reckoning» los combates son realmente vistosos. Casi, lo mejor del conjunto.



El destino no está escrito...

En «Reckoning» el destino es un aspecto clave de su desarrollo, guión y diseño de acción. Los tejedores del destino, la energía del sino... Lo que queda raro es que en todo momento tienes la opción de "tejer tu destino" –cambiar habilidades y poderes– a cambio de dinero. O sea, si no te gusta tu personaje modifícalo pagando. Lo que está bien, pero... ¿no echa por tierra el desafío de la historia y del personaje?



Puedes tener atajos a determinadas habilidades especiales, que se ven en el interfaz de usuario en pantalla. Es bastante útil, porque manejarte entre los menús es bastante farragoso y pesado.





Aunque los diálogos son numerosos, como buen juego de rol, en la práctica no deciden cambios en el desarrollo de la historia.

Crear, aprender y dominar

«Reckoning» es canónico en su rol y toma de aquí y de allá para un diseño sólido, lo que se refleja a la perfección en las opciones de creación y aprendizaje

Comprar, vender, forjar, construir, aprender habilidades, destilar pociones, herrería, alquimia... piensa en lo que quieras relacionado con las habilidades de un juego de rol, y está aquí con total seguridad. Con una certeza del 100%. La variedad de tipos de objetos y armas -únicos, especiales, mágicos...- es total. «Reckoning» es impecable en este y muchos otros apartados. Pero esa "totalidad" le hace perder personalidad, pues todo lo has visto antes, seguro, en otra parte. No hay nada especialmente nuevo ni único.







Contra los enemigos más "gordos" -a veces, literalmente-, nada como los ataques a distancia. ¿Mago, arquero, especialista en armas arrojadizas?... Tanto da, si el resultado es lo que importa.

por fuerza. Lo que viene después es ver cómo dos enanos conducen tu cadáver a un pozo, momento en el que la creación del personaje en sus rasgos físicos salta a la pantalla: desde este mismo instante, te empiezas a dar cuenta de lo que quiere «Reckoning»: darte todo -¡todo!- lo que puedes encontrar en muchos otros juegos de rol, junto, bien pulido y simplificado para que cualquier jugador, experto o novel, se aventure en los reinos de Amalur. Un objetivo de lo más loable, desde luego.

Lo que ocurre es que, a medida que vas avanzando en la aventura tras tu resurrección, porque así continúa «Reckoning», con una historia de profecías sobre el destino algo confusa -que luego se lía más aún-, ves que ese tremendo esfuerzo de 38 Studios y Big Huge Games se traduce en algo que lastra «Reckoning» a lo largo de todo su desarrollo, que no es otra cosa que una falta de personalidad y "alma" -sí, sabemos que esto es muy sui generis y bastante subjetivo en su interpretación- considerable. Y no, no estamos diciendo, ni mucho menos, que no sea un buen juego. De hecho, es un juego excelente... pero en el que te da la sensación de haberlo visto ya todo antes en otro lado.

CUATRO RAZAS DE PERSONAJE Y TRES ESTILOS -CLASES- DISTINTOS DEFINEN LA ACCIÓN DE «RECKONING»

En las Tierras de Fae

En «Reckoning» eres, o todo apunta a ello, un personaje sin destino que, curiosamente, puede decidir el destino del mundo de Amalur y sus habitantes. Suena algo complicado, pero en la práctica todo resulta más simple. Puedes crear tu personaje como una de las cuatro razas disponibles -humanos y elfos, en dos variantes cada una- y tres clases básicas, que aquí son considerados como "caminos del destino", o no elegir destino, con lo que mezclas distintos estilos e influencias

Cuando el destino está en tus manos y usas todo su poder...



›Utilizar la energía del Sino es una opción que no sólo permite realizar espectaculares combos contra enemigos poderosos, sino una herramienta casi imprescindible para vencerlos con facilidad.



›La ejecución de estos combos finales se basa en el uso de "quicktime events", o esas combinaciones de teclas definidas que aparecen en pantalla en una secuencia precisa. Sencillo, vistoso y eficaz.

Cuevas, mazmorras, zonas exteriores... en cualquier parte te puede acechar un peligro mortal, pero puedes combinar habilidades activas y pasivas, y construir defensas en tu armadura contra todo.



Aunque personajes y misiones tienen una amplia variedad de objetivos, la verdad es que en la práctica casi todo resulta muy similar en su desarrollo. Esa repetitividad es lo peor de «Reckoning».





de lucha, magia, habilidades... Las de Fae son unas tierras mágicas y fantásticas: hechizos, caballeros, criaturas míticas y demás la pueblan. Hay guerras, facciones –seis diferentes– a las que apuntarte y con las que cumplir misiones, entuertos que desfacer, monstruos que matar, objetos que robar, mazmorras que limpiar... ya sabes, lo que es un vademecum de la A a la Z de los juegos de rol.

En «Reckoning», curiosamente, tan ambiciosa estructura y planteamiento de misiones deriva, contra pronóstico, en una acción bastante repetitiva, lo que para ser una especie de mesías aunciado por las profecías es un tanto soso, qué duda cabe.

Eso sí, «Reckoning» se sale en los combates, que son espectaculares, elijas el personaje que elijas. Ahí, como en el apartado técnico, se han sobrado. Eso, si te gusta el estilo «WoW» 2.0 en lo visual, claro. Y –ya está dicho– todo lo demás que ya hayas visto en el género antes. Y es que «Reckoning» es impecable, pulido y brillante, eso no se puede negar, pero es como un amante a pilas. Le falta pasión, pese a su perfecta ejecución. F.D.L.

Alternativas

›Dragon Age II
Rol fantástico para un juego más "realista" en que manejas un grupo de personajes en lugar de uno solo.
▶ Más inf. MM 195 ▶ Nota: 97

›ArcaniA. Gothic 4
Otro héroe anónimo dispuesto a salvar un mundo de fantasía en peligro, aunque más humano...
▶ Más inf. MM 190 ▶ Nota: 92

Nuestra opinión

CUMPLE LA PROFECÍA DEL ROL. Crea tu destino –o cámbialo cuando quieras– en un juego de rol de fantasía donde el combate se une con la magia y salva a las tierras de Fae.

Valoración por apartados

›Gráficos ●●●●●●
›Sonido ●●●●●●
›Jugabilidad ●●●●●●
›Dificultad ●●●●●●
›Calidad/precio ●●●●●●

Lo que nos gusta

- Los combates son un espectáculo visual de primer orden, con juegos de luces y explosiones por doquier.
- La posibilidad de cambiar tu "destino" en cualquier momento.

Lo que no nos gusta

- Su ambición contrasta con lo repetitivo de su acción, su frialdad y la sensación de haberlo visto todo antes.
- El trasfondo del mundo es enorme, pero cuesta identificarse con la historia.
- Su absoluta y total falta de épica.

Modo individual

Impecable, pulido y algo frío. A «Reckoning» no se le puede negar que cumple a rajatabla las reglas del rol de fantasía, pero en un juego donde labrar tu destino y decidir el del mundo es tu objetivo, el contraste con una jugabilidad repetitiva y falta de épica es notorio.



Para los amantes de los clásicos

Serious Sam 3 BFE

Aliens malísimos y que atacan en hordas, armas y más armas, escorpiones gigantes, zombis sin cabeza que... ¡gritan! Sí, Sam ha vuelto, más salvaje aún.





Duke Nukem Forever

- Ambos son juegos de acción con la misma premisa: masacrar a unos aliens que han invadido la Tierra.
- Gráficos y apartado técnico son mejores en «Duke Nukem Forever», pero los de «Serious Sam 3 BFE» tienen personalidad y son eficaces.

Cuando Croteam, hace algo más de diez años, lanzó «Serious Sam. The First Encounter», demostró no poca osadía y ganas de dar guerra. En un género como la acción, que cada vez se iba tomando a sí mismo más en serio y dominado por gigantes como las series «Quake», «Doom» o «Unreal», la aparición de un título tan irreverente, grotesco, divertido y con un toque macarra nada desdeñable tomaba el relevo de «Duke Nukem 3D» –mientras se suponía que «Duke Nukem Forever» estaba al caer...¡ja!– como el juego de acción políticamente correcto al que había que jugar. Pero más que por eso, era por su originalidad. Sí, originalidad. ¿Dónde? En la ambientación, por ejemplo, viajando al pasado, durante el máximo esplendor de la civilización egipcia, para enfrentarse a una invasión alienígena espectacular. Ahora, Croteam retoma la misma idea, pero sin viaje al pasado, para contarnos cómo empezó todo.

¡Que vienen los aliens!

«Serious Sam 3 BFE» pone de nuevo a Sam "el serio" como el único héroe capaz de detener la invasión alienígena que ha empezado en Egipto. Pero como esta tercera entrega de la serie de Croteam cuenta la historia previa al juego original, traslada la acción a la época actual en una ciudad de El Cairo arrasada por los malditos invasores.

Sam tiene que abrirse camino hasta las pirámides y masacrar aliens por docenas. Y, si no conoces la serie, lo de por docenas no sólo no es exagerado sino

DISFRUTA CON LA ACCIÓN MÁS SALVAJE Y DESCEREBRADA Y SALVA A LA TIERRA DE LA INVASIÓN ALIEN

Infomanía



FICHA TÉCNICA



- Género: Acción
- Idioma: Castellano (textos), inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Croteam/Devolver Digital
- Distribuidor: Steam (sólo disponible descarga)
- Lanzamiento: Ya disponible ▶ PVP Rec.: 27,99 €
- Web: www.dcuniverseonline.com Información sobre el juego, foros, comua gestión de cuenta.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- Fases: XX
- Armas: XX
- Multijugador: Sí
- Modos multijugador: XX
- Mapas multijugador: XX
- Nº de jugadores: XXX

ANALIZADO EN

- CPU: Core 2 E6850, Core 2 X6800, Athlon 64 X2 6000+, Core i5 2500K
- RAM: 2 GB, 4 GB, 8 GB
- Tarjeta 3D: GeForce GTX 550 Ti, GeForce GTX 560, Radeon HD 2900 XT, GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

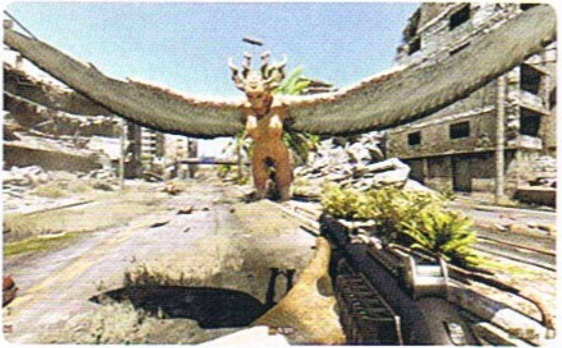
- CPU: Dual Core Intel/AMD a 2 GHz
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: nVidia 7800 o ATI 1950
- Conexión: ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

- CPU: Core 2 E6850
- RAM: 2 GB
- Espacio en disco: 4 GB
- Tarjeta 3D: GeForce 8800 GTS
- Conexión: ADSL



¡Revienta maldito alienígena! No les des la menor oportunidad a tus enemigos. Atacan por docenas y son rapidísimos.



Estas arpías aladas no son peligrosas, pero incordian lo suyo. Sus ataques se cortan de raíz con la recortada en cuanto se acercan.



¡Enemigos de fin de fase, sí! No se puede ser más clásico ni más tópico... ¡pero mola! Si te va la acción al viejo estilo, juégalo.



¡Sam ha vuelto a la acción! O, mejor dicho... ¡ha comenzado su aventura! Sí, «Serious Sam 3 BFE» narra la historia previa a la acción del clásico «Serious Sam». La invasión comenzó hace una década... ¡y fue así!



que nos quedamos muy cortos. Y es que otro punto original de «Serious Sam» en cualquiera de sus entregas era lo grotesco de sus enemigos y su modus operandi. En «BFE» no es una excepción, y además regresan casi todos los enemigos conocidos: soldados sin cabeza, kamikazes decapitados que te atacan chillando como locos, esqueletos de animales que parecen toros, enormes monstruos de un solo ojo... Y todos, por norma, atacan en oleadas y, en ocasiones, en modo horda.

Es de lo más normal, alucinante, divertido y hasta exasperante en ocasiones ver cómo vienen a por ti de cabeza, corriendo, chillando, sin medias tintas... ¡en plan suicida!

Sí, «Serious Sam 3 BFE» no es un juego para todos. Ni en su campaña ni en el multijugador. Su estilo está pasado de moda, su tecnología es justita, su IA es suicida y de ahí no pasa, es mareante, grotesco, macarra, salvaje, simple y nada correcto. Pero es diversión total, sobre todo –hay que tenerlo en cuenta– para nostálgicos de los anteriores juegos protagonizados por Sam. Si sólo quieres disfrutar de pegar tiros a diestro y siniestro, no te lo pierdas. I.R.L.

alternativas

› Crysis 2

Pues sí: ¡otro juego con la misma historia de una invasión alienígena! Pero aquí el nanotraje le da otro aire...

▶ Más inf. MM 196 ▶ Nota: 90

› C. of D. Modern W. 3

El rey de la acción se toma todo más en serio y con más realismo. Además, cambia la ambientación totalmente.

▶ Más inf. MM 203 ▶ Nota: 96

nuestra opinión

TIROS, ALIENS Y TESTOTERONA. Descubre la historia previa que originó «Serious Sam», en un juego de acción lleno de combates contra hordas de grotescos alienígenas.

Valoración por apartados

- › Gráficos ●●●●●●● (5/7)
- › Sonido ●●●●●●● (5/7)
- › Jugabilidad ●●●●●● (5/6)
- › Dificultad ●●●●●● (2/6)
- › Calidad/precio ●●●●●● (3/6)

Lo que nos gusta

- ↑ Es un chorreo de adrenalina continuo. Perfecto para relajar tensiones.
- ↑ Sencillo y directo. ¡Dispara y p'alante!
- ↑ Mola reencontrarse con los kamikazes sin cabeza gritones y otros enemigos... pero podía haber más nuevos.

Lo que no nos gusta

- ↓ El forzadísimo punto de fuga hace que te cueste acostumbrarte al principio.
- ↓ La mayoría de los niveles y escenarios son demasiado básicos. Aunque hay secretos, no están muy bien explotados.

Modo individual

¡Dispara, dispara, dispara! De lo más sencillo y divertido, perfecto para liberar adrenalina. **80**

Modo multijugador

Con amigos, es más locura. No se inventa la rueda, pero te lo pasas en grande con colegas. **82**



...óximamente



...e Elder Scrolls ...livion 5th Anniversary

...na oportunidad para roleros ...cisos y para rezagados de ...utar de uno de los títulos de ...ás legendarios: el juego, ...os expansiones, un mapa y ...ocumental por 19,95 euros.



...nflict Denied Ops

...n en pareja para la quinta ...ga de la serie «Conflict: ...rt Storm» que estrena la vista ...imera persona y combina el ...to de un francotirador sigiloso ...l de un estruendoso y letal ...pañero para que no te aburras ...minuto, y todo por 4,99 euros.



...G Deluxe

...o variadas propuestas de ...ed dentro del género del ...as cuatro embutidas en ...aja por obra y gracia de FX ...active y al irresistible precio ...,95 euros: «Drakensang 2», ...ncast», «Silverfall Oro» y ...s Bounty: Armored Princess».



...preme Commander 2

...cipa en la guerra a una ...tesca escala como pocas ...s habrás experimentado: ...es gigantes, ejércitos ...omunales y un precio, por ...ra, muy reducido: Koch Media ...rece este juego de estrategia ...empo real por 9,99 euros.



¡El Imperio o la muerte!

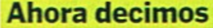
Space Marine Edición Coleccionista

Los Orkos invaden el planeta de Graia, pero no llevan las de ganar porque para eso están los Ultramarines. ¡Esto huele a masacre !

Antes decíamos

Conviértete en capitán de los ultramarines y acaba con la invasión orka a golpes y tiros. Como mano ejecutora del sagrado Emperador, tu misión será combinar armas de fuego y de melé y eliminar a las hordas de enemigos que te rodean. Un encargo enormemente divertido que en ocasiones deja ver sus limitaciones -y un excesivo regusto consolero- pero que siempre deja un buen sabor de boca final a base de espectáculo y jugabilidad. La duración no es muy elevada -diez horas, más o menos- y el multijugador se antoja escaso, pero la acción es tan intensa y divertida que sobran razones para enfundarte la armadura y combatir por la gloria y por el Emperador.





Ahora decimos

Arremángate y no le dés más vueltas: manejar a Titus en su épica lucha contra los orkos significa disparar y repartir sopapos constantes y bestiales, que se hacen más espectaculares a medida que el juego avanza y pones en marcha los movimientos especiales de ejecución. Cierto que su tendencia a repetirse puede ser un lastre, pero el espectáculo y la diversión pueden con cualquier punto negro. Y por si te quedara alguna duda, la lujos edición coleccionista que THQ ha puesto a precio de juego rebajado incluye libro de arte en tapa dura, banda sonora, set de 25 cartas y una réplica del sello de pureza. Acción brutal, oferta brutal.





Infomanía



FICHA TÉCNICA 18

- Género: Acción
- PVP Recomendado: 19,95 €
- Idioma: Castellano
- Comentado: MM 201 (Octubre 2011)
- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: www.spacemarine.com

La antigua nota



90

Sencillez brutal. Es pura esencia Marine Espacial: golpes, tiros, lucha... Y además, dar castañas en melé es impagable.

La nueva nota

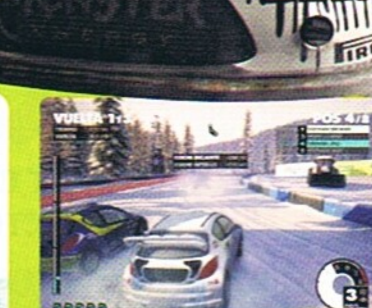
95

¿Quién se resiste? El contenido de la edición coleccionista y la gran cantidad de diversión invitan a comprarlo... ¡ya!

En el barro está la diversión

DiRT 3

Pisa a fondo y demuestra tu habilidad al volante









Antes decíamos

Compite contra los mejores pilotos del mundo midiendo cada curva y cada segundo en un juego que Codemasters ha llenado de disciplinas, vehículos, ajustes mecánicos, opciones de dificultad... escogiendo unas y desechando otras, cualquier tipo de jugador obtendrá la experiencia que andaba buscando. Lo mejor de «DiRT 3» es que si buscas diversión rápida, la tendrás desde el primer minuto, pero si lo que buscas es conducción realista y extrema... también la tendrás desde el primer minuto. Te costará bajarte del coche. Garantizado.

Ahora decimos

No sólo es que «DiRT 3» suponga una mejora en cada apartado respecto al título anterior: gráfico, conducción, opciones, modos de juego... sino que te engancha desde que te sientas en la cabina y ya no te suelta, liándote a base de constantes desafíos, pistas, coches, tiempos por mejorar... el descenso de precio, el contenido extra que Codemasters ha lanzado y lanzará para el juego y la comunidad de conductores ávidos de rivales lo convierten en uno de los mejores y más completos títulos en su género. ¿A qué esperas para arrancar?

infomanía

FICHA TÉCNICA 12

- **Género:** Velocidad
- **PVP Rec.:** 30,99 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 199 (Agosto 2011)
- **Estudio/Compañía:** Codemasters
- **Distribuidor:** Namco Bandai
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento.:** Ya disponible
- **Web:** www.dirt3game.com/es

La antigua nota 92

Acelera y no pares. Fácil de iniciarse, difícil de dominar y variadísimo en contenido. ¡el sueño de todo piloto!

La nueva nota 94

Cada metro, una hazaña. Carreras disputadas, diversión por toneladas y nuevo precio. No pares ni para repostar.

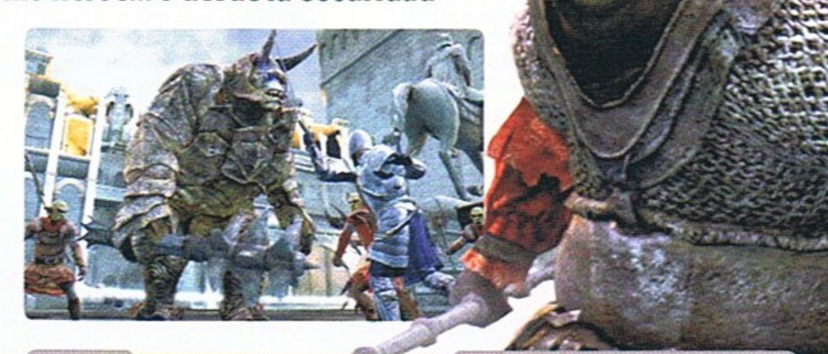
La Guerra del Anillo sigue viva

ESDLA La Conquista

Conquista la Tierra Media como héroe... o desde la Oscuridad

Antes decíamos

Participa en las batallas más decisivas y espectaculares de la Tierra Media controlando a sus héroes y villanos en dos campañas diferentes. «ESDLA La Conquista» es un juego ideal para los que buscan Acción de la buena sin complicaciones... Y a los amantes de las películas les brinda la oportunidad de entrar en las batallas que han visto en el cine.



Ahora decimos

Pasan los años, pero la Tierra Media y los personajes de Tolkien siguen igual de vivos y sus hazañas igual de emocionantes. La mejor prueba es la Acción de este juego, que mantiene el tipo en cuanto a sus gráficos y sigue igual de vibrante y divertido, enriquecido además con el carisma de sus personajes y escenarios.

infomanía

FICHA TÉCNICA 16

- **Género:** Acción
- **PVP Rec.:** 9,95 €
- **Idioma:** Castellano
- **Comentado:** MM 171 (Abril 2009)
- **Estudio/Cía.:** Pandemic Studios/EA
- **Distribuidor:** Electronic Arts
- **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **Web:** pandemicstudios.com/conquest

La antigua nota 89

De película. Batallas y más batallas, siempre equilibradas, algo repetitivas pero llenas de espectáculo y emoción.

La nueva nota 93

La Tierra Media siempre está ahí. La gran jugabilidad y su sobresaliente ambientación lo mantienen atractivo.

Serie Clásica

ACTIVISION BLIZZARD
- Apache: Air Assault
- Call of Duty 4: Modern Warfare 2
- Call of Duty: World at War
- Spider-Man Dimensions
- Transformers Cybertron

DIGITAL BROS
- ArmA 2
- Pro Cycling Manager 2009
- PC Fútbol Liga Trivia
- Runaway Trilogy

ELECTRONIC ARTS
- Battlefield 2 Complete Collection
- Command & Conquer 4: Tiberian Twilight
- Dragon Age: Origins
- El Padrino 2
- FIFA 10
- FIFA 11
- FIFA Manager 11
- Harry Potter y el Misterio del Príncipe
- Left 4 Dead Game of the Year Edition
- Mass Effect 2
- Medal of Honor
- Need for Speed Hot Pursuit
- Need for Speed Undercover

FRIENDWARE
- A Vampire Story
- The Abbey

FX INTERACTIVE
- Dungeons
- Drakensang Anthology
- El Rey Arturo
- Imperivm Civitas Anthology
- Imperivm Anthology
- Las Cruzadas
- Real Warfare Anthology
- RPG Deluxe
- Sparta Anthology
- Tropico Coleccionista

KOCH MEDIA
- Divinity II: Ego Draconis
- Front Mission Evolved
- Order of War
- Superstars V8 Racing
- Supreme Commander 2
- Venetica

KONAMI
- Pro Evolution Soccer 2011

MICROSOFT
- Halo 2

NAMCO BANDAI PARTNERS IBÉRI
- DiRT 3
- Gothic Universe

NOBILIS IBÉRICA
- Sam & Max Primera Temporada
- Speedball 2 Tournament

SEGA
- Football Manager 2010
- Medieval II Total War
- Rome Total War
- Shogun II Total War
- Virtua Tennis 2009

TAKE 2
- Bioshock 2
- Mafia II
- NBA 2K10

THQ
- Company of Heroes Anthology
- Supreme Commander Gold
- Warhammer Space Marine Edición Colecc.

UBI SOFT
- James Cameron's Avatar: the Game
- Prince of Persia Las Arenas Olvidadas
- R.U.S.E.
- Tom Clancy's HAWX2

VIVENDI
- Starcraft + Brood War
- Warcraft III
- WoW The Burning Crusade

WARNER INTERACTIVE
- F.E.A.R. 2. Project Origin
- LEGO Batman
- Wanted. Weapons of Fate

Los más vendidos en:

1. Los Sims 3: ¡Vaya Fauna! (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
2. Star Wars: The Old Republic (+16)
   Rol Online · Electronic Arts
3. Call of Duty: Modern Warfare 3 (+18)
   Acción · Activision Blizzard
4. Battlefield 3 (+18)
   Acción · Electronic Arts
5. Los Sims 3 + ¡Vaya Fauna! Ed. L. (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
6. Football Manager 2012 (+3)
   Deportivo · SEGA
7. Angry Birds (+3)
   Puzzle · Rovio
8. Los Sims 3 (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
9. Asssasin's Creed: Revelations (+18)
   Acción · Ubisoft
10. Los Sims 3: ¡Menuda Familia! (+12)
    Estrategia · Electronic Arts

Datos elaborados por GfK para ADESE correspondientes a diciembre de 2011

1. Football Manager 2012 (+3)
   Deportivo · SEGA
2. The Sims 3 Pets (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
3. The Sims 3 (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
4. Star Wars The Old Republic (+16)
   Rol · Electronic Arts
5. The Elder Scrolls V Skyrim (+18)
   Rol · Bethesda
6. The Sims 3 Master Suite Stuff (+12)
   Estrategia · Electronic Arts
7. StarCraft II (+16)
   Estrategia · Activision Blizzard
8. Shogun 2 Total War (+16)
   Estrategia · SEGA
9. Kingdoms of Amalur Reckoning (+15)
   Rol · Electronic Arts
10. The Sims 3 Generations (+12)
    Estrategia · Electronic Arts

1. Call of Duty MW 2 (Descarga)
   Acción · Activision
2. Dungeons Defenders (Descarga)
   Acción/Rol · Trendy Entertainment
3. Borderlands GOTY Edition (Descarga)
   Acción · 2K
4. Magicka Collection (Descarga)
   Acción · Paradox
5. Battlefield BC 2 (Descarga)
   Acción · Electronic Arts
6. TC's Rainbow Six Vegas 2 (Descarga)
   Acción · Ubisoft
7. Star Wars The Old Republic
   Rol Online · BioWare
8. Battlefield BC 2 Vietnam (Descarga)
   Acción · Electronic Arts
9. Burnout Paradise TUB (Descarga)
   Conducción · Electronic Arts
10. The Elder Scrolls V Skyrim
    Rol · Bethesda

recomendados de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

2 The Darkness II



Acción · Digital Extremes/Top Cow/2K Games
Take 2 · 49,95€



La acción sobrenatural que ya disfrutaran los usuarios de Xbox 360 se estrena en PC con virtudes de sobra para engancharte: poderes oscuros, estética de comic y una acción diferente.

Comentado en MM 206 · Puntuación: 95

3 The Elder Scrolls V Skyrim



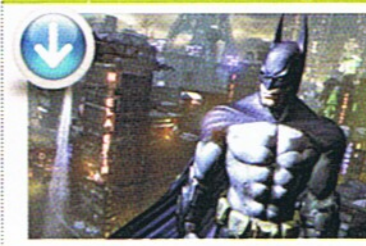
Rol · Bethesda Game Studios
Koch · 49,95€



Ya se suponía que «Skyrim» tendría un largo recorrido, y es que tanto contenido y tanta calidad no se paladea en un par de meses. El magistral juego de rol de Bethesda ya ha hecho historia.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

4 Batman Arkham City



Acción · Rocksteady
Warner Interactive · 50,95 €



Batman vuelve a tomar Go tham para acabar con los peores criminales. Rocksteady presenta una acción irresistible, nuevos persona jes y la opción de recorrer Gotham City a tu aire.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 97

9 Men of War Vietnam



Estrategia · Best Way/1C Company
FX Interactive · 19,95 €



La extrema crudeza de una de las guerras modernas más duras y crueles se convierte, gracias a la serie de Best Way, en una estrategia exigente, adictiva y muy desafiante.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 92

10 Tropico 4



Estrategia · Kalypso/Haemimont Games
FX Interactive · 19,95 €



Ser un tirano y controlar a cada uno de tus ciudadanos es una labor compleja pero muy gratificante. Para simularla, «Tropico 4» combina varios subgéneros y lo reviste con mucho humor.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 93

11 L.A. Noire



Acción/Aventura · Team Bondi/Rockstar
Take 2 · 49,95 €



Ha tardado lo suyo, pero el sensacional juego de Rockstar ha visto por fin la luz en PC. Además, llega e una edición completa, en la que reúne todos los extras lanzados para consola.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

Referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia



StarCraft II Wings of Liberty

Blizzard · Activision Blizzard · 59,90€

«StarCraft» regresa a lo grande, iniciando una trilogía, con la misma jugabilidad brutal de siempre.

Comentado en MM 188 · Puntuación: 98

Acción



Call of Duty MW 3

Infinity Ward · Activision Blizzard · 60,95€

La visión más espectacular y emocionante de la guerra, a un ritmo intenso y con un multijugador que se sale.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 96

Aventura



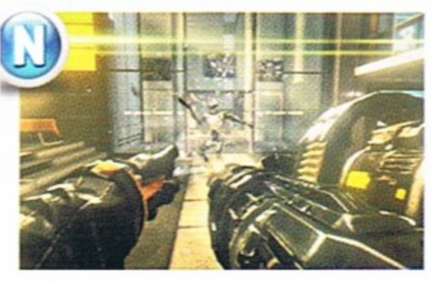
Hollywood Monsters 2

Pendulo Studios · FX · 19,95 €

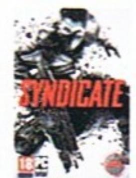
Pendulo tira de maestría y presen ta una aventura que reúne lo mej del género: humor y jugabilidad.

Comentado en MM 198 · Puntuación: 9

1 Syndicate



Acción · Starbreeze/Electronic Arts
Electronic Arts · 49,95€



Así da gusto recibir revisiones de clásicos de la talla de este «Syndicate». Casi veinte años después, el juego de Starbreeze toma la ambientación y la historia del «Syndicate» de Bullfrog y te sumerge en una acción igual de emocionante pero con personalidad propia.

Comentado en MM 206 · Puntuación: 93

5 Star Wars The Old Republic



Rol Online · BioWare
Electronic Arts · 54,95 €



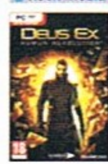
El esperadísimo juego de BioWare ya cuenta con cerca de dos millones de suscriptores que disfrutan del universo Star Wars. Ha nacido para ser todo un ganador, y bien merecido.

Comentado en MM 205 · Puntuación: 96

6 Deus Ex Human Revolution



Rol/Acción · Eidos/Square Enix
Koch Media · 39,95 €



«Deus Ex Human Revolution» se aprovecha de la tecnología actual para revivir una serie que dejó marcados a muchos aficionados al rol y la acción más complejos e inteligentes.

Comentado en MM 200 · Puntuación: 96

7 Trine 2



Acción/Puzzles · Frozenbyte
Steam (digital) · 12,99 €



Nuevos puzzles y desafíos para los tres personajes del juego anterior, protagonistas de un regreso más grande, divertido y adictivo que nunca, lleno de escenarios y físicas espectaculares.

Comentado en MM 205 · Puntuación: 96

8 ESDLA La Guerra del Norte



Acción/Rol · Snowblind/Warner Bros.
Warner Bros. · 51 €



No es la mejor acción del género pero su irresistible trasfondo y el espectáculo que despliega en sus combates atrapará sin remedio a los fans del universo de Tolkien y de la fantasía.

Comentado en MM 205 · Puntuación: 88

12 Call of Duty Modern Warfare 3



Acción · Infinity Ward/Sledgehammer
Activision Blizzard · 60,95 €



El rey de la acción bélica ha vuelto por sus fueros y quiere reclamar, una vez más, el trono. Una campaña espectacular, aunque corta, y modos multijugador sin fin son sus argumentos.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 96

13 Saints Row The Third



Acción · Volition/THQ
THQ · 49,95 €



Tal vez no sea el mejor juego en su género, pero lo suple con toneladas de diversión irreverente, situaciones hilarantes y constantes excesos y chistes absurdos. Imposible no pasártelo en grande.

Comentado en MM 204 · Puntuación: 91

14 Portal 2



Puzzle · Valve
Electronic Arts · 49,95 €



Debería ser materia de estudio para quien aspire a crear videojuegos: planteamiento genial, diseño de niveles sobresaliente y un sentido del humor descacharrante. Una obra maestra.

Comentado en MM 197 · Puntuación: 99

15 RAGE



Acción · id Software/Bethesda
Koch Media · 49,95 €



No es un título de acción más, ni sólo oleadas de mutantes: la firma de id Software garantiza una jugabilidad brutal y un nuevo universo que dará qué jugar.

Comentado en MM 202 · Puntuación: 93

Rol

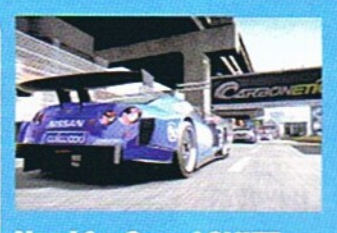
The Elder Scrolls V Skyrim

Bethesda · Koch Media · 49,95€

La saga de Bethesda toca techo –por ahora– con una obra maestra que sorprende en cada apartado.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 98

Velocidad



Need for Speed SHIFT

Slighty Mad/Black Box/EA · EA · 49,95€

La velocidad más intensa y emocionante no tiene por qué dejar a un lado el realismo.

Comentado en MM 178 · Puntuación: 98

Simulación



Silent Hunter 5

Ubisoft Romania · Ubisoft · 19,95€

Una simulación ejemplar que te traslada toda la emoción y tensión de combatir en un submarino.

Comentado en MM 185 · Puntuación: 94

Deportivos



FIFA 12

EA Sports · Electronic Arts · 39,95€

La serie de fútbol más popular pone en juego su mejor juego hasta la fecha: fútbol con mayúsculas.

Comentado en MM 203 · Puntuación: 93

Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya.

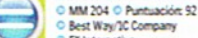
estrategia

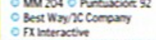
El conflicto bélico de «Men of War Vietnam» se mantiene en primera posición un mes más y el resto se mueve un poco, destacando la vuelta a la lista de «Patrician IV».



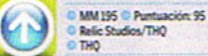


1 Men of War Vietnam
32% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 92
Best Way/1C Company
FX Interactive





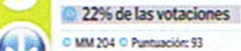




2 Warhammer 40K DoW II Retribution
28% de las votaciones
MM 195 · Puntuación: 95
Relic Studios/THQ
THQ

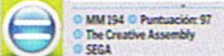


3 Tropico 4
22% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 93
Haemimont/Kalypso
FX Interactive





4 Total War Shogun 2
11% de las votaciones
MM 194 · Puntuación: 97
The Creative Assembly
SEGA



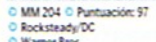
5 Patrician IV
7% de las votaciones
MM 191 · Puntuación: 92
Amino Minds/Kalypso
FX Interactive

acción

Aún sin desplazar de su puesto a «Batman Arkham City», «ESDLA La Guerra del Norte» entra con mucha fuerza en la lista. La otra novedad, «Trine 2», irrumpe de forma más tranquila.



1 Batman Arkham City
36% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 97
Rocksteady/DC
Warner Bros.

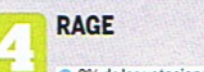




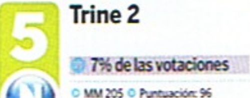
2 ESDLA La Guerra del Norte
26% de las votaciones
MM 205 · Puntuación: 88
Snowblind/Warner Bros.
Warner Bros.



3 Saints Row The Third
23% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 91
Volition/THQ
THQ



4 RAGE
8% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 93
id Software/Bethesda
Koch Media



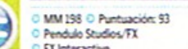
5 Trine 2
7% de las votaciones
MM 205 · Puntuación: 96
Frozenbyte
Steam (digital)

aventura

Un podio idéntico al del mes anterior precede a la pequeña bajada de «A Vampire Story» y el regreso de los misterios planteados por «Sherlock Holmes contra Jack el Destripador».



1 Hollywood Monsters 2
28% de las votaciones
MM 198 · Puntuación: 93
Pendulo Studios/FX
FX Interactive





2 The Abbey La Abadía
25% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware



3 Runaway A Twist of Fate
21% de las votaciones
MM 183 · Puntuación: 92
Pendulo Studios
Digital Bros.

4 S. Holmes contra Jack el Destrip.
15% de las votaciones
MM 177 · Puntuación: 92
Frogwares/Focus Home
FX Interactive

5 A Vampire Story
11% de las votaciones
MM 169 · Puntuación: 90
Alcachofa Soft/Crimson Cow
Friendware

ROL

«Star Wars The Old Republic» intenta arrebatar el liderazgo a «Skyrim» y se queda a dos puntos en un podio completado por «The Witcher 2», ya bastante más descolgado de la pelea.



1 The Elder Scrolls V Skyrim
32% de las votaciones
MM 203 · Puntuación: 98
Bethesda
Koch Media

2 Star Wars The Old Republic
30% de las votaciones
MM 205 · Puntuación: 96
Bioware/LucasArts/EA
Electronic Arts

3 The Witcher 2 Assassins of Kings
21% de las votaciones
MM 197 · Puntuación: 98
CD Projekt RED
Namco Bandai

4 Deus Ex Human Revolution
9% de las votaciones
MM 200 · Puntuación: 94
Eidos Montreal/Square Enix
Koch Media

5 Fallout New Vegas
8% de las votaciones
MM 190 · Puntuación: 95
Obsidian/Bethesda
Namco Bandai

velocidad

Velocidad mucha, pero adelantamientos pocos. Los tres primeros siguen corriendo sin cambiar la clasificación y el nuevo «Off Road Drive» reina en los caminos sin asfaltar.



1 F1 2011
33% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 94
Codemasters
Namco Bandai



2 Need for Speed The Run
31% de las votaciones
MM 204 · Puntuación: 90
Black Box/EA
Electronic Arts



3 Trackmania 2 Canyon
27% de las votaciones
MM 202 · Puntuación: 89
Nadeo
Ubisoft

4 Off Road Drive
6% de las votaciones
MM 205 · Puntuación: 89
1C:Avalon/1C
FX Interactive

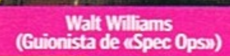
5 DiRT 3
3% de las votaciones
MM 199 · Puntuación: 92
Codemasters
Namco Bandai

El espontáneo

«Spec Ops» no se trata tan sólo de un juego de guerra, sino que más bien es un auténtico viaje a tu lado más oscuro...

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es





Walt Williams (Guionista de «Spec Ops»)

Simulación

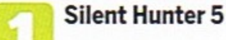
Entra en lista otra de las expansiones de «Los Sims 3», «¡Menuda Familia!». El resto de novedades en el género son algunos desplazamientos de títulos que ya estaban presentes.



1 Silent Hunter 5

32% de las votaciones

- MM 185 · Puntuación: 94
- Ubisoft Romania
- Ubisoft

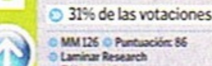




2 X-Plane 8

31% de las votaciones

- MM 126 · Puntuación: 86
- Laminar Research
- FX Interactive

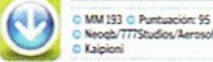




3 Rise of Flight

24% de las votaciones

- MM 193 · Puntuación: 95
- Neoqb/777Studios/Aerosoft
- Kaipioni

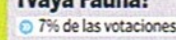


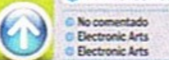
4 Los Sims 3 ¡Vaya Fauna!



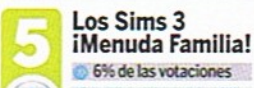
7% de las votaciones

- No comentado
- Electronic Arts
- Electronic Arts





5 Los Sims 3 ¡Menuda Familia!



6% de las votaciones

- No comentado
- Electronic Arts
- Electronic Arts



Deportivos

Se repiten los tres primeros puestos de la lista, dejando los dos restantes para sendos títulos de "manager": «FIFA Manager 11» y «Football Manager 2012».



1 FIFA 12



29% de las votaciones

- MM 203 · Puntuación: 93
- EA Sports
- Electronic Arts



2 Pro Evolution Soccer 2012

26% de las votaciones

- MM 201 · Puntuación: 89
- Konami
- Konami





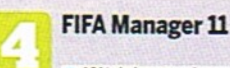
3 NBA 2K12

21% de las votaciones

- MM 202 · Puntuación: 92
- 2K Sports/Take 2
- Take Two

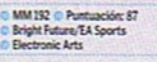


4 FIFA Manager 11

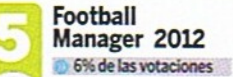


18% de las votaciones

- MM 192 · Puntuación: 87
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts



5 Football Manager 2012



6% de las votaciones

- MM 203 · Puntuación: 89
- Sports Interactive/SEGA
- SEGA



Clásicos de todos los tiempos

En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1. StarCraft	2. Warcraft III	3. Rome: TW
44% de las votaciones	30% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 41	Comentado en MM 90	Comentado en MM 117
Puntuación: 90	Puntuación: 92	Puntuación: 96
Blizzard	Blizzard	Creative Assembly

Acción



1. COD MW 2	2. Max Payne	3. Half-Life
36% de las votaciones	32% de las votaciones	32% de las votaciones
Comentado en MM 179	Comentado en MM 80	Comentado en MM 61
Puntuación: 95	Puntuación: 86	Puntuación: 91
Infinity Ward	Remedy Entertainment	Valve

Aventura



1. Grim Fandango	2. Monkey Island	3. Sam & Max
42% de las votaciones	36% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 47	Comentado en MM 42	Comentado en MM 70
Puntuación: 92	Puntuación: 85	Puntuación: 94
LucasArts	LucasArts	LucasArts

Rol



1. Oblivion	2. The Witcher 2	3. Ultima VII
49% de las votaciones	29% de las votaciones	22% de las votaciones
Comentado en MM 135	Comentado en MM 197	Comentado en MM 63
Puntuación: 95	Puntuación: 98	Puntuación: 97
Bethesda Softworks	CD Projekt RED	Origin

Velocidad



1. Test Drive Unlim.	2. Need for Speed	3. TOCA 3
37% de las votaciones	34% de las votaciones	29% de las votaciones
Comentado en MM 147	Comentado en MM 107	Comentado en MM 133
Puntuación: 96	Puntuación: 88	Puntuación: 95
Eden Games	EA Games	Codemasters

Simulación



1. Silent Hunter 4	2. IL-2 Sturmovik	3. Silent Hunter III
40% de las votaciones	33% de las votaciones	27% de las votaciones
Comentado en MM 148	Comentado en MM 83	Comentado en MM 125
Puntuación: 94	Puntuación: 90	Puntuación: 92
Ubisoft/Ubisoft	1C/Maddox Games	Ubisoft

Deportivo



1. Virtua Tennis	2. Sensible Soccer	3. FIFA 07
48% de las votaciones	36% de las votaciones	16% de las votaciones
Comentado en MM 88	Comentado en MM 62	Comentado en MM 141
Puntuación: 92	Puntuación: 95	Puntuación: 94
SEGA	Sensible Software	EA Sports

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.

micromanía

Vota por tus juegos favoritos

- Elige los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos. ¡¡Entrarás en el sorteo de 10 camisetas!!
- Votar es muy sencillo. Lo único que hay que hacer es enviar tus votos en un e-mail a **favoritos@micromania.es** o en una carta a la Redacción de Micromanía. Nuestra dirección es

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigentesobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".

avance

¡La próxima apuesta de Frogster!

Eligium: The Chosen One

Rol Online · Actualidad · Frogster · «Eligium: The Chosen One» · Primavera

Frogster lanzará en primavera este MMORPG que combinará asgos originales con lo último en las tendencias del género.

Frogster prepara la llegada a Europa de dos juegos que vienen de oriente: el esperadísimo «Tera» y este «Eligium: The Chosen One». Se habla mucho de «Tera», y bien lo merece, pero en esta ocasión vamos a abordar las claves del menos conocido pero también prometedor «Eligium». Ambientado en un mundo de fantasía medieval, nos ofrecerá cuatro razas, con cinco clases asociadas, para crear a nuestro personaje. Así, los Humanos podrán ser guerreros o magos, los Elfos serán cazadores y los Virids serán druidas. La cuarta raza, la de los Pandas, ha resultado polémica porque tiene a los monjes como clase asociada, justo igual que en «Mists of Pandaria».

Y es que en «Eligium» encontraremos ideas de los grandes como «World of Warcraft». Pero también habrá toques de originalidad. Por ejemplo, el sistema de especialización de clases será muy profundo y con la posibilidad de dar marcha atrás, la experiencia aumentará unos atributos u otros en función de las acciones que hayamos realizado, y las monturas no sólo serán un transporte, sino que además nos permitirán ejecutar ataques en el campo de batalla. Todavía no se conoce la fecha exacta del lanzamiento de «Eligium», pero es seguro que será en primavera y será gratuito con micropagos opcionales, siguiendo la línea de «Runes of Magic». Más información en: **www.eligium.com**

Nuevos detalles sobre «World of Warplanes»

Wargaming.net asegura que los 70 aviones tendrán un control sencillo pero realista.

Simulador Online · Actualidad · «War of Warplanes» · 2012

Como ya te adelantamos Wargaming.net está trabajando, entre otros, en «World of Warplanes», un MMO de aviones ambientado en la IIªGM que llevará a los cielos el planteamiento de «World of Tanks». Alexander Zezulin, Mánager del estudio, desveló en una entrevista reciente que dispondremos de un hangar inicial de 70 cazas soviéticos, alemanes y norteamericanos a los que más adelante se unirán modelos británicos y japoneses. Las batallas PvP reunirán hasta 30 naves en dos bandos. Y, en cuanto al control, estará en un punto intermedio entre los simuladores y los arcade, asequible pero con respuesta realista a los mandos principales... ¿será posible hacerlo? Detalles en: **www.worldofwarplanes.com**



Cuatro razas, con cinco clases... Pueden parecer pocas en comparación con «Runes of Magic», también de Frogster, pero serán más que suficientes gracias a un amplio sistema de especialización.

Los Panda están de moda gracias a «Mists of Pandaria», así que también habrá monjes Panda en «Eligium».



«Eligium» combinará elementos inspirados en otros juegos de primera línea con rasgos originales centrados, sobre todo, en la experiencia y la manera de subir niveles.

¿Sabías que...



...la compañía Funcom («Dreamfall», «Age of Conan») incrementó su valor un 227% en la Bolsa de Oslo? La causa de tan espectacular subida es que los inversores noruegos confían en que Funcom ganará enormes cantidades de dinero dentro de unos meses, cuando lance al mercado su esperado juego online «The Secret World».

Batallas online y acción anti-gravedad en «Repulse»

El nuevo juego de acción de Aerial apostará por una jugabilidad al estilo de la de «Unreal Tournament».

» Acción Online » Actualidad » Aerial Games » «Repulse» » Fecha por determinar



Aerial Games ha iniciado la fase beta de «Repulse», un futurista juego de acción en primera persona cuya principal seña de identidad serán una especie de "jetpcaks" repulsores de la gravedad que permitirán dar enormes saltos y entablar vertiginosos combates. Con este diseño de la acción, «Repulse» aspirará a ser un digno heredero de la frenética jugabilidad tridimensional de «Unreal Tournament». Ofrecerá varios modos de juego, que abarcarán desde la lucha contra oleadas de alienígenas hasta los clásicos combates por equipos y capturar la bandera, con un máximo de 16 jugadores simultáneamente. Más información en: **repulse.aeriagames.com**

ÚLTIMA HORA

«C&C» es jugabl en tu navegador



Ya está en marcha la beta cerrada de «C&C: Tiberium Alliances», una nueva entrega de la famosa saga de Estrategia transformada esta vez en un jueg online gratuito para navegador.

«F1 Online» en movimiento



Codemasters ha publicado los primeros vídeos de «F1 Online: The Game». Tiene una pinta excelente. Visita la web: *www.f1onlinethegame.com*

«Tera», el mejor coreano de 2011



«Tera», el próximo MMORPG de Frogster (con permiso de «Eligium») ha sido premiado con el galardón G*Star al mejor juego coreano de 2011. Su lanzamiento europeo será en primavera.

Los "mechas" de «Mechwarrior»



Piranha Games ha empezado a desvelar los diseños y características de los "mechas" que aparecerán en «Mechwarrior Online». El primero ha sido el Catapult: ***mwomercs.com***

La expansión de «D&D Online»



La primera expansión para «Dungeons and Dragons Online» saldrá este verano con el título de «Menace of the Underdark». Subirá el nivel máximo hasta 25 y añadirá la nueva clase de Druida.

Comunidad online

Si vives el mundo online con la misma pasión que el real, lo tuyo es disfrutar de la acción o el rol en compañía, pásate por aquí y entérate de lo más nuevo.

el personaje

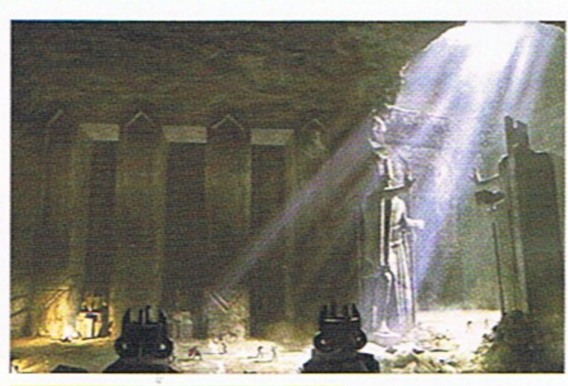


Donan

- **Empecé mi singladura en «Star Wars: The Old Republic»** el mismo día de su estreno. Me puedes encontrar en el servidor Dune Bantha, que es de tipo PvE porque me gusta la acción en tiempo real.
- **Soy un Sith Warrior de subclase Juggernaut**, el equivalente al tipo "tanque" de toda la vida. Mi mejor habilidad consiste en atraer a los enemigos para que mis compañeros puedan eliminarlos mientras yo defiendo nuestra posición con mi escudo de invencibilidad.
- **Mi acompañante principal es un pistolero humano** con atributos de médico que me presta gran ayuda cuando tengo que enfrentarme a jefes finales y a hordas de incontables enemigos.
- **Actualmente estoy en el nivel 23**, a falta de 2 para conseguir la habilidad de conducir vehículos. Estoy deseando que llegue el momento de estrenar mi primera moto-jet para surcar las arenas de Tatooine.
- **Mi clan es «Dark Council»**. Somos más de 230 jugadores de toda Europa que luchamos juntos con el objetivo final de convertirnos en la fuerza más temida en el PvP. Combatimos en muchas batallas Huttball.



Adéntrate en las profundidades de la Atlántida para descubrir sus secretos y llegar hasta la sala del tesoro. ¿Estará la Espada del Atlante?



Las mazmorras de «La Casa de Crom» son las más grandes del juego y despliegan un estupendo diseño y efectos visuales.

Más mazmorras en «Age of Conan»

"La Casa de Crom" añade dos mazmorras inspiradas en la mítica Atlántida.

» Rol MMO » Actualidad » Funcom » Actualización para «Age of Conan» » Ya disponible

En Funcom andan muy atareados dándole los últimos retoques a «The Secret World», pero no por ello se olvidan de «Age of Conan». Muy al contrario, estas navidades pudimos disfrutar del parche 3.1, y ahora nos llega «La Casa de Crom» una actualización que añade nuevas aventuras al reino de Hiboria.

Su contenido principal son dos nuevas mazmorras –las más grandes del juego hasta ahora– que nos retan a descubrir los secretos de la Atlántida.

La primera se llama «The Threshold of Divinity», y es una mazmorra social que admite hasta cuatro grupos simultáneos de seis jugadores de máximo nivel en cada uno. Está dividida en nueve desafíos que incluyen batallas y puzzles, algunos de los cuales sólo pueden ser resueltos cooperando con los demás grupos. La otra mazmorra es «The Ville Nativity». También es para jugadores de máximo nivel, organizados en grupos de hasta seis miembros. Se compone de siete encuentros, dos de ellos opcionales, y su itinerario nos lleva desde la librería hasta la sala del tesoro de la Atlántida, llena de riquezas para saquear. Por supuesto, a lo largo de ambas mazmorras hay numerosas recompensas, que van desde armaduras hasta armamento, todo decorado con la estética que, presumiblemente, lucían los habitantes de la Atlántida. Más información en: **www.ageconan.es/foro/showthread.php?p=7462**

pertrechos y cachivaches

Corazón de Lobo

La última novela oficial de «World of Warcraft» se titula «Corazón de Lobo». Ha sido escrita por Richard A. Knaak, un veterano autor que tiene en su currículum otras ocho novelas también basadas en el universo «Warcraft». «Corazón de Lobo» cuenta la historia de cómo el Rey Varian Wrynn luchó contra su lobo interior para aceptar en la Alianza a los huargen de Gilneas. Está traducida al Castellano, cuesta 19,95 € y ha sido editada en nuestro país con tapa dura por Panini Books.

Más información en:
eu.battle.net/wow/es/blog/3162541



Mochilas de «Star Wars»

Estamos tan enganchados a «The Old Republic» que sentimos la necesidad de expresar públicamente nuestra militancia friki en "Star Wars". ¿Pero y tú, recuerdas la escena de "El Imperio Contraataca" en la que Luke entrenaba en una ciénaga llevando al maestro Yoda a caballito? Pues ahora puedes revivirla a diario cambiando tu vieja mochila por una con forma de Yoda para que la Fuerza te acompañe. También hay modelos de R2D2 y Chewbacca, al precio de 40 €.

Más información en:
eww.hottopic.com







El crafting llega a «DC Universe»

¡La actualización «Research and Development» permite crear objetos!

» Rol Online » Actualidad » SOE » Parche 8 «DC» » Disponible

Para celebrar el primer aniversario de «DC Universe Online» Sony nos ha obsequiado con la octava actualización que lleva por nombre "Research and Development" (Investigación y Desarrollo). Como te puedes imaginar por el título, este parche introduce, por fin, el tan deseado crafting (artesanía). A partir del nivel 10, ya puedes construir artilugios tecnológicos para mejorar tus atributos. Para ello, lo primero es conseguir los elementos básicos, que se dividen en planos de construcción y consumibles. Lógicamente, cuanto más caros o más difíciles de obtener sean los elementos, más poderosos serán los objetos. Esta actualización está disponible para todos los jugadores, independientemente de que su cuenta sea gratuita, premium o legendaria. Más información en: **www.dcuniverseonline.com/en/news/archive.vm?locale=es_ES**

HOBBYNEWS FREE2PLAY

Si te gusta jugar online entra en Hobbynews.es ¡Tienes grandes juegos y gratuitos!

› BiteFight

Basado en navegador y con un sistema combate táctico por turnos mediante puntos y estadísticas, «Bitefight» enfrenta a las criaturas de la noche, vampiros y hombres lobos en una eterna batalla. Elige uno de los bandos y lánzate a la lucha. El juego está traducido al Castellano.

› BattleKnight

Al igual que el anterior «BiteFight», «BattleKnight» también lo puedes disfrutar desde tu navegador y sus combates también están basados en cálculos estadísticos, factores y puntos de habilidad. Los duelos y torneos a espada enfrentan a los espadachines por el privilegio tener un castillo y ser armados caballero.

› NosTale

Con un estilo gráfico inspirado en el anime japonés, «NosTale» es un MMO persistente basado en un programa cliente con micropagos opcionales. Como rasgo característico «NosTale» permite domar a las criaturas que consigas vencer en combate.

PRÓXIMO ENCUENTRO



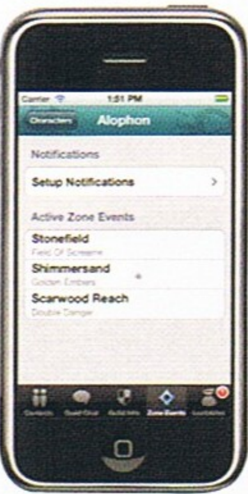
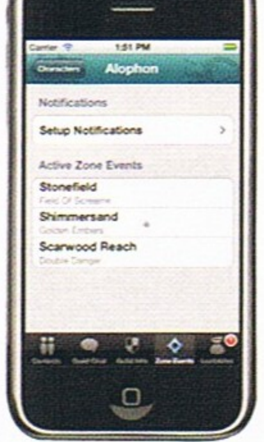
Campeonato Mundial de Battle.net en 2012

Blizzard ha anunciado que a finales de año tendrá lugar el Campeonato Mundial de Battle.net, posiblemente en Corea del Sur . De nuevo albergará los campeonatos de «StarCraft II» y de Arenas de «World of Warcraft». Para que te hagas una idea de la envergadura de esta competición, en el torneo de «StarCraft II» de 2011 se repartieron 112.000 € en premios, de los cuales 32.000 fueron para máximo de la máxima categoría. Tienes más detalles en **eu.battle.net/blizzcon/es/blog/3599264**

LO MÁS BUSCADO

Aplicación «Rift Mobile» para smartphones

Trion Worlds está desarrollando una aplicación gratuita llamada «Rift Mobile» que servirá para que podamos acceder a varios contenidos de nuestra cuenta de «Rift», independientemente de que seamos usuarios Premium o F2P. De momento está en fase beta, pero ya podemos descargarla en sus versiones para iPhone, iPad, iPod Touch y Android. A partir de ahora, estés donde estés, podrás chatear con tus amigos, recibir notificaciones cuando se inicie un Evento de Zona y conseguir Loot Cards. Más información en: **eu.riftgame.com/en/news/articles/01092012_mobile_app.php**

JUEGA EN LA RED



Rol para navegador en 3D con «Juggernaut»

» www.juggergame.com

Hay mucho juegos de rol online para navegador, pero pocos tienen unos gráficos 3D tan logrados como los de «Juggernaut». Y si te gusta, puedes bajarte el cliente para reducir los tiempos de carga.



Lucha por tu bandera en «eRepublik»

» www.erepublik.com

¿Qué pasaría si la crisis financiera desembocara en una guerra a escala mundial? Averígualo poniéndote al frente de un país real en «eRepublik», un juego de estrategia centrado en la interacción social.



Batallas para estrategas en «War 2 Glory».

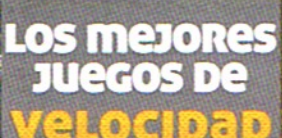
» www.war2glory.es

Tras haber triunfado en otras latitudes, por fin podemos disfrutar de «War2 Glory» traducido al Castellano. Revive la Segunda Guerra Mundial empleando más de 40 unidades recreadas con rigor histórico.

¡Participa en la Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía. El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".




DIRT 3


F1 2011


NFS: THE RUN


SHIFT 2: UNLEASHED


NFS: HOT PURSUIT


TRACKMANIA 2: CANYON


TEST DRIVE UNLIMITED 2


OFF-ROAD DRIVE

¡Descubre los mejores juegos de carreras en tu PC!

Velocidad en estado puro

Si te apasiona el olor de la goma quemada, el tacto del cuero al agarrar tu volante o el rugido de los motores, no te lo pienses más: ¡Este reportaje está pensado para ti!



Si te apasionan las competiciones de rallies, no encontrarás un juego que las recree mejor que la última entrega de esta legendaria serie de juegos de carreras.





DiRT 3

» Estudio/Compañía: Codemasters
» Distribuidor: Namco Bandai » Año: 2011
» MM: 199 » Puntuación: 92

La última entrega de la popular serie «Colin McRae» suprime de su título el nombre del legendario piloto, pero mantiene toda la calidad y la intensidad de esta clásica saga de juegos de rallies. Con una enorme variedad de contenidos, en cuanto a coches, pistas y modos de juego, y con una jugabilidad brillante, que te permite elegir desde el primer momento si deseas enfrentarte a una simulación realista al máximo o disfrutar de una experiencia mucho más sencilla y arcade, «DiRT 3» es un juego que no puede faltar en tu estantería.

Infomanía

- Estilo: Simulación/Arcade
- Idioma: Castellano
- Vehículos: + de 50
- Licencias oficiales: Sí
- Modos de juego: 11
- Multijugador: Sí (2-8)
- Página web oficial: www.codemasters.com/uk/dirt_3/pc/





F1 2011

» Estudio/Compañía: Codemasters
» Distribuidor: Namco Bandai » Año: 2011
» MM: 202 » Puntuación: 94

El simulador oficial del Campeonato del Mundo de Fórmula 1 se enfrentaba en el momento de su lanzamiento a no pocos desafíos: satisfacer las demandas de los aficionados más críticos, adaptar el juego al último campeonato –repleto de cambios y nuevas normas– y enfrentarse a los varios y brillantes mods del mismo campeonato, que no son oficiales, es cierto, pero que poseen una incuestionable calidad. Pues bien, «F1 2011» no sólo se ha enfrentado con éxito a todas estas pruebas sino que ha conseguido superar todas nuestras expectativas. Por una parte, su apartado técnico es más brillante que nunca, y eso da como resultado un pilotaje aun más realista y verosímil. Por otro lado, esta entrega añade abundantes novedades –como un apasionante modo multijugador cooperativo que te permite jugar con un amigo como compañero de escudería– que lo convierten en el mejor juego de la serie, sin discusión.



Infomanía

- Estilo: Simulación
- Idioma: Castellano
- Vehículos: 12 escuderías
- Licencias oficiales: Sí
- Modos de juego: 3
- Multijugador: Sí (2-16)
- Página web oficial: formula1-game.com



No es un juego para todos los públicos, pero si estás dispuesto a enfrentarte a él te recompensará con un realismo y una jugabilidad excepcionales.

Si lo tuyo es la velocidad, si te va todo lo que tenga ruedas y consuma gasolina, entonces este reportaje es para ti, porque a lo largo de estas páginas vamos a hacer un recorrido por los mejores juegos de carreras que puedes encontrar ahora mismo en el mercado. Y el momento no podía ser mejor, ojo, porque hacía bastante tiempo que no era tan grande la variedad de juegos disponibles dentro de este género. Vamos, que sea cual sea tu tipo de competición de motor favorita, te lo aseguramos, hay un juego de velocidad a tu medida.

Conducción realista

Si, por ejemplo, lo tuyo es el realismo a ultranza, sin importarte el nivel de dificultad que ello implique, está claro que tu elección tiene que ser el técnicamente soberbio «F1

Si te sobra el volante...

Aunque la presión de tanto título automovilístico a veces nos haga olvidarlo, la velocidad no se acaba con los coches. Si buscas una alternativa diferente, que te permita seguir acelerando a tope, la puedes encontrar en juegos como estos:

- **SBK 2011.** Un fantástico simulador que lleva a tu PC el campeonato oficial de Superbikes.
- **Nail'd.** Ponte al manillar de un qud y compite campo a través realizando las acrobacias más espectaculares.

Sube a tu coche, písale a fondo y no levantes el pie del acelerador hasta que no hayas cruzado los Estados Unidos, ¡de costa a costa! ¿Estarás a la altura?





NFS: The Run

» Estudio/Compañía: Black Box/EA
» Distribuidor: Electronic Arts » Año: 2011
» MM: 204 » Puntuación: 90

Infomanía

- Estilo: Arcade
- Idioma: Castellano
- Vehículos: + de 70
- Licencias oficiales: Sí
- Modos de juego: 3
- Multijugador: Sí (2-16)
- Página web oficial: www.needforspeed.com

El último juego, hasta la fecha, de la franquicia «Need for Speed» te invita a participar en una carrera ilegal, sin reglas ni límites, contra otros 250 corredores en la que deberás cruzar los Estados Unidos de costa a costa, de San Francisco a Nueva York, superando por el camino todo tipo de obstáculos, desafíos y peligros. Con este planteamiento, «NFS The Run» te enfrenta a una jugabilidad divertida y desenfadada de caracter claramente arcade, con derrapes imposibles, adelantamientos al límite, óxido nitroso para acelerar en décimas de segundo... Es cierto, eso sí, que la campaña individual puede resultar algo corta, pero a cambio, mientras dura la diversión está más que garantizada.



SHIFT 2 Unleased

» Estudio/Cía: Slightly Mad Studios/EA
» Distribuidor: Electronic Arts » Año: 2011
» MM: 196 » Puntuación: 90

Es posible que «SHIFT 2. Unleashed», por lo exigente de su jugabilidad, no sea el juego más adecuado para los recién llegados al género, pero desde luego tiene mucho –y muy bueno– que ofrecer a los veteranos al volante. Para empezar, la variedad de pruebas es enorme, e incluye tanto carreras tradicionales en circuitos, como recorridos urbanos, pruebas contrarreloj, de derrapaje, de modelos clásicos... Añádele una ingente cantidad de vehículos y opciones, un multijugador brillante y un acabado espectacular y lo que te queda es un juego... ¡redondo!



Infomanía

- Estilo: Simulación
- Idioma: Castellano
- Vehículos: 125
- Licencias oficiales: Sí
- Modos de juego: 6
- Multijugador: Sí (2-12)
- Página web oficial: www.needforspeed.com

NFS: Hot Pursuit

» Estudio/Compañía: Criterion/DICE
» Distribuidor: Electronic Arts » Año: 2011
» MM: 192 » Puntuación: 95

El nuevo «Hot Pursuit» vendría a ser una puesta al día de los dos títulos clásicos de la serie, que usaron el mismo título. Una vez más se trata de participar en persecuciones arcade a toda velocidad que enfrentan a policías y conductores ilegales al volante (ambos bandos) de los deportivos más caros y lujosos del mundo. Lo mejor es que el juego te permite elegir en que bando quieres jugar, si como perseguido o como perseguidor, una opción que se ha diseñado en perfecto equilibrio de manera que resulta tan emocionate jugar con unos como con otros. Además, la inclusión del sistema Autolog (que se estrenó en este título) le aporta al juego un multijugador brillante, con una comunidad de jugadores dinámica y activa.



Infomanía

- Estilo: Arcade
- Idioma: Castellano
- Vehículos: 5 series
- Licencias oficiales: Sí
- Modos de juego: 1
- Multijugador: Sí (2-8)
- Página web oficial: www.needforspeed.com

2011», un juego brillante que reproduce hasta el más mínimo de detalle los entresijos del Mundial de Fórmula 1 y que ofrece además un realismo en la simulación sencillamente impecable. Por otro lado, en un nivel de realismo y complejidad algo inferior, pero todavía dentro de lo que podríamos denominar como juegos "para conductores", tienes títulos como «DiRT 3» o «Shift 2. Unleashed», ambientados respectivamente en los campeonatos de rallies y en las competiciones en circuitos urbanos, y que ofrecen en ambos casos una jugabilidad tan intensa y trepidante como completa y variada.

Diversión a tope

Si, por el contrario, a ti lo que te gusta es pisar a fondo el acelerador, derrapar en las curvas y olvidarte de todo lo demás –o sea, lo que tradicionalmente se conoce como conducción arcade– también tienes montones de juegos donde elegir, especialmente, los de la licencia «Need For Speed», como «Hot Pursuit» o «The Run». En estos dos juegos el principio que rige la jugabilidad es tan directo como sencillo: se trata de correr más que los demás evitando a tus perseguidores. En los dos, igualmente, el resultado es tan divertido como apasionante y espectacular.

SEA CUAL SEA TU ESTILO DE CONDUCCIÓN FAVORITO, HAY UN JUEGO DE VELOCIDAD ESPERÁNDOTE

Y si buscas algo diferente, ¿por qué no probar la experiencia online de

Súbete, literalmente, por las paredes, da saltos imposibles, desafía a la gravedad... Es cierto, no es el juego más realista del mundo, ¡pero sí uno de los más divertidos!





Trackmania 2 Canyon

» **Estudio/Compañía:** Nadeo
» **Distribuidor:** Ubisoft » **Año:** 2011
» **MM:** 202 » **Puntuación:** 89

INFOMANÍA

- Estilo: Arcade
- Idioma: Castellano
- Vehículos: Ilimitados (personalizables)
- Licencias oficiales: No
- Modos de juego: 1
- Multijugador: Sí (2-200)
- Página web oficial: www.trackmania.com/es

El nuevo juego de la serie «Trackmania» comparte las mismas características básicas de todos sus antecesores. Una vez más se trata de recorrer circuitos casi delirantes (que puedes construir tú mismo gracias al editor incluido) con saltos gigantescos, pistas verticales,rampas imposibles... dentro de un sistema de juego en el que prima la jugabilidad, la sencillez y la diversión por encima de todo. Cuatro teclas y un par de minutos de práctica es todo lo que necesitas para disfrutar a lo grande, ya sea jugando en solitario o en su espectacular modo online para ¡hasta 200 jugadores!





Off-Road Drive

» **Estudio/Compañía:** 1C Avalon
» **Distribuidor:** FX Interactive » **Año:** 2011
» **MM:** 205 » **Puntuación:** 89

INFOMANÍA

- Estilo: Simulación
- Idioma: Castellano
- Vehículos: 14
- Licencias oficiales: No
- Modos de juego: 2
- Multijugador: Sí (2-4)
- Página web oficial: www.fxinteractive.com

Este completo y técnicamente brillante juego te pone al volante de un potente vehículo 4x4 para que a su volante te enfrentes al apaionante mundo de las competiciones off-road, pruebas que se desarrollan en los escenarios más agrestes e intransitables. El juego apuesta claramente por la simulación, con una excelente reproducción del comportamiento real de este tipo de vehículos, que incluso cuentan con los mismos elementos que sus contrapartidas reales (cabestrantes, diferenciales...). Esto lo convierte en una experiencia compleja, es cierto, pero, a la vez, enormemente satisfactoria y entretenida.



Test Drive Unlimited 2

» **Estudio/Compañía:** Eden Games/Atari
» **Distribuidor:** Namco Bandai » **Año:** 2011
» **MM:** 202 » **Puntuación:** 84

Como la anterior entrega de la serie, «Test Drive Unlimited 2» se desarrolla en un mundo abierto y online, en esta ocasión formado por las islas de Ibiza y Oahu, en Hawaii. No se trata exactamente de un mundo persistente, pero sí que hay zonas comunes e instancias privadas que hacen del apartado social la característica más destacada del juego. Así, puedes competir con tus amigos, participar en retos cooperativos o, sencillamente, dedicarte a pasear de un extremo a otro de la isla luciendo los cochazos que has conseguido agregar a tu garaje. Con unos escenarios inmensos, más de 3200 km de carreteras y misiones de todo tipo para cumplir, este es un juego que te tendrá ocupado mucho tiempo.



INFOMANÍA

- Estilo: Arcade
- Idioma: Castellano
- Vehículos: 175
- Licencias oficiales: Sí
- Modos de juego: 1
- Multijugador: Sí (masivo)
- Página web oficial: www.testdriveunlimited2.com

«Test Drive Unlimited 2» para enfrentarte a una comunidad multitudinaria de jugadores que compiten y conducen a través de la red?

Juegos para todos

Lo mejor del caso es que la oferta de juegos de velocidad es suficientemente amplia como para alcanzar a determinadas competiciones o, si lo preferís, subgéneros, que en otras épocas han contado con muy poco o ninguna representación. Así, si por ejemplo, te gustan las competiciones motociclísticas, puedes disfrutar de toda su fuerza con la última entrega de la serie «SBK». Si, en cambio, lo tuyo es la conducción extrema, en situaciones y terrenos imposibles, puedes elegir entre el reciente «Off-Road Drive» ,centrado en las competiciones de 4x4 sobre los escenarios más agrestes que puedas imaginar y con un nivel de realismo excepcional, o el trepidante «Nail'd»,

Los clásicos no pasan de moda

La compañía FX ofrecerá en breve a todos los aficionados a la velocidad la oportunidad de volver a disfrutar de dos auténticos clásicos del género, dentro de su línea de lanzamientos Premium. Hablamos nada menos que de «Race Driver GRID» y de «DiRT 2»,así que, ya sabes, si te los perdiste en su momento... ¡que no se te vuelvan a escapar!

ELIGE TU JUEGO FAVORITO Y DISFRUTA DE LA VELOCIDAD MÁS POTENTE EN TU PC

	DIRT 3	F1 2011	NFS: THE RUN	SHIFT 2 UNLEASHED	NFS HOT PURSUIT	TRACKMANIA 2 CANYON	TEST DRIVE UNLIMITED 2	OFF-ROAD DRIVE
PRECIO	30,95 €	39,99 €	49,95 €	19,95 €	19,95 €	19,99 €	50,95 €	9,95 €
AÑO	2011	2011	2011	2011	2011	2011	2011	2011
PEGI	12+ (Lenguaje soez, PEGI online)	3+ (PEGI online)	16+ (Violencia, PEGI online)	3+ (PEGI online)	16+ (Violencia)	3+ (PEGI online)	12+ (Lenguaje soez, Juego, Sexo, PEGI online)	12+ (Lenguaje soez, PEGI online)
COMPAÑÍA / DISTRIBUIDOR	Codemasters/ Namco Bandai	Codemasters/ Namco Bandai	Black Box/ Electronic Arts	Slightly Mad Studios/ Electronic Arts	Criterion/ Electronic Arts	Nadeo/Ubisoft	Atari/Namco Bandai	1C/FX Interactive
PÁGINA WEB	www.codemasters.com/ uk/dirt_3/pc/	formula1-game.com	www.spacemarine. com/es	www.needforspeed. com	www.needforspeed. com	www.trackmania. com/es	www.testdriveunlimited2.com	www.fxinteractive.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Dual Core a 2,8 GHz, 2 GB de RAM (XP), 15 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256MB, GeForce 8000 GT, Radeon 2000 o superior	Core 2 Duo a 2,4 GHz, 2 GB de RAM, 12,5 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 7800, Radeon X1800 o superior	Core 2 Duo a 3 GHz, 3GB de RAM, 18 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 8800 GT, Radeon 4870 o superior	Core 2 Duo a 2 GHz, 2 GB de RAM, 7 GB de disco duro, tarjeta 3D de 512 MB con Shader Model 3.0 o superior	Core 2 Duo a 2 GHz, 2 GB de RAM, 8 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB compatible con Pixel Shader 3.0 o superior	Pentium 4 a 3 GHz, 1 GB de RAM, 30 GB de disco duro, tarjeta 3D GeForce 7800, Radeon 1950 o superior	Core 2 Duo a 2,2 GHz, 2 GB de RAM, 14 GB de disco duro, tarjeta 3D de 512 MB, GeForce 8800, Radeon 3870 o superior	Pentium 4 a 2,4 GHz, 1 GB de RAM, 3,5 GB de disco duro, tarjeta 3D de 256 MB, GeForce 6600, Radeon X700 o superior
IDIOMA DEL JUEGO	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano	Castellano
ESTILO	Simulación/arcade	Simulación	Arcade	Simulación	Arcade	Arcade	Arcade	Simulación
ESCENARIOS	Asfalto/tierra	Circuitos F1	Asfalto/tierra	Asfalto	Asfaltao/tierra	Asfalto	Asfalto	Tierra (off-road)
CONTROL CON TECLADO	Adecuado, pero se recomienda volante y pedales	Pobre, necesita volante y pedales	Adecuado	Adecuado, pero se recomienda volante y pedales	Adecuado	Perfecto	Adecuado	Adecuado, pero se recomienda volante y pedales
MODOS DE JUEGO	3	3	1	6	1	Abierto	1	2
Nº DE VEHÍCULOS	+ de 50	24	+ de 70	125	5 series	Ilimitados	175	14
LICENCIAS OFICIALES	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No	Sí	No
Nº CIRCUITOS	Decenas	19	Decenas	36	Decenas	Ilimitados	3200 km de carreteras	Decenas
TUNING	Sí	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	No
EDITOR	No	No	No	No	No	Sí	No	No
MULTIJUGADOR	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
Nº DE JUGADORES	2-8	2-16	2-16	2-12	2-8	2-200	Masivo	2-4
VALORACIÓN (1-10)								
GRÁFICOS	9	9	9	10	10	8	8	9
SONIDO	8	8	7	8	10	7	7	7
JUGABILIDAD	9	7	8	8	8	9	7	8
CALIDAD/PRECIO	8	8	7	9	9	9	6	9

Nuestros favoritos

Como siempre, es muy difícil quedarse con sólo tres de entre una lista de juegos tan larga y variada, pero, si tenemos que hacerlo, elegimos estos:

› **DiRT 3** La combinación perfecta de conducción realista y arcade, con un acabado impecable.

› **F1 2011** Su complejidad es abrumadora, pero su realismo y nivel de detalle son insuperables.

› **SHIFT 2. Unleashed** Realismo y espectáculo de la mano.

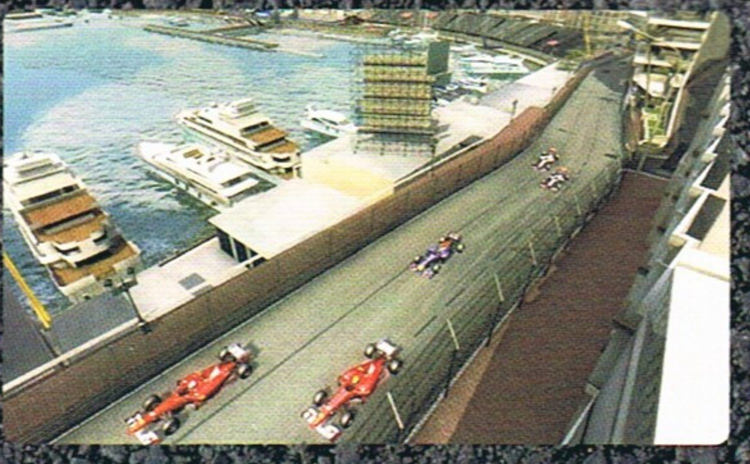
con sus divertidísimas y espectaculares competiciones de quads, repletas de saltos y acrobacias campo a través. Y hablando de acrobacias, no te olvides del impactante «Trackmania 2 Canyon» con el que podrás, literalmente, rizar el rizo y disfrutar de la conducción más alucinante y espectacular.

Arranca... ¡y acelera!

Y después de este repaso, dinos: ¿Te parece que tienes bastante donde elegir? ¿Sientes que tu estilo de juego preferido –realista, arcade, extremo...– está correctamente representado en alguno de los títulos que te hemos presentado en estas páginas?

Pues bien, si es así, si ya tienes claro con cuál juego de velocidad de entre todos estos te quedas, seguro que también sabes lo que tienes que hacer ahora con él. Es muy sencillo: tan solo súbete a tu coche, pisa a fondo el acelerador y... ¡a correr! J.P.V.

Y para el futuro...







F1 Online: The Game

» Estudio/Compañía: Codemasters
» Lanzamiento: 2012

La apuesta más innovadora de Codemasters en el mundo de la velocidad es «F1 Online: The Game», un juego multijugador masivo gratuito que te permitirá competir en la pista y gestionar un equipo de Fórmula 1 a través de tu navegador web. Podrás crear tu propia escudería, en la que desarrollarás y ajustarás tus propios monoplazas para, con ellos, luchar por los títulos mundiales en carreras multijugador contra los coches, pilotos y circuitos oficiales del calendario. Todavía es pronto, claro, para saber cómo resultará esta combinación de interacción social, gestión deportiva y competición en pista, pero de momento es seguro que resulta muy, muy prometedora.

Infomanía
- Estilo: Simulación
- Ambientación: Fórmula 1

www.f1onlinethegame.com

Ridge Racer Unbounded

» Estudio/Compañía: Bugbear Ent.
» Lanzamiento: Primavera 2012

La próxima entrega de la clásica serie de velocidad arcade «Ridge Racer» te llevará a la ciudad ficticia de Shatter Bay para que te unas a una banda de pilotos ilegales que se dedican a expandir el terror por las calles mientras expanden su territorio. Esto, al parecer, se traducirá en carreras tan intensas como explosivas, en las que podrás destruir todo cuanto encuentres a tu paso. Además, con el juego se incluirá un completo editor que permitirá a cualquier jugador crear sus propios mapas y compartirlos online.



Infomanía
- Estilo: Arcade
- Ambientación: Urbana

www.ridgeracer.com

DiRT: Showdown

» Estudio/Compañía: Codemasters
» Lanzamiento: Mayo 2012

La serie «DiRT» abandonará en esta entrega el campo de los simuladores de rallies para entrar de lleno en las competiciones de destrucción y acrobacias. Saltos, choques, explosiones... todo ello en un juego que reemplazará el realismo y la complejidad de sus antecesores por una conducción arcade y directa que promete ser tan espectacular como divertida y que podremos disfrutar, además, en un prometeodr modo multijugador.



Infomanía
- Estilo: Arcade
- Amb.: Competiciones destrucción

www.codemasters.com

Y además

rFactor 2

Después de un desarrollo de varios años, parece que por fin se acerca de verdad el lanzamiento de este esperado juego de velocidad online, que promete combinar, como su antecesor, a partes iguales jugabilidad y tecnología.



Project Cars

Slightly Mad Studios, responsable de la serie "NFS SHIFT», trabaja en este prometedor proyecto mediante un sistema de finaciación externa (WMD) que ha permitido a miles de usuarios colaborar y participar en el desarrollo.



DIRT 4

Poco se sabe de este juego más allá de que sus desarrolladores, los chicos de Codemasters, han declarado que se publicará tras el lanzamiento de «DiRT Showdown» y que se espera que sea el regreso de la serie al mundo de los rallies "tradicionales".



Existen alrededor de 425.000 apps



Muchas no son gran cosa

Te contamos cuales sí valen la pena

Las mejores apps solo en:

MÁS DE 355 APPS A PRUEBA

iPHONE, iPAD & ANDROID

Apps magazine

Por sólo 3,95 € N.3

101 MEJORES APPS iPHONE

+ Y TAMBIÉN APPS PARA...

La única revista de apps para iPhone, iPod & iPad

Y también Android

YA EN TU QUIOSCO

zona micromanía

Tu punto de encuentro con la redacción de Micromanía y con nuestros favoritos del mes.

Lenguas de trapo

C no está en crisis. Lo único que sucede s que los jugadores de PC son usuarios diferentes a los de consolas. En PC hay mucho jugadores "hardcore", como los que juegan a los títulos de Paradox, por ejemplo. En cambio, los jugadores de consolas suelen ser más "casual".

Mike Gamble, Mánager de Epic Games

«Dawn of War III» será una combinación de lo mejor de las dos anteriores entregas. Pero también habrá sorpresas que no puedo desvelar. Sólo puedo decir que, cuando los jugadores vean el resultado final, se van a caer de espaldas. Lo prometo.

Danny Bilson, Vice Presidente Ejecutivo de THQ Games

EA y Blizzard siempre han sido grandes esarrolladoras, pero en los últimos años an descuidado un sector emergente: el de los juegos sociales. En ese escenario areció Zynga y se hizo con el dominio de s juegos en Facebook. Si no enmiendan su error, Zynga seguirá creciendo y ellos seguirán perdiendo dinero.

Richard Garriott, creador de «Ultima Online»

La Lucha no es un género saturado. Simplemente, es un género con las bases bien definidas. Pero eso es algo que también pasa en los FPS y, sin embargo, la gente no se cansa de jugar a «Battlefield» o «Call of Duty». Creo que los juegos de Lucha todavía tienen margen para seguir mejorando y enganchando a más jugadores.

Yoshinori Ono, Productor de «Street Fighter IV» y «S. Fighter X Tekken»

El juego del mes

«Syndicate»

Las megacorporaciones ganan



Este mes la cosa iba de oscuridades. La negrura ciberpunk de «Syndicate» –con el dire de la revista como entusiasta, casi fanático, valedor a la cabeza– y el miedito que dan los bichejos oscuros de «The Darkness II». Ha habido debate, sí, aunque la mayoría de los argumentos se han planteado en tono enajenado y entre gritos, sollozos y risas histéricas, lo cual poco bueno dice de la salud mental que mantienen unos y otros redactores involucrados en la elección. Al final, «Syndicate» se ha convertido en el juego del mes. Vosotros habéis optado por revalidar la elección que hiciéramos el mes pasado, confirmando con vuestros votos el honor recibido por «Star Wars The Old Republic».

Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromania y envíanos tu voto al buzón de **lacomunidad@micromania.es**

Hace 10 años

¿Alguien fue capaz de imaginar el futuro?



¿Quién podría imaginarse que, diez años después, seguiríamos disfrutando con nuevas versiones de «FIFA»? En este número le dábamos un buen repaso a los pormenores de «FIFA 2002», pero muchos pensaban que poco más allá podría ir la saga de EA Sports. Las guías de «Commandos 2», «Atlantis III» y «Mech Commander» acababan con la desesperación de muchos y nuestro taller te enseñaba a crear niveles para «Max Payne». ¿Creaste alguno por entonces?

Hace 20 años

Esos personajes raros y amarillos de la televisión



Los inimitables Simpsons estaban en pleno apogeo hace veinte años, así que el lanzamiento de un juego basado en la divertida serie televisiva era todo un acontecimiento que merecía nuestra portada y sobre todo los curradísimos mapas que ofrecían la solución completa. Además, la sorprendente aventura gráfica «Heart of China» -utilizaba actores reales- se hizo un merecido hueco en un tercio de nuestra portada. ¡Lucía de lo más impresionante con sus gráficos VGA!

Ganadores de concursos

CONCURSO DE THE ELDER SCROLLS V SKYRIM (MICROMANIA 204)

› PACK compuesto por PC Medion Akoya P6625 + Edición de coleccionista + Postales + B.S.O. + camiseta

Carlos Herrera Sepúlveda ..... Ciudad Real

› PACK compuesto por juego final con mapa + camiseta + B.S.O. + postales

Ramos Izquierdo ..... Alicante
Camilo Pérez González ..... Asturias
Oscar Martín Gutiérrez ..... Barcelona
Alejandro Goicoechea ..... Burgos
Roberto Navarro Gutiérrez ..... Cádiz

› Código Steam

Ramos Izquierdo ..... Alicante
Camilo Pérez González ..... Asturias
Oscar Martín Gutiérrez ..... Barcelona
Alejandro Goicoechea ..... Burgos
Roberto Navarro Gutiérrez ..... Cádiz
Álvaro Llanos ..... Ciudad Real
Eduardo Abizanda ..... Huesca
Ángel Delgado Martínez ..... Jaén
Luis Alberto De Loma Ontalba ..... Madrid
Miguel Mercader Moltó ..... Murcia

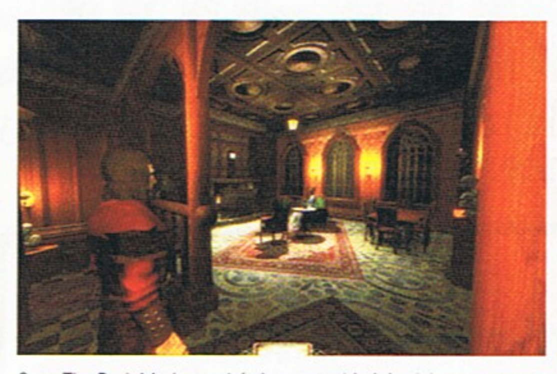
Escríbenos y particip en La Comunidad

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a **lacomunidad@micromania.es** o una carta Axel Springer España S.A. Micromania, C/Santi de Compostela, 94. 28035 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. To las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromania.

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de datos. Para más información, consulta el recuadro correspondiente en la sección "El Buzón".





Con «The Dark Mod», tendrás la oportunidad de vivir aventuras en un mundo de fantasía medieval similar al de la saga «Thief».



Con «Doom 3» y el editor que se incluye con el mod podrás crear tus propias misiones y compartirlas con otros jugadores.

ACTUALIDAD/DESCARGAS • MOD PARA «DOOM 3»

¡Doom 3 también tiene mazmorras!

Desempolva tu viejo «Doom 3» e instálalo de nuevo para jugar el genial "The Dark Mod".

La acción siempre ha sido un género pionero en tecnología y también uno de los que más ha favorecido el desarrollo amateur a través de mods. Un gran juego y un entusiasta entregado suelen dar lugar a un espectacular mod... Y ambas condiciones se han dado en este "The Dark Mod", una conversión total que, sobre la tecnología del juego de id «Doom 3», nos lleva a un oscuro entorno de fantasía medieval. .

Inspirado en la saga «Thief»

Logrando una sugerente ambientación, digamos gótica, The Dark Mod está abiertamente inspirado en «Thief» de Looking Glass. Cuenta con nuevas características técnicas respecto a «Doom 3», incluyendo una inteligencia artificial más sofisticada y una historia que fondo que sirve para dar contexto a las aventuras... Pero lo que más ha hecho por dar a conocer a este mod es su genial editor de misiones. Gracias a su sencillez y potencia y a la entrega de muchos creadores, el mod cuenta hoy con medio centenar de interesantes y divertidas misiones, fáciles de instalar y jugar, junto con algunas de entrenamiento para los más novatos. Además, se están anunciando otras nuevas, entre las cuales se incluyen varias campañas de larga duración.

En definitiva, si te interesa la acción táctica de «Thief» y tienes un «Doom 3» con "The Dark Mod" tienes una buena oportunidad de poner en práctica tus dotes de sigilo y explorar un mundo de fantasía medieval repleto de desafíos. Y, ya de paso, si te atreves, crear tus propias misiones y colgarlas en la página web. Lo encontrarás en: **www.thedarkmod.com**

EXTRAS!

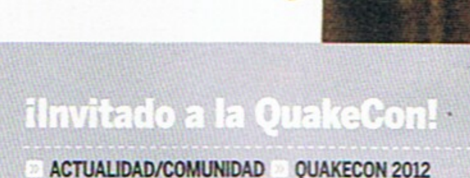
Visión para el combate

COMPRAS/ACTUALDAD • «COD: MODERN WARFARE 3»

Si quieres fardar delante de tus conocidos y demostrar que eres uno de los afortunados jugadores que disfrutan con «Call of Duty: Modern Warfare 3», entonces estas gafas están hechas para ti. Disponen de filtros para atenuar las luces artificiales, y sus lentes ofrecen un efecto de ampliación que ayuda a reducir el cansancio de los ojos cuando se observan pantallas digitales durante mucho tiempo. Además, son un rato chulas... **Lo encontrarás en: www.gunnars.com/blog/?p=1367**

¡Invitado a la QuakeCon!

ACTUALIDAD/COMUNIDAD • QUAKECON 2012



¡La QuakeCon está a la vuelta de la esquina! Se trata, por si no lo sabes, de la convención anual de id Software, con premios, concursos y primicias para los aficionados. Este año se celebrará en agosto en Dallas. Así que si planeas un viaje a EE.UU., no dejes escapar la ocasión. Es gratis, aunque debes llevarte tu propio PC si quieres y pagar el viaje... Pero igual asistes a la presentación de «Doom 4». **Detalles en: www.quakecon.org**

en descarga

¡Táctica retro!



Si disfrutas con las pelis retro de ciencia ficción o si te pirran juegos "tower defence" no puedes perderte «Unstoppable Gorg»... ¿Que no sabes lo que es eso del "tower defence"? Bueno, pues entonces descárgate la demo. Se trata de un apremiante juego de tácticas de Futuremark, pero eso sí, con la acción más "marciana" que jamás has visto... De paso, conocerás a la encantadora LouLou D'vil, en su papel de "Sereia". ¡Merece la pena!

Lo encontrarás en: store.steampowered.com/app/18120/

Guerra a los zombis



"Zombie Invasion Co-20" es un mapa multijugador para «ArmA 2: Operation Arrowhead» con el que sus diseñadores han querido dar un nuevo giro de tuerca al diseño del juego original. En este mapa, las posiciones de los vehículos, los enemigos y los objetos cambian con cada nueva partida, hay que alimentar a los soldados de vez en cuando y podemos encontrarnos con zombis deambulando por la zona.

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/dynamic-zombie-cooperative-sandbox-features

Volverás a Pripyat



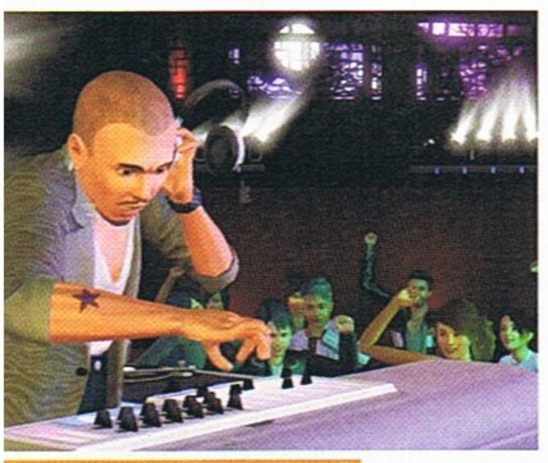
Con "Misery", el nuevo mod que acaba de salir para «S.T.A.L.K.E.R.: Call of Pripyat», podrás cambiar muchos de los aspectos del juego original, como los gráficos, el sonido, la interfaz, la dificultad y las armas, entre otras cosas. Según sus desarrolladores, esto aumenta la intensidad y el realismo del juego, aunque a costa de incrementar la dificultad. Y hasta podrás elegir entre tres personajes distintos.

Lo encontrarás en: www.moddb.com/mods/stalker-misery

ACTUALIDAD «LOS SIMS 3»

Los Sims quieren ser superestrellas

La expansión «Salto a la Fama» añadirá a «Los Sims 3» cuatro carreras artísticas y nuevas opciones sociales.



Elige entre cantante, mago, acróbata o DJ. Cuatro carreras y una sola meta: alcanzar la fama, cueste lo que cueste.

El próximo 6 de marzo se pondrá a la venta «Salto a la Fama», una gran expansión para «Los Sims 3» con la que los Sims pueden dedicarse al mundo de la farándula. Y, además, incluirá también varias novedades muy interesantes para potenciar la interacción social.

Tú sí que vales

Tu andadura comenzará eligiendo una carrera artística entre cuatro posibles: cantante, mago, acróbata o DJ. En cualquier caso, sea cual sea tu vocación, empezarás desde abajo. Tus primeras actuaciones serán en mitad de la calle, después vendrán los bares de poca monta, más adelante llegarán los contratos para amenizar bodas y banquetes. Y así, paso a paso, si aprovechas cada oportunidad y demuestras que tienes talento, al final conseguirás subirte a los escenarios de Starlight Shores, un nuevo barrio incluido en «Salto a la Fama» que viene a ser algo así como el Hollywood del mundo de los Sims. Durante toda esta trayectoria hacia el estrellato no sólo irá aumentando tu caché, sino que también desbloquearás un catálogo de elementos de escenografía para que diseñes tus propios escenarios, con ambientaciones de muy diversas las temáticas, desde decorados circenses hasta iconografía de heavy metal para darle caña al micrófono.

Sal a la carretera

Además de todo esto, la expansión incluirá dos nuevas herramientas sociales. Una es un nuevo sistema de canales de noticias, para estar en contacto con tus amigos sin salir del juego. Y la otra es SimPort, una función que te permitirá realizar actuaciones artísticas con público real; ya se haciendo una gira con tu Sim por los ordenadores de tus amigos, o bien repartiendo entradas para que los Sims de tus amigos vengan a verte a tu ordenador. Recuerda: «Salto a la Fama» estará disponible el 6 de marzo por 31,95 €. Tienes más información en: **thesims.com/es_es/the-sims-showtime**



Entre las nuevas opciones sociales destaca SimPort, que te permitirá actuar ante los Sims de tus amigos.

¡DLCS EN DESCARGA!

La Secesión en «Victoria II»



«A house divided» es el nombre de la primera expansión para «Victoria II». Su principal atractivo es que nos traslada al año 1861 para que revivamos la Guerra Civil de los EE.UU. desde el principio y con todo lujo de detalles. Además, se modifican aspectos relativos a la economía y otros de carácter político, como el nuevo sistema de movimientos populares que pueden desembocar en revoluciones. El precio de esta expansión es de 19,99 € en Steam.

Más información en: www.paradoxplaza.com/games/victoria-ii-a-house-divided

Ciudades yankis en «Cities in Motion»



«Cities in Motion» amplía su plantel de grandes urbes gracias a «US Cities». Este paquete introduce las ciudades norteamericanas de Nueva York y San Francisco, dos metrópolis con sus propios sistemas de transportes, endiabladamente complejos, incluyendo tranvías y trolebuses. Como es habitual, este DLC trae consigo además un buen puñado de nuevos vehículos, infraestructuras y edificios emblemáticos, desde la Torre de la Libertad hasta el puente Golden Gate que ves en la pantalla. Su precio es de 4,99 € mediante descarga directa en Steam.

Más información en: www.paradoxplaza.com/games/cities-in-motion-us-cities

¡EXTRAS!

«Los Sims 3» en tu navegador

DEMO «LOS SIMS 3»



Si todavía no has jugado a «Los Sims 3», ya no tienes excusa, uporque EA ha lanzado una demo que permite probar el juego desde el navegador, sin descargas. Permite jugar hasta 20 minutos y se trata de una versión que incluye elementos de casi todas las expansiones.

Lo encontrarás en: www.thesims3.com/demo

¡Complementos para Shoguns!

COMPRAS PARAGUAS Y PALILLOS

A estas alturas, seguro que ya has dominado el Japón feudal con «Shogun 2». Pero un verdadero Shogun, además de serlo, tiene que aparentarlo. Por eso te proponemos que le eches un vistazo a la galería de productos orientales de thinkgeek.com. Uno de los más originales es el paraguas con empuñadura de espada samurái, en dos tamaños;: "katana" el grande y "tanto" el pequeño. Si en un día de lluvia sales con esto a la calle, puede que te tomen por loco, pero un loco honorable, ojo. Y si te gusta comer con palillos, te encantará el set de tres pares, también con apariencia de katana, inspirados en las espadas de tres de los más grandes guerreros nipones: Maeda Keiji, Sanada Yukimura y Date Masamune.

Lo encontrarás en: www.thinkgeek.com/geektoys/japanfan/Video-Game-Character-Costumes.html



ACTUALIDAD · LANZAMIENTO · «JUEGO DE TRONOS»

¡El Brujo prepara su hechizo definitivo!

¡El contenido inédito de la versión de «The Witcher 2» para XB 360 estará disponible para PC como DLC gratuito!


La nueva intro de «The Witcher 2» para la Enhanced Edition es para quedarse con la boca abierta.

Este brujo no deja de sorprendernos con novedades y contenido excelente, apasionante, original... ¡Y, encima, sin que nos cueste nada! Llevamos ya un buen puñado de mejoras, misiones y desafíos que han dado un mayor amplitud y diversidad de matices al juegazo de CDProjekt. Pero ahora, si el lanzamiento de la versión 2.0 como DLC gratuito te pareció tan espléndida como a nosotros, prepárate para lo que viene con la «Enhanced Edition». Lo que en principio iba a ser una adaptación del juego a consola y ya está, no se queda ahí y vuelve a ser un motivo más de alegría para los jugadores de PC, que podrán disfrutar el nuevo contenido de la edición.

Un nuevo comienzo

Con la aparición de la versión de «The Witcher 2» para Xbox 360, CD Projekt no ha realizado una mera conversión de «The Witcher 2» sino que ha ampliado la historia con un nuevo capítulo que, a modo de prólogo, se remonta al asesinato del Rey Demavend de Aedirn. En el momento del anuncio, CDProjek lanzó también un soberbio –y sangriento– trailer de intro acerca de este episodio. Si eres fan del personaje seguro que ya lo habrás visto y alucinado, como nosotros.

Más concretamente el nuevo contenido de la "Enhanced Edition" de «The Witcher 2» en PC consistirá en un buen puñado de misiones, –tres horas más de juego– a lo largo del mencionado prólogo y que tendrán lugar en escenarios nunca vistos en el juego con nuevos personajes, misterios y monstruos. Por descontado, la impresionante escena del asesinato de Demavend estará incluida en el juego.

Así pues, si ya tienes a "El Lobo Blanco" hospedado en tu PC, el 17 de Abril, ya sabes, a descargarte la versión "Enhanced". Puedes ya comprarte el juego si no lo conoces –unos 30 €– o incluso la "Enhanced Edition" física en PC, que saldrá por 40 €. Más detalles en: **www.thewitcher.com**

¡Extras!

¡Primera oleada en «ME3»!

DESCARGAS · DEMO DE «MASS EFFECT 3»



Por si has pasado el último mes en otra galaxia pero la invasión de los Segadores te tiene tan en ascuas, como a nosotros, ¡ya tienes a tu alcance la demo de «Mass Effect 3»! Está disponible desde la Red de BioWare para todas las plataformas desde el tierno día 14 de febrero (nos ahorramos los chistes por si ese día no tenías cita) **Disponible: masseffect.bioware.com**

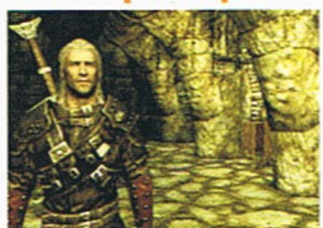
Clásicos de Rol en tablero

COMPRAS · «DRAGON AGE» Y «JUEGO DE TRONOS»

En Agosto mencionamos el lanzamiento del juego de Rol de mesa basado en Dragon Age.... Bien, pues ahora acaba de ser lanzada una versión en formato digital, con archivos PDF. Además, se añade una guía de inicio rápido y un mapa gigantesco de Ferelden. También en la tienda de Edge hay una versión de tablero de "Juego de Tronos". **Disponible en: www.edgeent.com/v2/edge_news.asp?eidn=1259**

Descargas Skyrim

¿Has visto a Geralt por aquí?



Sí sí, el mítico Geralt de Rivia, de «The Witcher» ha debido encontrar un portal para viajar hasta Skyrim. O tal vez se debe al empeño algunos fans, que han creado personajes caracterizándolos con gran acierto como "El Brujo" para la quinta entrega de «The Elder Scrolls». Puedes descargarte ejemplos desde Skyrimnexus.

Lo encontrarás en: skyrim.nexusmods.com/downloads/file.php?id=2646

¡Kit de texturas en alta resolución!



Además del Creation Kit que te hemos mencionado en Noticias, Bethesda ha lanzado un pack de texturas en alta resolución para «Skyrim». Aparece como DLC gratuito bajo el nombre de «Skyrim: High Resolution Texture Pack», pesa unos 3GB y está disponible en Steam. Eso sí, asegúrate de que tu PC cumple con los requisitos mínimos para disfrutar de este pack.

Descarga en: store.steampowered.com/app/202485/

¡Actualización 1,4 de «Skyrim»!



Y finalmente, también acaba de llegar el gigantesco parche 1.4 para «Skyrim» disponible tras superar su fase de beta. Arregla un montón pequeños bugs técnicos, mejora la optimización del juego y arregla algunos fallos en el desarrollo de las las quest. Se instala automáticamente con el juego al conectarte en Steam. No olvides hacerlo ya que además de los mencionado prepara al juego para los DLC, el Creation Kit y cualquier nuevo contenido.

Más información: www.elderscrolls.com

Aventura

ACTUALIDAD NOVEDADES SOBRE «JOHN YESTERDAY»

Así será el misterio más oscuro de Pendulo

Tras más de una década de inolvidables aventuras cómicas, los estudios madrileños preparan un escalofriante thriller.

Poco a poco, Pendulo Studios sigue dándonos nuevos detalles y pantallas del juego antes conocido como «Yesterday» y rebautizado para su lanzamiento en España –por parte de FX– como «New York Crimes». La aventura arrancará con el asesinato de varios mendigos que aparecerán calcinados... Por otro lado, varias personas descubren que tienen una cicatriz con forma de "Y" en la mano. Estos inquietantes sucesos llaman la atención de Henry White, un multimillonario dedicado a las obras benéficas. Junto con su colega Cooper, contratan al enigmático John Yesterday para que les ayude a descubrir el misterio.

Distinto, pero igual

La compañía aborda un nuevo registro en el tono de la aventura, sin embargo, el estilo gráfico apenas es un poco más sobrio. «NY Crimes» mantendrá los detallados fondos 2D y personajes en 3D dando el aspecto de una película de animación. Saldrá en 2012. Mas información en **www.yesterday-game.com**



«NY Crimes» desvelará un oscuro misterio, pero Pendulo mantendrá su estilo visual, suave y sobrio. Interesante mezcla.

en la red

«Zork» en tu Kindle



¿Tienes un ebook con navegador? Si es así, ¿ qué te parece jugar a las míticas aventuras de texto «Zork», «Planetfall» y otras muchas, gratis? Sólo tienes que entrar en Portable Quest con él y ahí las tienes.

portablequest.com

Una de espías



«James Peris Sin Licencia Ni Control» es una parodia "indie" de origen español, inspirada las películas de espías. Ya hay demo y versión final del juego.

www.jamesperis.com

Velocidad

ACTUALIDAD / DESCARGAS LANZAMIENTO DE «RACE INJECTION»

Más carreras en RaceRoom Injection

Simbin Studios ha lanzado un nuevo juego mediante descarga que culmina la serie iniciada con «RACE 07» .

Después del genial y gratuito «RaceRoom: The Game 2» que mencionamos hace un par de meses, SimBin lanza la última y definitiva entrega de la serie «RACE» –un juego de pago, esta vez– reuniendo más coches, pruebas y circuitos que nunca. «Injection» combina todo el contenido de «STCC 2», «GT Power», «Formula RaceRoom», «WTCC 2010», «The Retro Pack» y «RACE 07». ¡Espléndido!



«RACE Injection» es uno de los juegos de velocidad más completos del momento y está basado en la plataforma Steam.

Colección completa y con novedades

En total, «RACE Injection» te ofrece 85 modelos de coches en 43 clases (con más de 450 skins) y 40 circuitos de todo el mundo en 60 variantes. De todo ello, 23 coches de 7 clases diferentes y 9 pistas son contenido inédito y cualquier elemento se puede combinar para crear emocionantes torneos y eventos. Aparte, de los diversos campeonatos reales que contempla, en este «RACE Injection» destaca un excelente modo multijugador con hasta 25 pilotos reales o controlados por la IA. El juego está disponible por 29,99 € en el portal **www.raceroom.net**

en descarga

Más en «The Run»



Ya está disponible, a través de Origin, el último parche para «NFS The Run» que en PC agrega el contenido del pack Signature Edition, (9 coches) y es gratis.

www.needforspeed.com

Demo de «Ignite»



¿Has oído mencionar eso que llaman "estrategias de carrera"? Bueno pues en «Ignite» puedes ponerlas en práctica en plena carrera. ¡No te pierdas la demo!

store.steampowered.com

Simulación

ACTUALIDAD » ANUNCIO DE «DCS P51-D MUSTANG» PARA 2012

Eagle Dynamics te hará pilotar el Mustang

Los creadores de «Black Shark» y «A-10C Warthog» preparan un simulador con el P51-D Mustang como protagonista.

Seguro que «J.A.S.F.» y «Top Gun», que salen estos días a la venta, mantendrán ocupados a no pocos amantes del gatillo fácil. Pero para los más avezados pilotos, la noticia del mes ha sido el nuevo título anunciado por Eagle Dynamics para 2012, un simulador basado en el legendario caza de la Segunda Guerra Mundial, el P-51D Mustang.

El primero de las leyendas

Con este sim que saldrá a finales de 2012, Eagle Dynamics inaugura una nueva serie de simuladores bajo el título «Legends». No se sabe mucho aún, pero el Mustang fue un caza de escolta y adoptó el papel de cazabombardero, así que puedes contar con una gran amplitud de misiones.

Por cierto, también Eagle Dynamics ha lanzado «C.H.A.O.S», un arcade de helicópteros que puedes jugar gratis desde tu navegador en un PC o en un Mac, o por poco con un smartphone (basados en IOS 4,5 o Android). Tienes más detalles en **digitalcombatsimulator.com**



Aunque iniciará la nueva serie «Legends» este simulador del P-51D contará con el rigor de la serie «DCS» de Eagle Dynamics.

en descarga

Parche 4.11 para «IL-2 1946»



Ya está aquí e último y definitivo parche para el veterano «IL-2 1946». Contiene un buen puñado de mejoras y varios aviones nuevos.

» **forum.1cpublishing.eu/showthread.php?t=29039**

Parche 1.023 para «Rise of Flight»



El más soberbio sim de los cazas de la Primera Guerra Mundial ha sido actualizado a la versión 1.023. Incluye una nueva campaña, mejoras de IA y una batería de añadidos y pequeñas mejoras.

» **www.riseofflight.com**

Deportivos

ACTUALIDAD » «SKI JUMPING 2012»

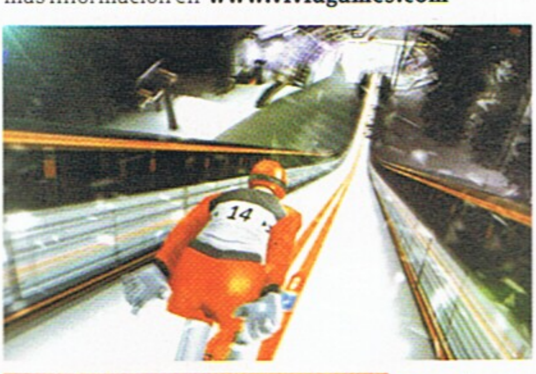
¡Siente el vértigo de los saltos de esquí!

No hay mucha nieve este año, pero si quieres deslizarte a lo grande «Ski Jumping 12» es tu gran oportunidad.

Basado en la disciplina de los saltos de esquí, este juego creado por Vivid «Ski Jumping 12» te desafía experimentar un vértigo y velocidad más extremos. ¡Lánzate a toda velocidad por la rampa y alcanza la máxima distancia en el salto, aterrizando elegantemente!

Juega desde donde quieras

Con «Ski Jumping» puedes competir en más de 20 pistas de salto basadas en escenarios reales, participar en partidas rápidas o en competiciones oficiales para comparar tu puntuación con la de los demás jugadores, dentro de una clasificación mundial. El control es sencillo, está basado en mantener el equilibrio. De ahí que la primera versión aprovechase los giroscopios de dispositivos móviles basados en IOS 4 (iPhone, iPod Touch o iPad) o Android por menos de 1€. Ahora, antes de la primavera, está prevista la versión de PC. Tienes más información en **www.vividgames.com**



Tratándose de un juego de habilidad y equilibrio, pero por turnos, resulta ideal para competir con amigos. ¿Quién llegará más lejos?

mods en descarga

Tatuajes realistas



Si quieres mejorar el aspecto de las jugadores de tu «PES 2012» prueba este parche que añade los tatuajes reales de 100 ellos.

» **www.pesoccerworld.com**
Busca (Tattoo by insomniac)

Nuevas caras



Para «FIFA 2012» también ha salido un parche de aspecto que mejora, esta vez, las caras de una docena de jugadores famosos.

» **www.fifa-infinity.com/category/fifa-12-2/faces-fifa-12-2/**

tecnomanías
escaparate

Cyborg F.R.E.Q.5

Sonido en sintonía con los juegos

➲ HEADSET ESTÉREO PARA JUEGOS ➲ Precio: 16 €
➲ Info: Cygorg ➲ *www.cygorggaming.com*

Cyborg se ha destacado por desarrollar espectaculares periféricos para juegos, faltaba un **headset**, pero aquí llega con el modelo estéreo F.R.E.Q. 5. Es llamativo y hasta extravagante, pero su diseño **resulta eficaz y cómodo** para jugar y escuchar música. Tiene auriculares con **imanes de neodimio** que suenan muy bien y cuenta con control de volumen.

›Interés ●●●●●●●

Razer NAga Hex

¡Un ratón matadragones!

➲ RATÓN PARA JUEGOS MMO ➲ Precio: 79,99 € ➲ Info: Memtec /Tritton ➲ *www.memtec.es/www.trittonusa.com*

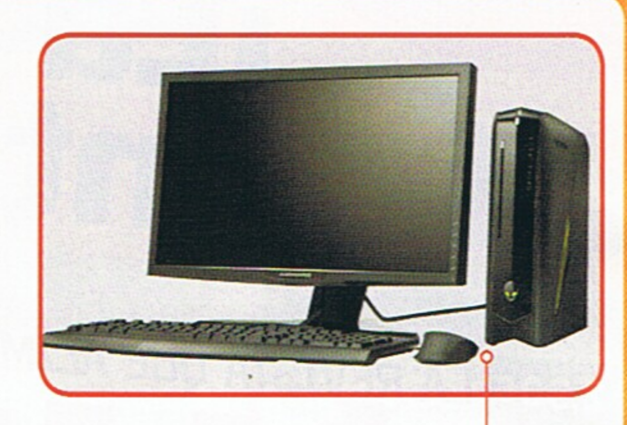
El auge de la acción y el rol en la Red (los MMO) junto a los nuevos juegos de estrategia con batallas en arenas online (llamados MOBA) presenta nuevos desafíos para los jugadores más especializados, que requieren periféricos con funciones y un diseño que piense en ellos. Así es como nace el Razer Naga Hex. Este ratón cuenta **con 11 botones programables**, pero **6 de ellos** son para el pulgar, idóneos para acceder a **hechizos, habilidades, objetos** y tantos otros elementos habituales de estos juegos. Además **guarda tus perfiles en "la nube"** gracias al software Synapse 2.0. El **sensor láser** tiene una precisión de hasta 5600 ppp.

›Interés ●●●●●●●



LAS CLAVES

- Diseño cuidado y pequeño, con todas las prestaciones de un sobremesa.
- Componentes de última generación.
- Sistema operativo, monitor y ratón incluidos.
- Conectividad y rendimiento.





Alienware X51

¡Tecnología concentrada!

➲ PC DE SOBREMESA ➲ Precio: 799 € a 1099 € (IVA incluido). No incluye gastos de envío (29 €) ni monitor. Sí incluye teclado, ratón y 1 año de garantía. ➲ Más información: Alienware ➲ *www.alienware.es*

Los equipos de sobremesa de Alienware, tanto por su cuidado diseño como por sus prestaciones, se consideran referencias de aquello a lo que puede aspirar un aficionado a los videojuegos en PC. La gama es amplia, pero ahora el fabricante acaba de introducir el **nuevo y sorprendente X51**, un equipo que llama la antención por sus **reducidas dimensiones, sólo 343 x 95 x 318 mm.** Pesa 5,49 Kg y recuerda a una consola, pero ¿puede albergar este pequeño PC los componentes de un equipo gaming? Sin duda, Alienware aquí lo ha conseguido.

Equilibrado y potente

La mayor parte de los equipos de sobremesa están diseñados pensando en grandes posibilidades de ampliación, a pesar de que nunca se lleguen a llevarse a cabo. El Alienware X51, en cambio –partiendo de cuatro configuraciones base– se concentra en lo fundamental, proporcionando un rendimiento alto gracias a una elección de componentes muy equilibrada. Así lo acreditan los hasta **15.310 puntos obtenidos en el benchmark «3D Mark».**

El X51 cuenta con un procesador de cuatro núcleos, con opciones para los Intel Core i3 2120, i5 2320 e i7 2600. La memoria **RAM es de 4 u 8 GB** a 1333 MHz en doble canal. Por su parte, la tarjeta gráfica puede ser un modelo **GeForce GTX545 o GTX555,** ambas con 1GB y con la tecnología más actual para jugar, mientras que el disco duro es, en todo caso, de 1 TB a 7200 rpm. Además, todas las variantes cuentan con **red Wi-Fi,** unidad óptica DVD±RW y también **teclado y ratón óptico de Alienware.**

El sistema operativo instalado es Windows Home Premium de 64 bit. Además, también se incluye el habitual software de Alienware, actualizado con las aplicaciones **AlienAdrenaline,** para crear perfiles de juegos, **AlienFX** para controlar y configurar la iluminación y **AlienFusion** para gestionar la energía.

›Interés ●●●●●●

Steelseries Simraceway SRW-S1

Conducción realista y libre

➲ MANDO PARA JUEGOS DE VELOCIDAD ➲ Precio: 109,99 €
➲ Más información: SteelSeries / 4Frags ➲ *www.steelserioes.com / www.4frags.com*

El SRW-S1 es la respuesta de SteelSeries e Ignite Technologies para los aficionados que buscan un mando de conducción **realista, versátil y asequible.** Y lo han conseguido con una idea original pero muy simple: quedarse sólo con el volante. Diseñado junto a Ignite Technologies, pilotos profesionales, el SRW-S1 emplea un **sensor de posición** prescindiendo de los pedales y la base para el volante. Sin embargo, ofrece un alto nivel de **personalización y funcionalidad**. El SRW-S1 está optimizado para «Simraceway» y es compatible con juegos de velocidad en PC, como «F1 2011», «DiRT3» o «NFS».

›Interés ●●●●●●



LAS CLAVES
- Volante basado en sensor de posicionamiento.
- 15 botones, 4 levas y un D-pad programables.
- Indicador de rpm por LEDs.
- Diseñado en especial para el juego online gratuito de velocidad «Simraceway».

Creative Sound Blaster Recon 3D

Sonido de nueva generación

➲ TARJETA DE SONIDO ➲ Precio: 99,99 € (IVA incluido)
➲ Más información: Creative ➲ *es.creative.com*

Creative ha lanzado una nueva línea de tarjetas de sonido basadas en el avanzado procesador de audio **Sound Core 3D de cuatro núcleos.** El modelo Recon3D es el básico de esta nueva línea, pero cuenta con las tecnologías clave, como **THX TruStudio Pro,** el estándar de máxima calidad de sonido 3D en ordenadores. Además, pensando en la **comunicación por voz** jugando online, se han implementado las tecnologías **Crystal Voice** y Voice Clarity que aseguran una comunicación fluida y clara. En cuanto prestaciones, la Recon 3D ofrece una claridad en conversión de audio digital-analógico (y viceversa) de 24 bits/96 KHz. También ofrece soporte para los estándares de **audio posicional EAX Advanced** y OpenAL.

›Interés ●●●●●●



LAS CLAVES
- Procesador de audio Sound Core 3D de nueva generación (4 núcleos).
- Tecnologías THX TruStudio Pro, Crystal Voice y EAX HD Advanced integradas.
- Conexiones digital óptica y analógica.

Mountain GTM 3000

¡Una torre colosal!



Con la aparición de los nuevos procesadores de **Intel Sandy Bridge-E de 6 núcleos,** el fabricante Mountain ha actualizado su gama de ordenadores de altas prestaciones para "gamers" con el modelo GTM 3000. De serie, este equipo integra una placa base **ASUS Rampage IV Extreme,** procesador **Core i7 3930K** (soporta overclocking), **8 GB de memoria Kingston** a 1600 MHz (quad-channel), discos SATA3 de 1 TB y SSD de 120 GB, una tarjeta gráfica **GeForce GTX570** y un sistema de refrigeración silencioso. Su precio es de 1.849 € (más IVA). Más información en ***www.mountain.es***

Creative Sound Blaster Tactic3D Wrath Wireles

Sonido 3D sin cables en tus auricular



Coincidiendo con el lanzamiento de las nuevas Soun Blaster, Creative también ha presentado nuevos mo los de headset entre los que destaca el **SB Tactic3D Wireless.** Estos auriculares están diseñados para disfrutar al máximo de la calidad de sonido en sisten **con THX TruStudio Pro** y que supera los estándar de sonido multicanal 5.1 y 7.1. La **tecnología inalán brica a 2,4GHz,** mediante un adaptador USB es m fiable tanto en la recepción como en el envío de lo sonidos captados por el micro. Los cascos cuenta con unos **auriculares de neodimio de 50 mm** p ofrecer una calidad altísima. Su precio es de 129,9 Más detalles en ***es.creative.com***

ASUS SBW-06C2X-U

¡Graba y reproduce Blu-ray donde quie

Premiada con el IF Award 2011, esta unidad óptica es una solución idónea para grabar y reproducir discos de Blu-ray allá donde lo necesites. Ofrece soporte para el nuevo **formato BDXL,** así que puede grabar **discos de hasta 128 GB** a velocidad X6 (23 minutos por cada 25 GB). Además, con la función **Magic Cinema,** puede funcionar como un reproductor de Blu-Ray de "cine en casa". Su precio es 149,50 €. Detalles en ***www.asus.es***

TooQ TQR-202B

¡Conectividad total en tu PC!

Dada la diversidad de formatos de tarjetas de memoria y su proliferación en dispos digitales (cámaras, móviles, reproductores y tablets) los **lectores de tarjetas** ya s una pieza fundamental en el panel frontal de un P equipado. Pero la compañía TooQ va más ofrece un **lector "todo en uno" pa bahía de 3,5"**. el TQR-202B de leer **cualquier tarj SIM** o de memoria, ad de **DNIe** e incluye un **puerto USB** con indic LED. Su precio es de 8 (+ IVA). Más informac ***www.tooq.es***

Caja Aerocool XPredator Evil Black Edition

¡Un jugón descarado!



La XPredador Evil, dentro su gama "Ultimate Gaming" de Aerocool es una de las cajas más espectaculares para los entusiastas más exigentes. En formato de "gran torre" tiene un agresivo diseño que combina la el más amplio **soporte de ampliación** con una **refrigeración potente.** Dispone de 6 bahías de 5,25" y una de 3,5" y permite la instalación de componentes "sin tornillos". Su panel frontal cuenta con conexiones **1xUSB 3.0, eSATA, 3xUDB 2.0** y audio con salida y micro. Cuesta 189,90 €. Más información en **www.aerocool.com.tw**

¡Lo mejor para tu PC!

Si quieres mantener tu equipo actualizado para jugar, aquí podrás seguir nuestras recomendaciones de hardware y planificar bien tu presupuesto.

Tu PC a la última

Aquí te presentamos la configuración más potente y avanzada para equipar a tu PC y disfrutar de los juegos más exigentes.

Componentes:	Presupuesto
Caja: Cooler Master Cosmos II ATX	374 €
Placa base: GigaByte G1. Assassin 2	394 €
Procesador: Intel Core i7 3960X	989 €
RAM: G.Skill Quad-Kit 16GB DDR3-2400	689 €
T. Gráfica: 2 x POV GeForce GTX 580 Beast 3GB	1.758 €
T. de sonido: Creative SB Recon3D Fatal1ty Champ.	199 €
Disco duro: 2 x HDD Serial SATA/600 (10.000 rpm) 1,2 TB + SSD OCZ Vertex 2 480 GB	570 + 770 €
Unidad óptica: Blu-ray Sony Optiarc BD-5740H	100 €
Monitor: Philips 273G3 3D de 27"	399 €
Altavoces: Logitech Speaker System Z906	349 €
Teclado y ratón: Bundle Logitech G700 + G510 + G930	300 €
TOTAL	**6.871 €**
Periféricos extra:	
Razer Hydra	139,99 €
Thrustmaster Ferrari F1 Wheel Integral T500	599 €

A los mandos de un caza

Los amantes de la simulación de vuelo y combate aéreo tienen en el mando de **Thrustmaster HOTAS Warthog** el sistema de control más realista y avanzado. Está basado en los mandos de un **A-10C**, cuenta con la licencia oficial **U.S. Air Force** y está a la venta por 299,99 €.

Sonido de nueva generación



Creative ha presentado sus nuevos auriculares **SB Recon3D Omega 3D Wireless** como el headset definitivo para juegos. Y es que no le falta de nada y puede aprovecharse al máximo en PC o consolas gracias a su chip de sonido SoundCore 3D. Cuenta con **THX TruStudio Pro**, el mejor sonido 3D. Su precio es de 199,99 €.

Selección Micromanía

Te detallamos en esta lista el equipo para jugar por el que optaríamos, con componentes avanzados pero asequil

Componentes:	Presup
Caja: NZXT Phantom 410	
Placa base: MSI Z68A-G45 (G3)	1
Procesador: Intel Core i5 2500K	2
RAM: 8 GB DDR3 2133 (2 módulos) (CL	
T. gráfica: EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked	2
T. de sonido: SB X-Fi Titanium	
Disco duro: 1 TB SATA/600 3,5" (7200 rpm) + SSD OCZ Vertex Plus 120 GB	60 + 1
Unidad óptica: Combo Blu-ray/SATA LG GGC-H20L	
Monitor: BenQ XL2410T	2
Altavoces: Creative Inspire T6160 / A520 5.1	
Ratón y teclado: Gigabyte Aivia M8600+K8100	99 +
TOTAL	**1.5**
Periféricos extra:	
Trustmaster Run&Drive Wireless 3 en 1	
Sennheiser PC 333D G4ME	1

Recomendado Micromanía

Placas base

MSI Z68A-G45 (G3) • Rendimiento, estabilidad y sonido THX

140 € · Información: MSI · es.msi.com



Equipada con los componentes de la categoría "Military Class II" esta placa de MSI para chips de intel en socket 1155 ofrece altas prestaciones y una estabilidad notables para el gaming más extremo. Está equipada con funciones de overclocking avanzado, soporta USB 3.0 y SATA 3 6GB/s y puertos PCI Express de tercera generación. Además, posee una conectividad muy completa e integra la tecnología de sonido THX TruStudio PRO.

Procesador

Intel Core i5 2500K • El chip Sandy Bridge más equilibrado



210 € · Más información: Intel · www.intel.com

La tecnología Intel Sandy Bridge se ha hecho merecedora de recomendación con los nuevos chips Intel Core i5 e i7 construidos en 32 nm, especialmente en sus variantes "K" que, con los multiplicadores desbloqueados, facilitan las opciones overcloking. No obstante, sin recurrir a ellas, el Core i5 2500K dispone de unas prestaciones soberbias: cuatro núcleos a 3300 MHz, 6 MB de caché L3 y una GPU integrada. Se instala exclusivamente en placas con socket 1155 y soporta memoria DDR3 en doble canal a velocidades de hasta 1600 MHz.

Tarjeta gráfica

EVGA GTX 560 Superclocked (2GB) • Gráficos

207 € · Información: EVGA · www.EVGA.com

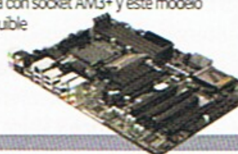


Las gráficas basadas en la GPU GTX560 de Nvidia siguen siendo idóneas para equipar tu equipo para jugar a un precio razonable. En esta variante que te proponemos el modelo EVGA GeForce GTX 560 SuperClocked cuenta con 2 GB y 336 núcleos CUDA. Es compatible con DirectX 11, Open GL 4.1, CSAA 32x y ofrece soporte para 3D Vision incluso con varios monitores.

Alternativas

ASRock 990FX Extreme 3

108 € · Mas información: ASRock · www.ASRock.com



Para pasarte a los chips de nueva generación de AMD necesitas una placa con socket AM3+ y este modelo de ASRock es asequible y tiene todo lo necesario: red, sonido, eSATA, SATA y USB 3.0.

GigaByte G1. Assassin 2

394 € · Mas información: GigaByte · es.gigabyte.com



La nueva Assassin es una de las placas más potentes con socket LGA 2011 y chipset X79 para los nuevos Core i7, soporta 4 canales de memoria, funciones de overclocking avanzadas (8 niveles) USB 3.0 y SATA 3.

AMD FX-8120

208 € · Información: AMD · www.amd.com

Compatible con socket AM3+ y con un precio ajustado este chip de la nueva serie de AMD FX con arquitectura Zambezi de 32 nm cuenta con ocho núcleos a 3100 MHz.

Intel Core i7 3960X

989 € · Mas información: Intel · www.intel.com

Después de meses, Intel introduce dos nuevos chips Core i7 Sandy Bridge-E para socket 2011 que se sitúan como el tope de gama. La variante 3960X dispone de seis núcleos a 3300 MHz.

Club 3D GeForce GTX 550Ti

129 € · Mas información: Club3D · www.club-3d.com

La GeForce GTX 550Ti de Club 3D es una asequible gráfica eficiente en rendimiento con juegos. Cuenta con 3 GB de memoria. Soporta tecnologías al día como DirectX 11, Open GL 4.1, CSAA de 32x y 3D Vision 2.

XFX Radeon HD 7970 Dual Fan Black Edition

599 € · Más información: XFX · www.xfxforce.com



La GPU AMD Radeon HD 7970, con tenología de 28nm es el "no va más" y en este modelo de XFX está potenciada a tope.





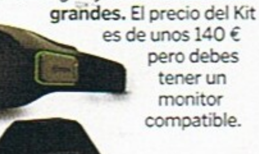
ealismo y versatilidad

on el **SRW-S1, SteelSeries** ha conseguido inventar la idea de un volante de carreras para gar. Se trata de versátil mando e prescinde los pedales y eje de la base, acias al empleo un **detector de sición**. Su precio de 109,99 €.



l 3D más espectacular

i quieres pasarte a las 3D y tienes una gráfica eForce, el **Kit 3D Vision 2** de Nvidia es la opción e mejor estereoscopía ofrece. Esta versión ejora la calidad de la imagen y tiene **lentes más grandes**. El precio del Kit es de unos 140 € pero debes tener un monitor compatible.



al día para jugar

Si tu presupuesto es limitado, aquí encontrarás una configuración básica para disfrutar de los juegos actuales.

Componentes:	Presupuesto
Caja: Torre Midi Zalman Z11	75 €
Placa base: Chipsets AMD 990GX / Intel P67	70 €
Procesador: AMD FX 4100 / Intel Core i3 Sandy Bridge	140 €
RAM: 4 GB de memoria DDR3 1600	30 €
Gráfica: Radeon HD 6850 / GeForce GTX550	130 €
Tarjeta de sonido: PCI sonido 3D HD	20 €
Disco duro: 500 GB Serial ATA 600	60 €
Unidad óptica: regrabadora DVD Serial ATA 150	20 €
Monitor: TFT 22 pulgadas panorámico FullHD	110 €
Altavoces: Conjunto 2.1	40 €
Ratón y teclado: Genius LuxeMate Wireless	40 €
TOTAL	**735 €**
Periféricos extra:	
Gamepad Trust GXT 36	29 €
Headset 1337 Vulcan	19,95 €
Atomic Lenk Super Sport	64 €

Poder láser asequible

El ratón **Chief Laser de 1337 Industries** es una de las opciones más recomendables si quieres hacerte con un ratón para jugar, potente, preciso y asequible. Cuenta con un sensor láser con una precisión conmutable de **400 a 5000 ppp**, **5 botones de acción**, función de disparo doble, iluminación, suerficies antisudoración y peso ajustable. Su precio 24,90 €.

Todo en tus manos



El **Logitecht Gaming Keyboard G105** ofrece **seis teclas "G" programables, iluminación**, accesos multimedia y admite la pulsación de cinco teclas a la vez. Es completísimo y cuesta menos de 60 €.

recomendado micromanía

caja PC



NZXT Phantom 410 · Avanzada y compacta

89 € · Más info: NZXT · www.nzxt.com

Más pequeña y compacta que el de la anterior Phantom, la 410 es una torre-midi que admite placas ATX y la mayor parte de gráficas existentes. Ofrece una eficiente refrigeración con dos ventiladores de 120mm y otro de 140mm iluminado por LED, canalizaciones para los cables y rieles para instalar y cambiar unidades HDD/SDD. Su panel I/O dispone de conectores 2xUSB 3.0, 2xUSB 2.0 y audio (auriculares/micrófono). Está disponible en blanco, negro y rojo.

memoria

GeIL Kit 8 GB DDR3-2133 (PC3 – 17064) EVO CORSA

84 € · Información: GeIL · www.geil.com.tw/Spanish/home

La línea EVO Corsa es la tercera generación de módulos DDR3 "gaming" de altas prestaciones de GeIL. Está disponible en kits de 8 y 4 GB para configuraciones de doble canal y en ellos destaca su eficiente disipador térmico. El kit DDR3-2133, con latencias 9-10-9-28, ofrece una inmejorable relación entre precio y prestaciones. Tal es su fiabilidad que módulos tienen una garantía de por vida. Además, son igualmente recomendables para sistemas basados en procesadores de Intel o de AMD.

tarjeta de sonido

Creative · X-Fi Titanium Pro. Series · El mejor sonido 3D

74 € · Más info: Creative · es.store.creative.com

El modelo X-Fi Titanium de Creative conserva las mismas prestaciones y características del modelo Fatal1ty de su generación pero a un precio menor. Mantiene la certificación THX y soporta cualquier sistema operativo. Tus juegos irán más rápidos porque dispone de 64 MB de memoria dedicada. En Windows 7 o Vista tendrás audio 3D con el soporte de OpenAL y el programa "Alchemy" para los juegos con EAX. Y si dispones de unos auriculares prepárate para un sensacional efecto envolvente.

alternativas

Zalman Z11

75 € · Información: Zalman · www.zalman.com

No es fácil encontrar una torre-midi mejor equipada que la Zalman 11 y a un precio menor. Cuenta con un panel de conexiones frontal, un cuidado diseño y una refrigeración óptima.



Cooler Master Cosmos II

374 € · Cooler Master · www.coolermaster.es

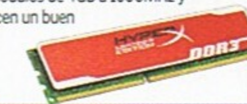
La nueva torre Cosmos tiene un diseño soberbio y espectacular, con detalles ingeniosos. Admite gráficas de hasta 385mm y placas XL-ATX. Su frontal tiene conexiones 2x USB 3.0, 2xUSB 2.0, audio in/out y eSATA.



Kingston HyperX Red Limited Edition (4 GB DDR3-1600)

27 € · Más información: Kingston · www.kingston.com/es

La Red LE HyperX de Kingston Está disponible en kits de 8GB y módulos de 4GB a 1600MHz y 1333MHz. Ofrecen un buen rendimiento y estabilidad con juegos.



G.Skill Quad-Kit 16 GB DDR3-2400

689 € · Mas información: G.Skill · www.gskill.com

G.Skill ha introducido nuevos quad-kits, dentro de su línea RipjawsZ, que ofrecen las más altas prestaciones en configuraciones de cuádruple canal, para sistemas con chipset Intel X79.



ASUS Xonar DG

35,90 € · Más información: ASUS · www.asus.es

La Xonar DG de ASUS combina el sonido envolvente de alta definición del estándar Dolby Headphone 5.1 con el motor de audio para juegos GX 2.5 y un amplificador para auriculares.

Creative SB Recon3D Fatal1ty Champio

199,99 € · Más información: Creative · es.creative.com

El laureado "gamer" Jonathan "Fatal1ty" Wendel vuelve a dar su nombre la variante de tarjeta sonido más sofisticada y completa del momento, basada en el chip SoundCore 3.



ANTES QUE NADIE micromanía

INFOMANÍA

DATOS

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Firaxis/2K Games**
- Fecha prevista: **2012**

CÓMO SERÁ

- Será un juego de estrategia y ciencia ficción, ambientado en una invasión alienígena.
- Será el "remake" de uno de los mayores clásicos de la Historia del PC.
- Manejarás un grupo de agentes especializados en el combate con habilidades específicas.
- Librarás combates por turnos contra los extraterrestres invasores.
- Tendrás que localizar por todo el planeta actividad alienígena para mandar tus comandos allí.
- Podrás investigar tecnología alienígena para crear nuevas y más eficaces armas.
- Tus hombres acumularán experiencia en la misión para subir de nivel.

¡He visto un marciano!

XCOM Enemy Unknown

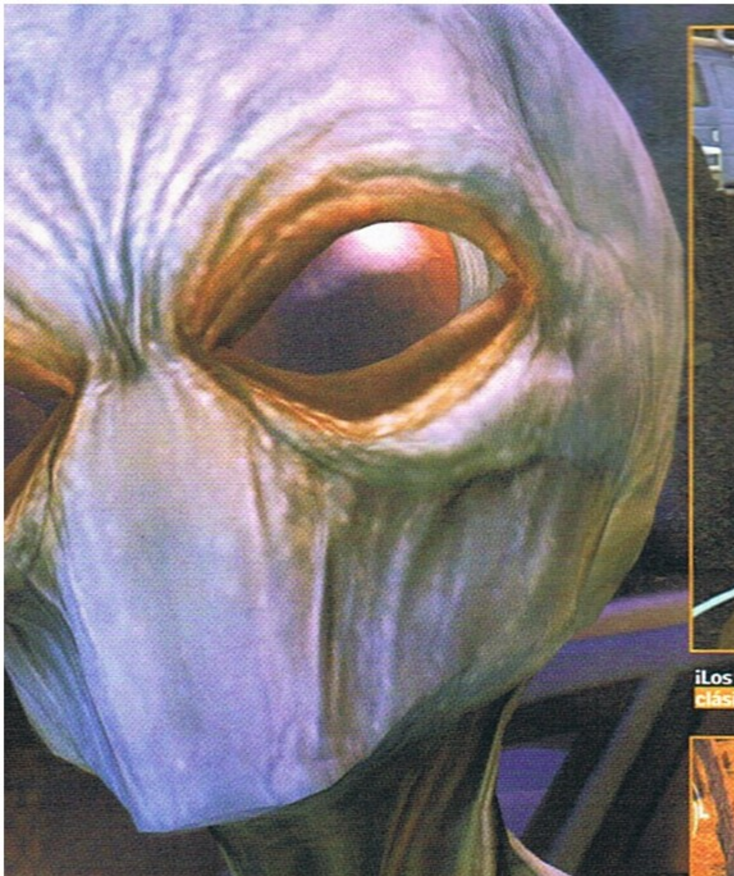
2K anunció que estaba trabajando en una adaptación de «X-COM» y ahora que nos enteramos de que no habrá uno, sino ¡dos «XCOM»! queremos que nos abduzcan... ¡pero ya!

Bueno, vale, «X-COM» no te dice nada, pero que sepas, jovencito, que hablamos de uno de los juegos más brillantes, influyentes y míticos en la Historia del PC. Su increíble ambientación, su perfecta jugabilidad y su profundidad estratégica y táctica lo convirtieron hace cerca de dos décadas en un referente para toda la industria, cuyo peso se sigue dejando notar más de lo que te imaginas en el universo de la estrategia y en muchos detalles de otros géneros que teóricamente no tienen nada que ver.

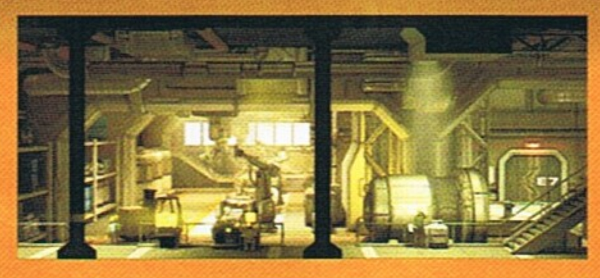
Sea como fuere «XCOM: Enemy Unknown» –ya sin el guión–, la puesta al día del clásico, está siendo desarrollada por unos chicos que no sabemos si te sonarán, un estudio llamado algo así como... Firaxis. Sí, por si tú, jugador veteranísimo, tenías algún temor del resultado de «XCOM Enemy Unknown», saber que detrás está el equipo responsable de sagas como «Civilization» quizá te tranquilice algo, ¿no? ¡A nosotros ya se nos están poniendo los pelos de punta!

¡Que nos invaden!

La premisa, para aquellos que esto de «XCOM» os suene muy marciano –perdonad el chiste fácil–, es la invasión alienígena de la Tierra. Es-



FIRAXIS TRABAJA EN EL "REMAKE" DE UNO DE LOS GRANDES CLÁSICOS DE PC DE TODOS LOS TIEMPOS





Para planear misiones, nada como un buen Cuartel General

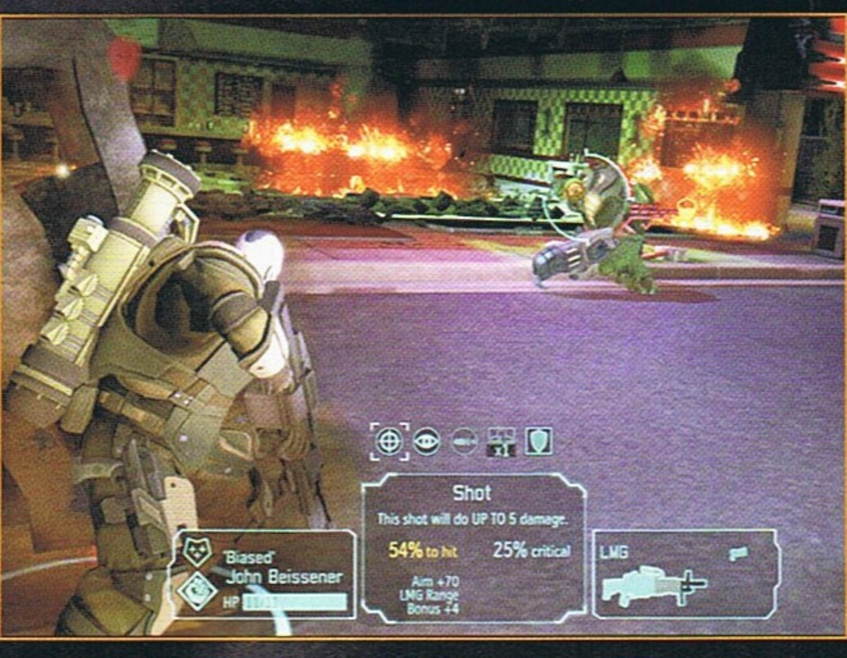
En «XCOM Enemy Unknown» no se combate a los alienígenas así como así. Esta es la única área del juego en la que podrás moverte con libertad en tiempo real, junto a la vista táctica de la Tierra. En el cuartel general podrás investigar las tecnologías alienígenas que robes a los invasores y usarlas para crear armas, podrás subir de nivel a tus soldados, reclutar nuevos, y contactar con las naciones del planeta para asegurar fondos para la investigación...



¡Los extraterrestres mos invaden! Bienvenido al "remake" de uno de los más grandes clásicos del PC. Firaxis te invita a disfrutar la estrategia como nunca has imaginado.



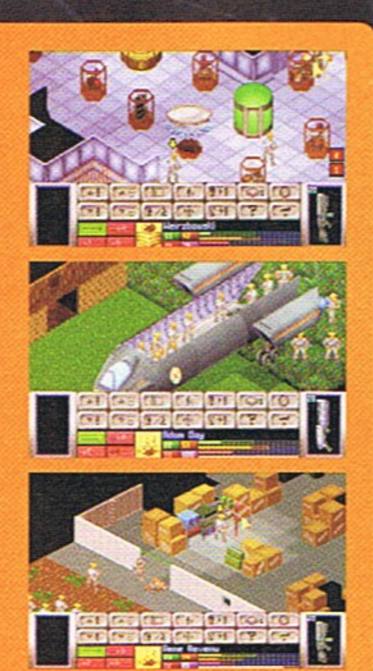
¿Cómo, una emboscada? No te dejes engañar por las apariencias. En «XCOM Enemy Unknown» los combates se libran por turnos. Planifica, y luego actúa en consecuencia.



¡Mucho ojo con lo que tienes enfrente! ¿Qué tipo de alienígena es? ¿Conoces sus puntos débiles? ¿A qué es inmune? ¿Cuál es la mejor arma? ¡Investiga y conoce bien al enemigo!

Casi dos décadas de invasión...

Sí, sabemos que estas imágenes te darán risa si eres un jovenzuelo imberbe, pero... ¡más respeto con los clásicos! No sabemos muy bien la razón, pero últimamente parece que los "remakes" están de moda. El último ha sido «Syndicate» y éste es el más reciente que se ha anunciado. Aunque no nos importa, puesto que el «X-COM» original es uno de los juegos más importantes y relevantes en la Historia del PC. Si el de Firaxis es sólo la mitad de bueno, seremos felices.



tos invasores, sin embargo, no parecen tener ganas de destrozar el planeta sin más. Les gusta infiltrarse, conquistar el terreno palmo a palmo y dejar a los humanos sin recursos para subsistir.

Los militares de todas las naciones toman cartas en el asunto y crean escuadrones de soldados, laboratorios para científicos y se dedican a reunir fondos para que la maquinaria de la guerra contra el alienígena funcione. Bueno, deberíamos decir para que tú la hagas funcionar.

La estrategia al poder

Y es que «XCOM Enemy Unknown» es realmente un juego de estrategia cuya aparente simplicidad de diseño y juego encierra una profundidad increíble. Cada pequeño detalle cuenta en el área táctica de investigación, creación de armas, reclutamiento de soldados, búsqueda de actividad alienígena... Pero, llegado el momento de darles la del pulpo a los marcianos, cuando el combate por turnos asume el protagonismo, es cuando vas a gozarla a lo grande. Y a demostrar si vales para esto o no.

El aspecto "cuadriculado" del original «X-COM» da paso a un juego visualmente impresionante, donde el entorno es clave a la hora de desplegar tu estrategia y contando con la posibilidad de su destrucción, como un elemento táctico más. Además, «Enemy Unknown» exigirá de ti un completo conocimiento de tu enemigo. Tendrás que estudiarlo antes de atacar. Y de tu preparación, dependerá el éxito de la defensa... o de la invasión extraterrestre. Esto, más que conocer la Historia del PC, es vivirla. ¡Que nos abduzcan ya los marcianos! **F.D.L.**



¡Maldita sea, están por todo el planeta! ¡Busca y elimina!

Lo que estás viendo es la Tierra durante las incursiones alienígenas. ¿Que no ves a los marcianos? ¡Porque tienes que buscarlos, amigo! Como en el «X-COM» original, esta vista táctica es lo único que manejarás en tiempo real, junto a la gestión de tu cuartel, mandando jets y usando satélites...

«XCOM: ENEMY UNKNOWN» COMBINARÁ UNA VISTA TÁCTICA EN TIEMPO REAL Y COMBATES POR TURNOS



Aunque no lo veas a simple vista, hay un "tablero táctico" en ese escenario. La posición de tus hombres es vital a la hora de planificar una defensa o un ataque eficaz...



¡Ojo que el enemigo es peligroso y no se anda con chiquitas! En «XCOM Enemy Unknown» no será deshonroso una retirada a tiempo. ¡Puede que te ayude a ir más preparado luego!



¡Así que estaban ahí escondidos! Una de las características más destacados de «XCOM Enemy Unknown» es que podrás destruir parte del escenario como un elemento táctico.

Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO DE MICROMANÍA

NO TE PIERDAS...

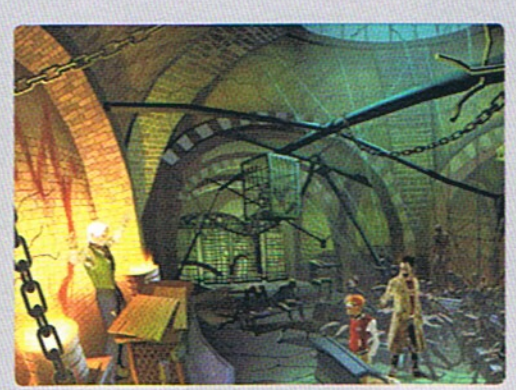
Mass Effect 3

¡Por fin llega uno de los juegos más esperados del año! BioWare cierra su trilogía de rol futurista a lo grande.



End of Nations

Si te gusta la estrategia y te gustan los juegos online no te pierdas el nuevo trabajo de Trion Worlds. Te contamos todos los detalles.



New York Crimes

Pendulo se está convirtiendo en el estudio de referencia en el mundo de la aventura. Su nueva producción llega de la mano de FX.



Risen 2 Dark Waters

La segunda parte del juego de Piranha Bytes ya está casi aquí. ¿Aceptas el desafío de los piratas o tu espíritu aventurero es pequeño?

Nota: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.

Suscríbete a micromanía

12 revistas + 12 juegos por 42,90€*

Y además llévate esta fantástica mochila para gamers

¡GRATIS!

ozone
GAMING GEAR





10% De descuent

- Funda extraíble para seis CD
- Bolsillo externo con puerto de audio
- Múltiples compartimentos interiores para accesorios
- Funda interior extraíble acolchada para portátil de hasta 16"

*+5€ de gastos de envío

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-micromania.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados